ケイブンシャの大百科

任天堂

人気ゲーム必勝法満載!!

ファミリーコンピュータ™ 大百科



ハイスコア㊙攻略法

ファミリーベーシックで遊ぼう!!

最新ゲーム情報



ヒサクニヒコの
おもしろ工作大百科

牛乳パックやトイレットペーパーのシンできみだけのオリジナルおもちゃが作れる！

定価650円

ケイブンシャの
おもちゃ工作シリーズ

オリジナリティで勝負だ!!



鉄道模型
Nゲージ大百科

人気車両の製作、改造からストラクチャーとレイアウトの製作法まで満載！

定価650円

ケイブンシャの大百科

任天堂

ファミリーコンピュータ™大百科





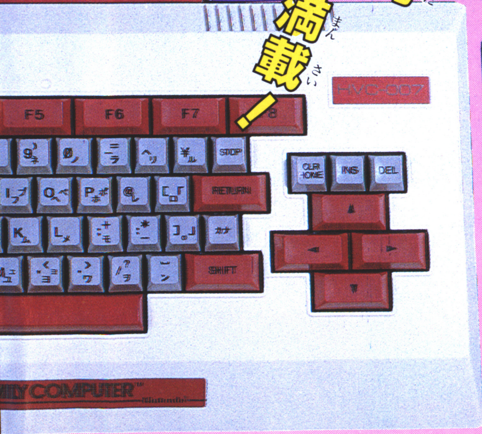
任天堂(にんてんどう) ファミリーコンピュータ™ 大百科(だいひゃっか)



コンピュータだ!!

ゲームの楽しい遊び方
最新ゲーム情報満載!







◀ファミリーベーシック。きみのアイデアで使いこなせば、楽しさは無限大だ!!

これがファミリー

▶ゲームカセットは、20種以上。ぞくぞく新ゲームが出るぞ!!

◀本体は14、800円だよ



登場!!

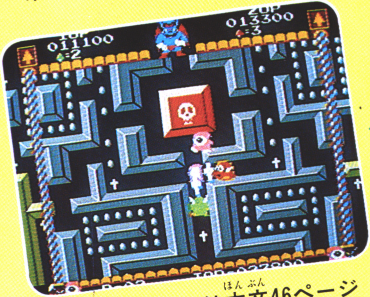
新ゲームがぞくぞく登場のファミリーコンピュータ。84年秋発売のゲームの内容を紹介しよう。きみはどのゲームが気に入ったかな。



▲第１面は、通路のボワボワを消す

デビルワールド

悪魔の住む国の迷路でタマゴンが大活やく。任天堂4,500円



▲くわしくは本文46ページ



最新ゲーム

F-1レース

レーシングゲームがファミリーコンピュータに初登場。10種類のコース。任天堂4,500円



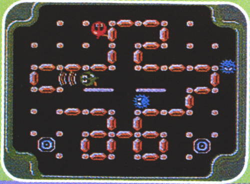


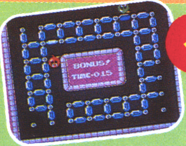
アーバンチャンピオン

初登場ボクシングゲーム。２人で対戦もできるぞ。任天堂4,500円







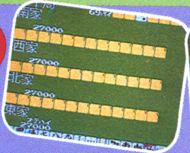


クルクルランド

鳥やコアラの形の迷路の中にかくされた宝石をさがすゲームだよ。任天堂4,500円

4人打ち麻雀

マージャンゲームの第２弾。きみは３人の強敵を相手にして、勝てるかな。任天堂4,500円

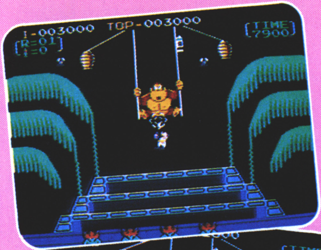




ドンキーコング3

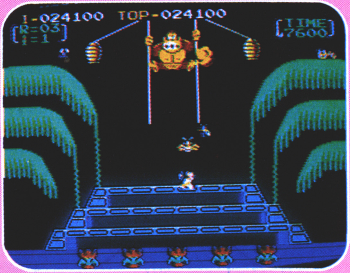
任天堂　3,800円



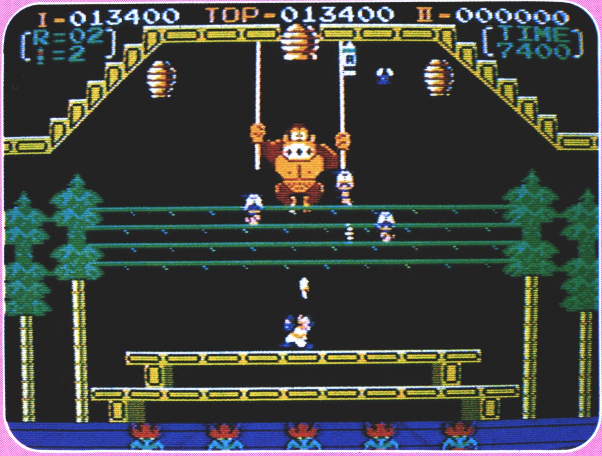




ドンキーコングシリーズ第3弾。スタンリーが持つスプレーで、ドンキーコングの攻撃をかわそう。



▲おやバチベスピーがおりてきた

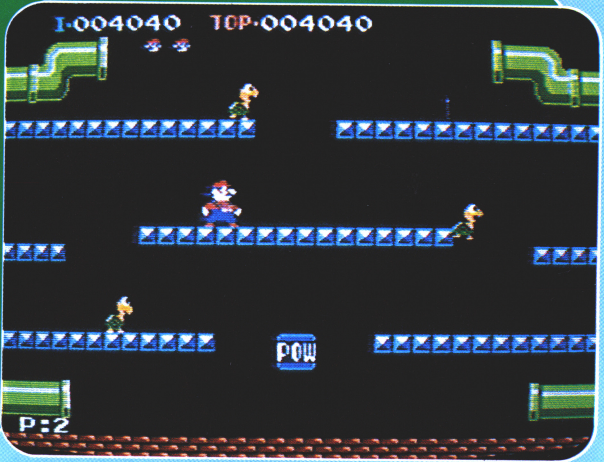


◀これは2面のうまい攻略法だぞ。おじゃま虫は気絶中だ。くわしくは本文58ページ

マリオブラザーズ

任天堂　3,800円





▶床をパンチしてやっつけるんだ

マリオと弟のルイージがカメさん、カニさんなどをやっつけるゲームだ。くわしくは本文66ページ。

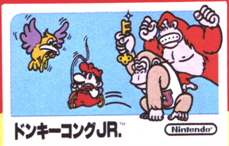


▲ボーナス面だ。コインを取るんだよ



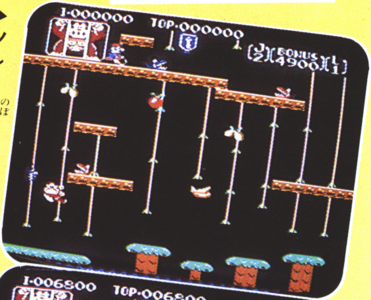
ドンキーコングJR.

任天堂　3,800円





▲3Rにはスパークがいる

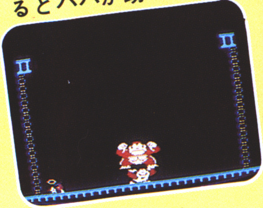


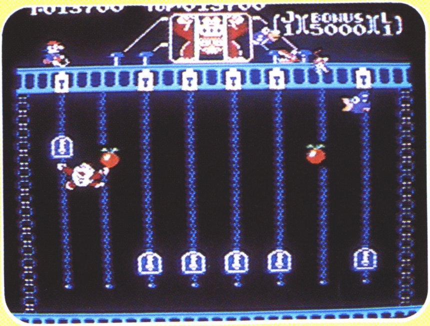


▲ツルを登って、画面の上のカギまで行くんだよ

ドンキーコングJR.が、マリオにつかまったパパを助けるゲームだよ。4つの面で、マリオの手下のスナップジョーたちが行く手をはばむぞ。本文74ページだ。

▼右の4Rをクリアするとパパが助かるんだ

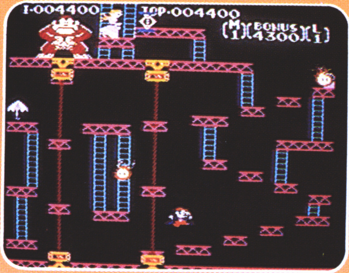


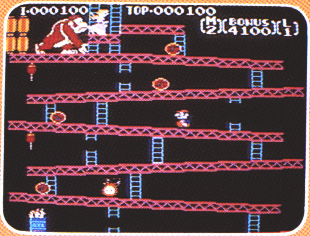


ドンキーコング

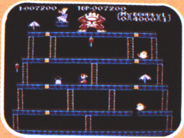
任天堂　3,800円



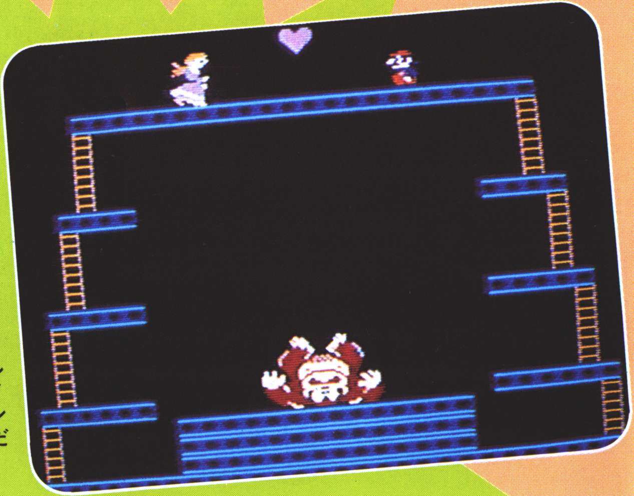




▲レディめざして登っていくぞ



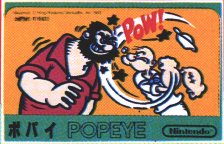
こちらは、悪者ドンキーコングにつかまったレディをマリオが救い出すゲームだよ。くわしくは本文84ページだ。



▶3Rをクリアするとゴールインだ

ポパイ POPEYE

任天堂 3,800円



アメリカンアニメの人気者ポパイが大活やく。オリーブを助けるゲームだ。くわしくは本文92ページ。

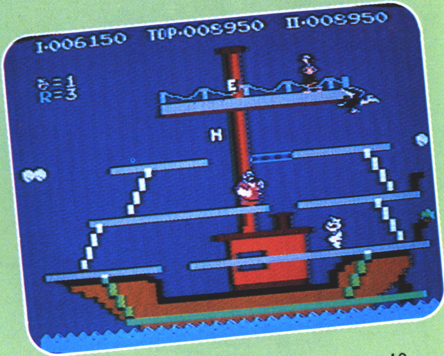
▼1Rは、オリーブが投げるハートを受け取るんだ



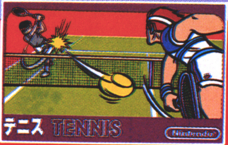




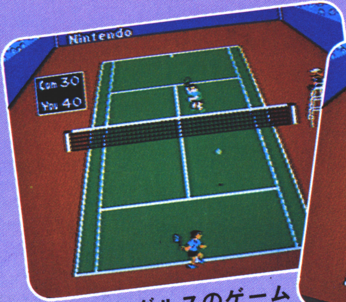
◀2Rは音符を集めるゲームだよ



テニス TENNIS



任天堂 3,800円



▲シングルスのゲーム



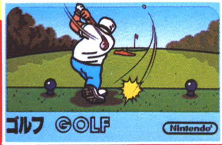
▼サービスエースがきまった

テニスゲームはとってもよくできていて、実戦そのままのプレイが楽しい。本文116ページ。



▲ダブルスでは、2人でコンピュータと対戦する

ゴルフ
GOLF

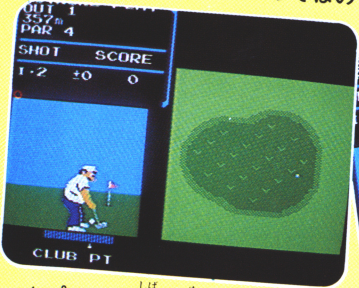


任天堂(にんてんどう) 3,800円(えん)

ゴルフゲームの決定版(けっていばん)。18ホールのプレイが楽(たの)しめる本格派(ほんかくは)。くわしくは本文(ほんぶん)122ページ。



▲コンピュータゲームならではのコース設定(せってい)



▲パットは芝(しば)の目(め)を読(よ)むんだよ



▲池(いけ)とバンカーがあるぞ

ベースボール BASEBALL



任天堂 3,800円



▲第2球はストレートだ



▲巨人阪神戦の試合開始だ

▼やった!! ホームランを打ったぞ

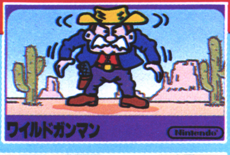


きみの好きなチームを選んでプレイボール。くわしくは本文130ページ。

ワイルドガンマン



任天堂 7,800円(セット価格)







▶悪漢の「ファイア!!」で撃つぞ





▶建物の中からつぎつぎに顔を出す悪漢たち



光線銃シリーズの第1弾。ホルスターにガンをおさめて悪漢を待とう。本文140ページ。

ゲームのみ 3,800円

ガンのみ 3,000円

ダックハント

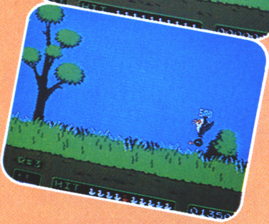


任天堂 3,800円

草むらから飛びたつ、鴨を逃がすな。撃ちそこなうと、きみの愛犬に笑われるぞ。クレイ射撃もできるんだ。くわしくは本文146ページ。

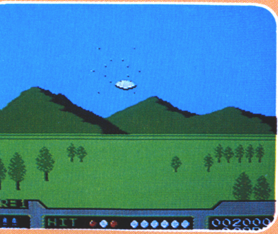








▼命中!! 1000点だ



▲クレイ射撃もできるよ

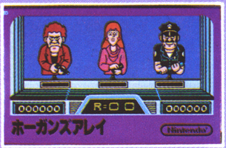


▼きみが撃ち落とした鴨を持っているよ

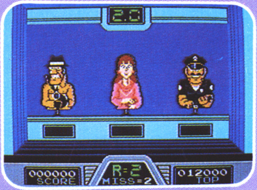
ホーガンズアレイ

任天堂　3,800円

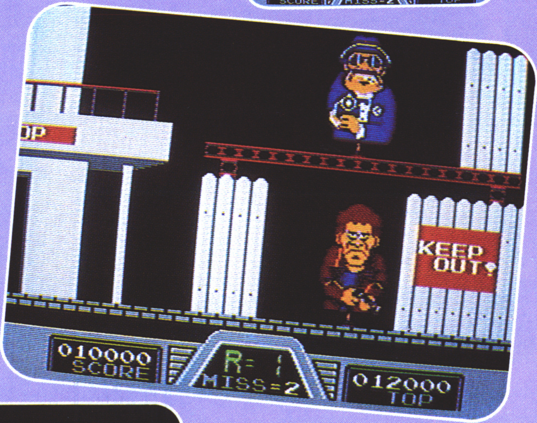




▶3枚のパネルの中から、ギャングだけを選んで撃たなければいけない

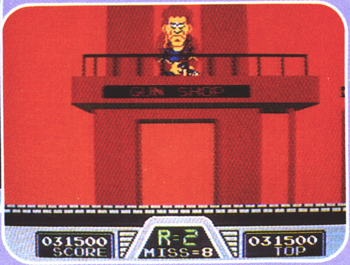


アメリカの警官の訓練で行なわれている、射撃の訓練「ホーガンズアレイ」がそのままTVゲームになったんだ。くわしくは本文152ページ。





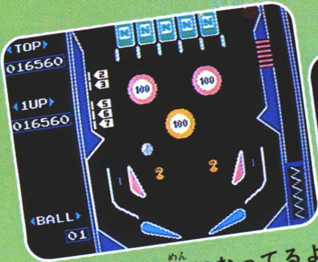
▲あき缶を撃って腕をみがこう

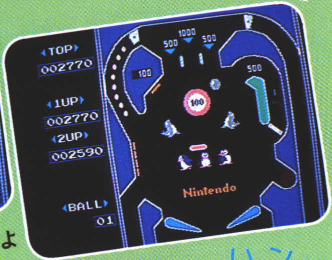


ピンボール

任天堂 3,800円





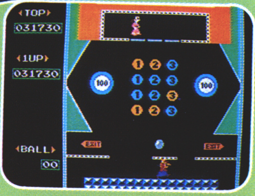


▲上下ふたつの面になってるよ

アーケードゲームの伝統のチャンピオン、ピンボール。ボーナス画面もついている。本文160ページ。



▲トランプカードが5枚そろったら、アップポストが出たぞ。さあ、大量得点のチャンスだ!!



麻雀

任天堂　3,800円



手軽に楽しめるマージャンゲーム。お父さんに教えてもらって、ルールを覚えよう。はじめてのきみは、初級コースからチャレンジ。くわしくは本文168ページ。

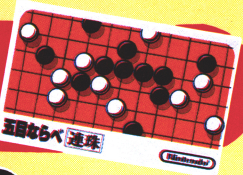




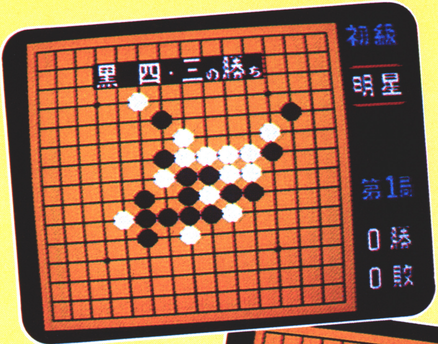
▲やった!!　あがったぞ。リーチ、ツモ、タンヤオで4500点だ

五目ならべ

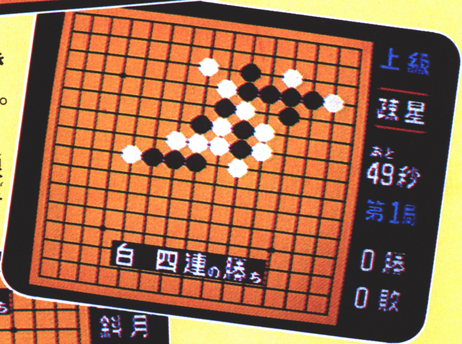
任天堂 3,800円



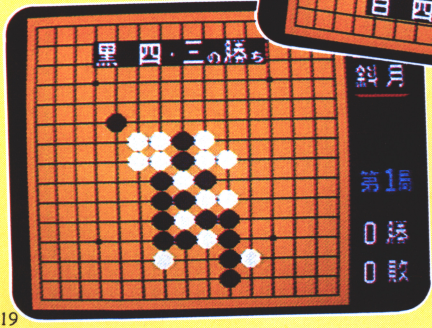
頭のトレーニングにもってこいのゲーム。五目ならべといってばかにしていると、上級では歯が立たないぞ。本文176ページ。



▲四と三が同時にできると、勝負が決定する。四三で、まず1勝だ



▶上級では、時間制限があるぞ。ゆっくり考えていられないぞ



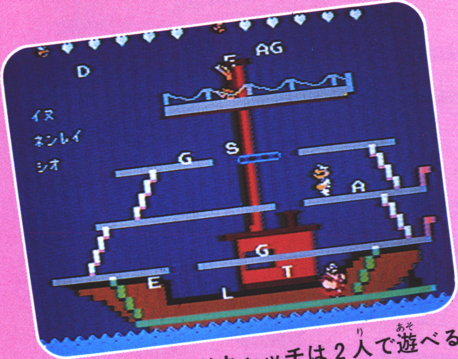
◀中級や上級では、三や四ができても教えてくれないぞ。よく注意しよう

ポパイの英語遊び

任天堂 3,800円



遊びながら英単語が覚えられちゃうという、夢の勉強ゲーム。英単語を完成させると得点だ。1人でも2人でも遊べるよ。本文182ページ。



▲ワードキャッチは2人で遊べる

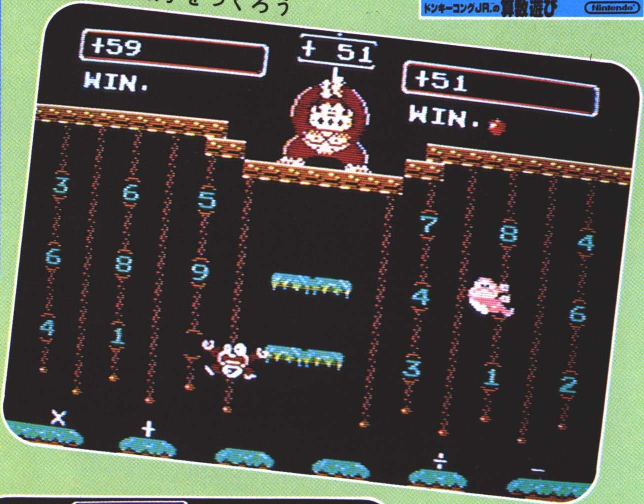


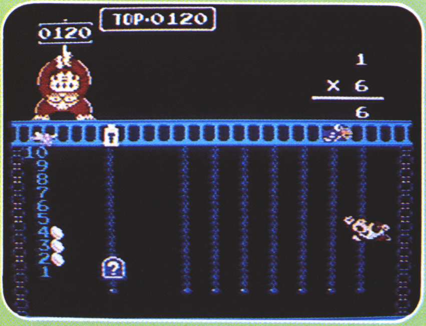
ドンキーコングの算数遊び

任天堂　3,800円



▼2人で対戦。ドンキーコングが出した数字をつくろう





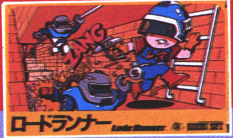
勉強ゲームシリーズの算数編。こちらも遊んでいるうちに、計算がじょうずになるゲームだよ。カリキュレイトゲームは、2人の対戦だ。本文186ページ。

▲正解だと卵がもらえるんだよ

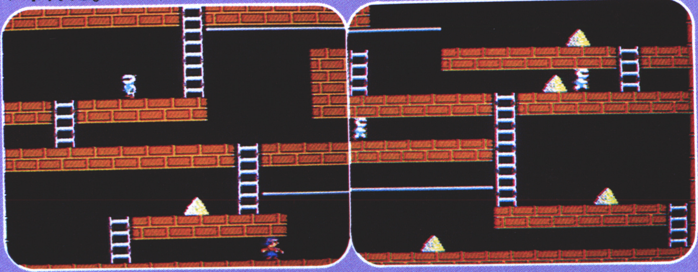
©ハドソンソフト

ロードランナー

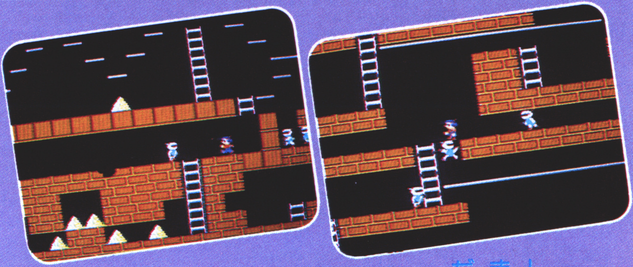
ハドソン 4,500円



▼1Rだ。TV画面の2倍の広さがあるよ

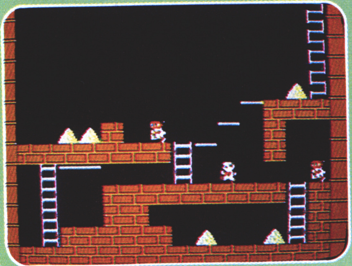


▶気をつけろ！ ロボットが目の前だ！



スクロールする大画面でおもしろさが倍増！ ロボットをうまくかわしたり、床に埋めこんだりして、金塊を奪取するんだ。本文192ページ。

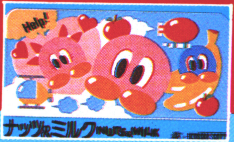
EDIT MODE



オリジナルゲームが作れるぞ！ 本文200ページ

ナッツ&ミルク

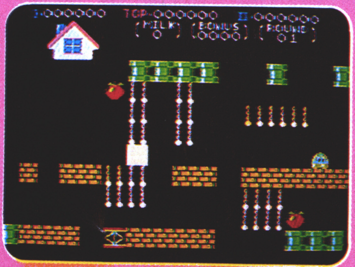
ハドソン 4,500円





▶ナッツが来ないうちにフルーツを取ろう!

GAME EDITOR



このゲームもオリジナルが作れるんだぞ！ 本文212ページ

甘党のミルクが、フルーツを食べながら恋人のヨーグルの家までいくゲームだ。 本文204ページ。



Galaxian

ギャラクシアン

ナムコ 4,500円





▲2Rめがスタートだ



▼得点だ。右は攻撃中のエイリアンを撃った時

なつかしい、テーブルゲームの名作、ギャラクシアンがかえってきた。本文216ページ。

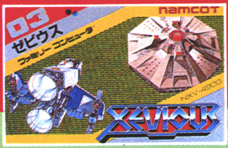


▲ボスが護衛をつれて、編隊で降下してきたぞ

XEVIOUS

ゼビウス

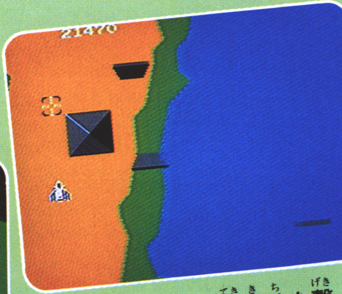
ナムコ 4,900円



▶大要塞アンドア・ジェネシス登場!!



テーブルゲームで大流行したゼビウスが、ついにファミリーコンピュータに！ほっ、ほしいぜ!! 本文222ページ。

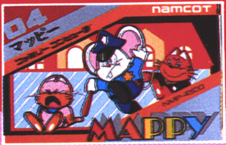


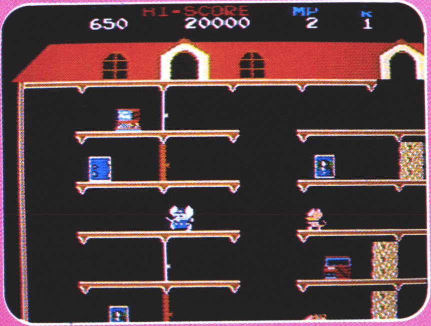


▲砂漠にかくれた敵基地を撃破だ！ ナスカ平原も近いぞ
◀敵の攻撃をうまくかわせ！

MAPPY マッピー

ナムコ 4,500円

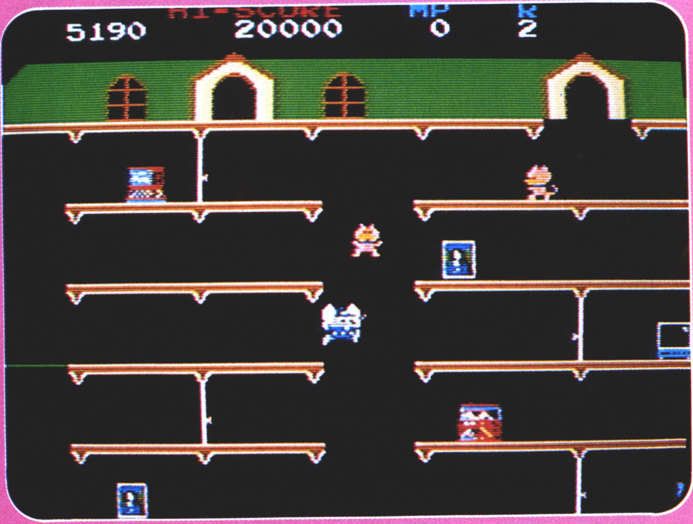




◀ネコがいないうちに…

ニャームコやミューキーズたちがかくした品物を取り返せ！ パワードアを使ってネコをかわしながらマッピーが走る！ 本文236ページ。

▼ラジカセのうしろにニャームコがいるぞ



PAC-MAN
パックマン

ナムコ 4,500円

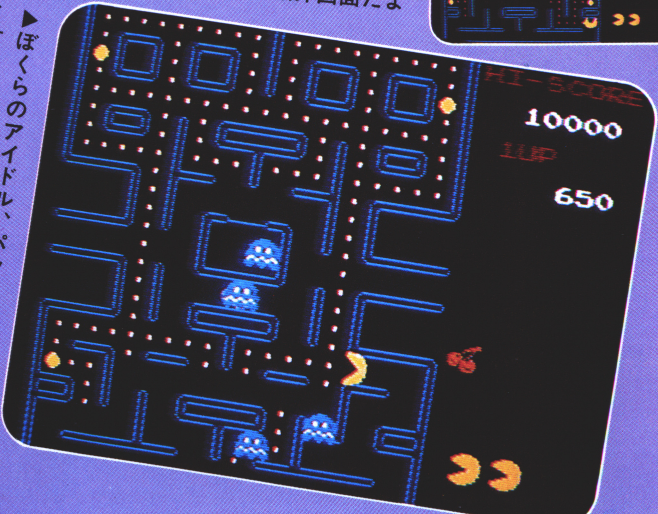


大人気ゲームのパックマンがついにTVゲームに登場。くわしくは本文232ページ。



▲登場するキャラクターの紹介画面だよ

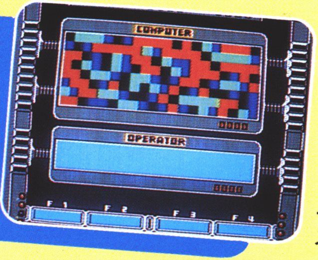




▶ぼくらのアイドル、パックマンが大活やくするぞ

ファミリーベーシックにチャレンジ!!

5種類の機能がついた画期的なやつ！パソコンに迫る本格的なキーボードだぞ。



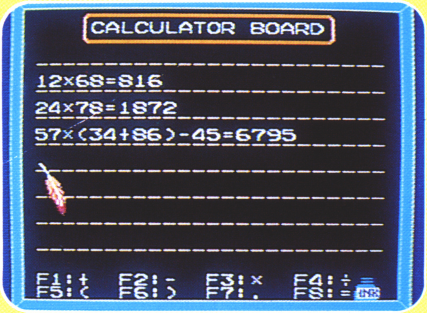
ワタシ　ハ　ファミリー コンピュータ　デス

うらないからオリジナルゲームまで幅広く使える本格派ベーシックだ。データを残したい時はセーブもついているから安心だ。さあ、思いきり遊ぼう。

ファミリーベーシックHVC−BS。14,800円
(含カセットHVC−FB)



ファミリーベーシック



カリキュレータボード

加減乗除の計算なら何でもやっちゃうぞ！本文248ページ

ミュージックボード

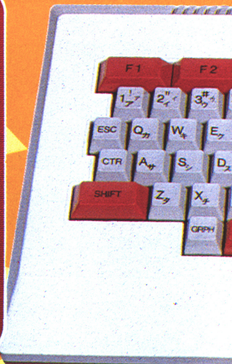


音階を入力すれば、コンピュータが自動演奏してくれるぞ！コントローラーのマイクを使ってカラオケもできるぞ。本文250ページ

▲音階を入力して…

▼ビバルディ〝四季〟の完成だ！





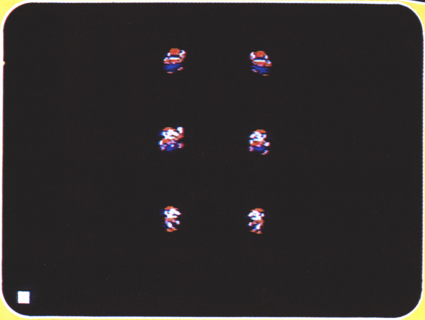
ゲームBASIC

BGグラフィックとベーシックのプログラムをあわせて、オリジナルゲームに挑戦しよう!!



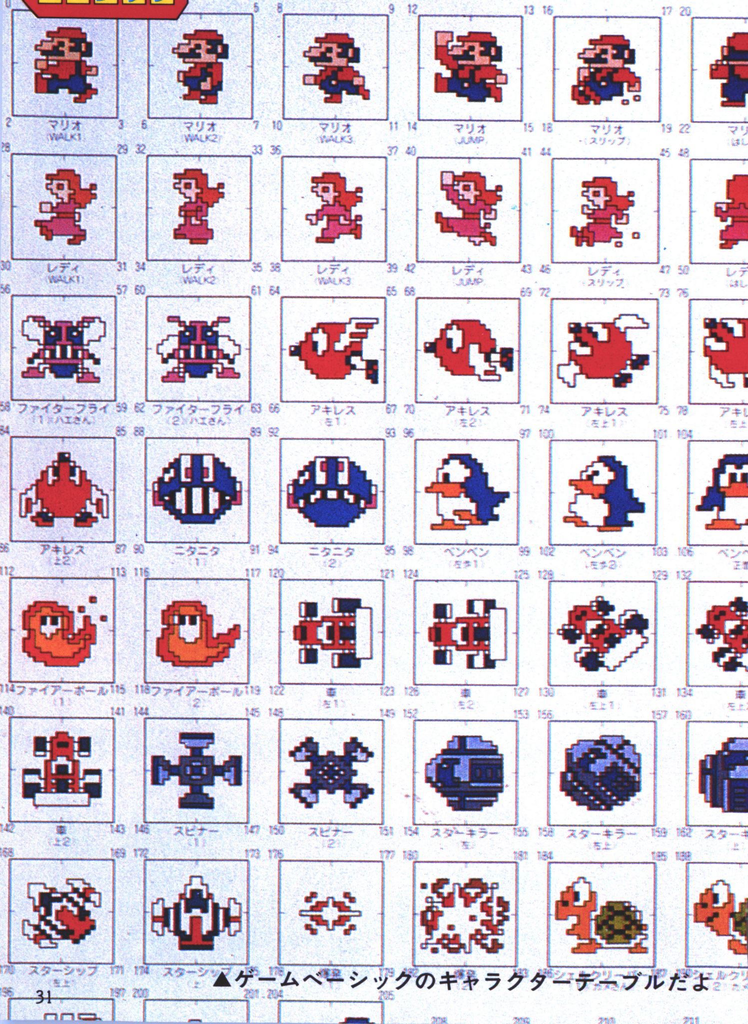


▶指定のプログラムを入力すれば、6種類のマリオが登場するぞ!!



プログラムを順番に入力だ。マリオが走ったり飛んだり…もうおもしろくて止まらない。きみもベーシックをマスターしてゲームを楽しもう!!

キャラクタテーブルA



▲ゲームベーシックのキャラクターテーブルだよ

メッセージボード

伝言板や記録板、入力練習になるぞ。本文256ページ



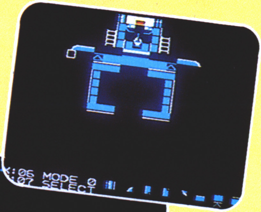
コンピュータうらない

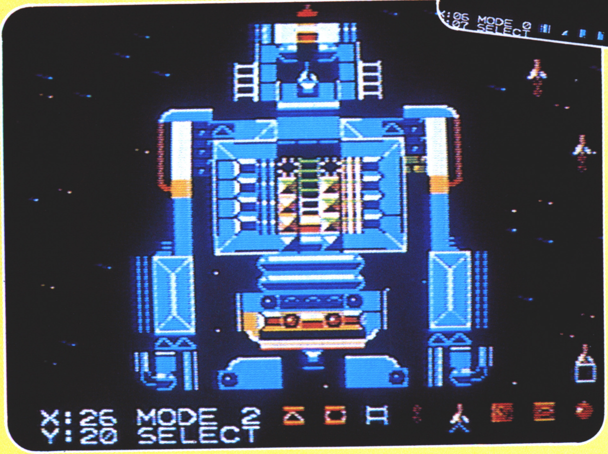
バイオリズムに基づいた正確な占いだ。本文258ページ



BGグラフィック

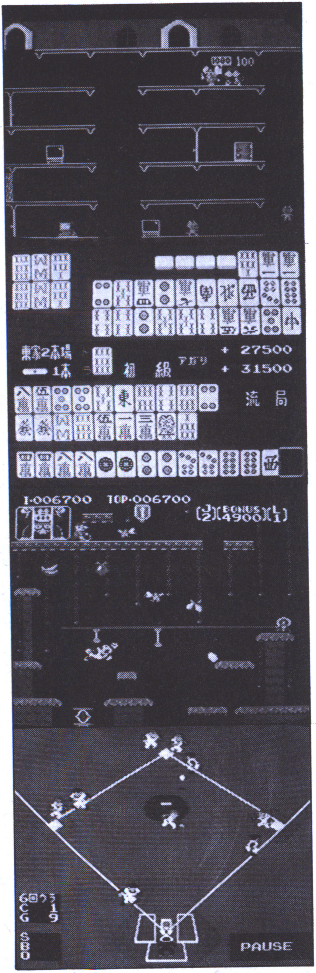
キャラクターテーブルを使って、いろいろな絵が描ける。本文260ページ



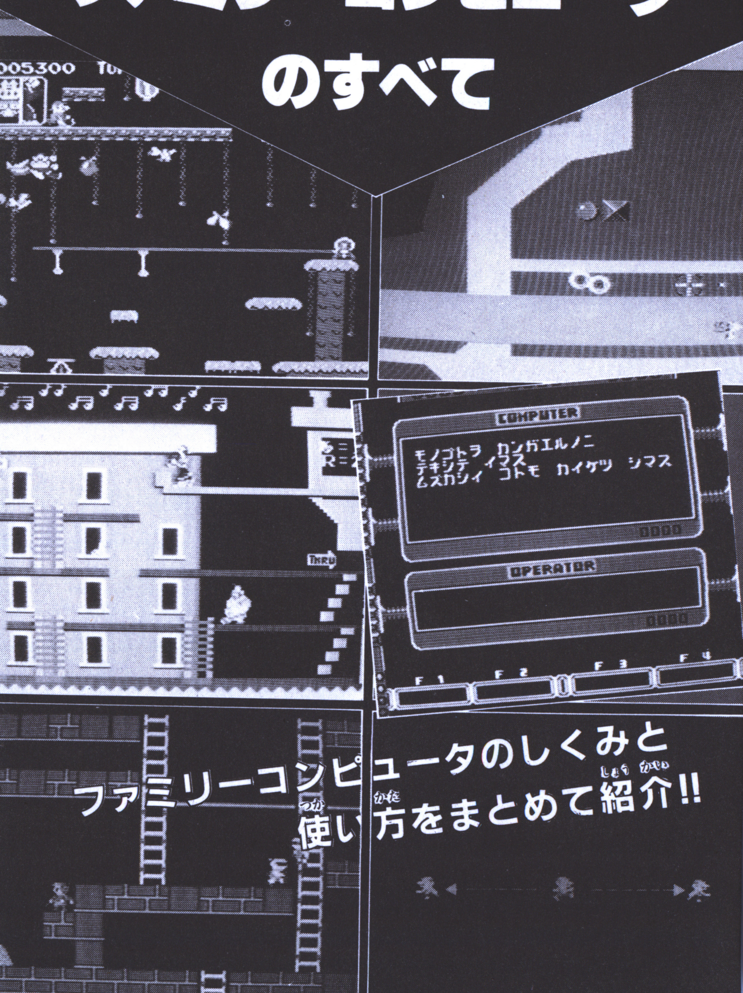


◀キャラクターを使ってオリジナルロボットを描いてみたぞ!!

ファミリーコンピュータ大百科もくじ


100
東家2本場
1本
初級
アガリ
+ 27500
+ 31500
流局
I·006700 TOP·006700
BONUS 4900
PAUSE

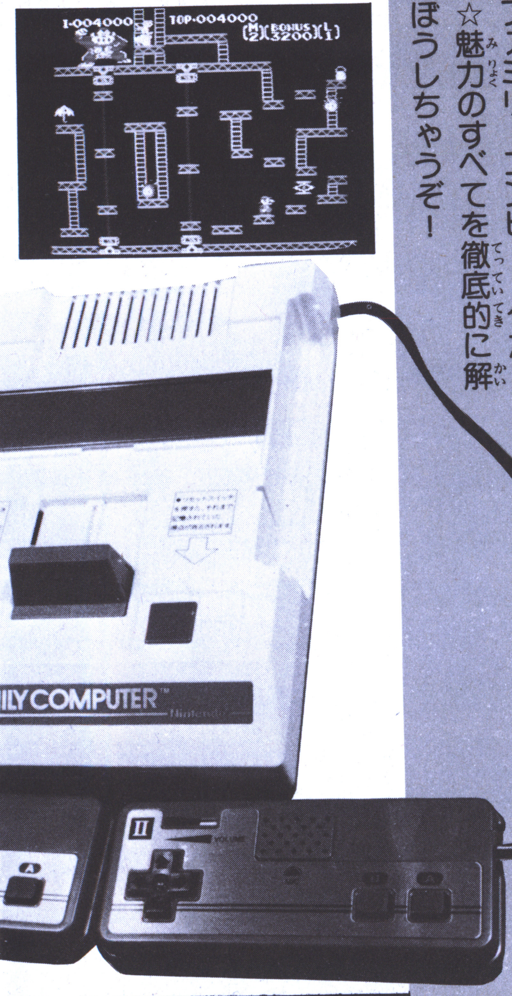
ファミリーコンピュータのすべて

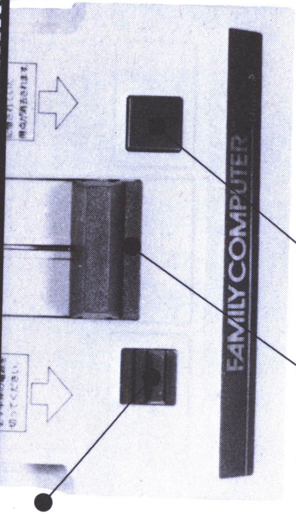


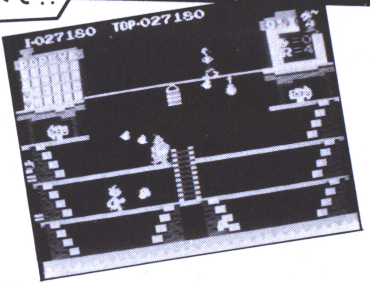
ファミリーコンピュータのしくみと使い方をまとめて紹介!!

ファミリーコンピュータのすべて!!

☆今、いちばんイマイゲーム。それがファミリーコンピュータだ!!
☆魅力のすべてを徹底的に解ぼうしちゃうぞ!







●RESET
動作を間違った時や、初めからやり直したい時に押すんだ。

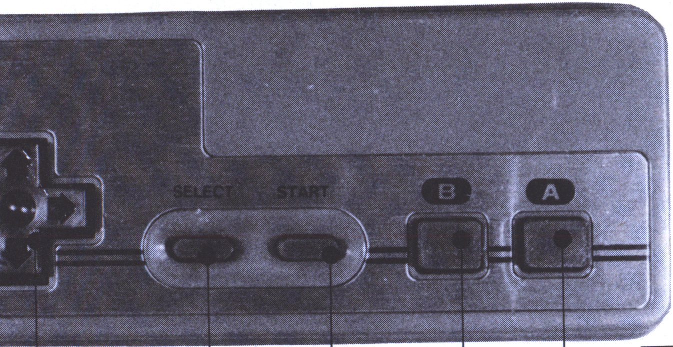
●EJECT
後方にスライドさせて、ゲームカセットの取り外しに使うんだ。

●POWER
前方にスライドさせると電源が入るぞ。

昨年から大流行のこのファミリーコンピュータ。きみはもう、もっているのかなあ〜。なんだってこの本体をテレビにつなぐだけで、楽しいゲームができちゃうんだ。テーブルゲームでくやしい思いをしたきみ、ファミリーコンピュータとこの本で全ゲームを制覇しちゃおうぜ。友だちもきっとびっくりするぞ。成功を祈るぜ!!



ーラーは上手く使おう！！



Ⅰ コントローラー（1人プレイ用）

Ⓐボタン：ミサイル発射や穴を掘ることができるボタンだ。また、キャラクターをジャンプさせることもできるよ。F－1ではアクセルだ。

Ⓑボタン：基本的にはⒶボタンと同じようなことができるんだ。違う種類のミサイルを発射させる時はこいつだ。使用しない時もあるぞ！

スタートボタン：ゲームを始める時に押そう。ゲーム中だとポーズにもなるよ。

セレクトボタン：1人用、2人用やゲームの種類を選ぶ時に使用するボタンだ。

✚ボタン：キャラクターを上下左右に移動させる時に使うボタンだ。ジャンプなどⒶボタンと一緒に使うこともあるよ。上手く使おうぜ。

コントロ



ファミリーコンピュータでは、このコントローラーを使いこなせないとだめだ。✚ボタンは、指1本で操作できるので便利だね。ゲームに夢中になって興奮すると、コントローラーが動いてこまるという人は、ガムテープでテーブルに固定してしまおう。こうすれば、コントローラーが動かず、ゲームに熱中できるよ。

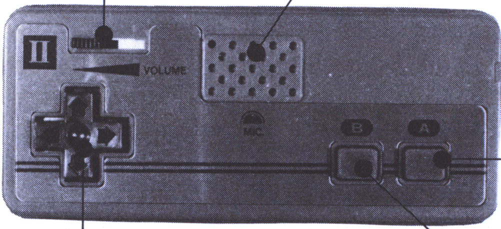
また、IIコントローラーは、ベーシックと一緒に使うと、マイクに早がわり。友だちをいっぱい集めてカラオケ大会もできるんだ。

IIコントローラー(2人プレイ用)

マイクボリューム：マイクの音量調節。

マイク：コンピュータとカラオケができる。

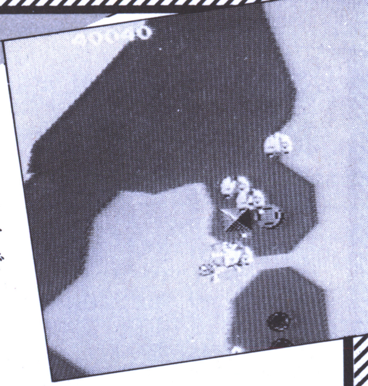
Ⓐボタン：使い方はIコントローラーと同じだ。ミサイル発射などいろいろ使うぞ。



✚ボタン：キャラクターを上下左右に移動したり、F—1ではギヤチェンジにもなるんだ。

Ⓑボタン：Iコントローラーのように使わないこともある。

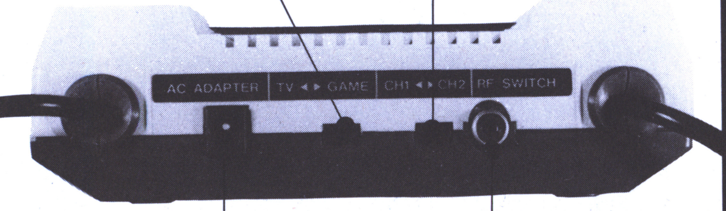
配線を
まちがえるな!!



せっかくファミリーコンピュータを買っても配線がうまくできなければ宝のもちぐされだ。まちがえないようにしようぜ。

TV◁▷GAME：モードの切替用だ。ゲームの電源を切らずにTVを見ることができるんだ。またGAMEに切替て試合再開だ！

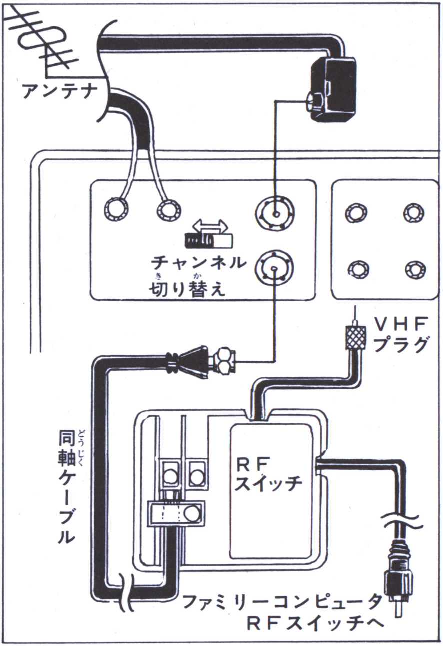
CH1◁▷CH2：チャンネル切替スイッチだよ。どちらか放送していない方にチャンネルを合わせよう。

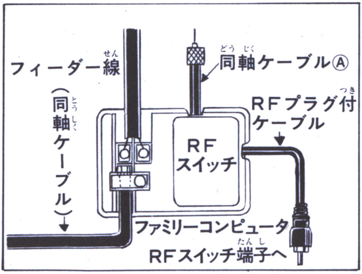


ACアダプター：付属の専用ACアダプターを接続するんだ。アダプターはきみの家のコンセントに接続だ。

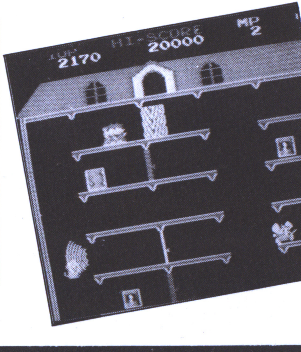
RFスイッチ：付属のRFスイッチ用プラグを差し込むジャックだ。他のものは接続しちゃだめだよ。

ファミリーコンピュータと、ＴＶの接続について少し説明しよう。右図は、ＴＶアンテナ線が同軸ケーブルの場合のやり方だよ。アンテナ線が付いていた入力部にＲＦスイッチのケーブルを接続。次に、取り外したアンテナのケーブルをＲＦスイッチの左接続部につなごう。あとは、ＲＦスイッチのプラグを本体のＲＦスイッチ用ジャックに接続すればＯＫだ。

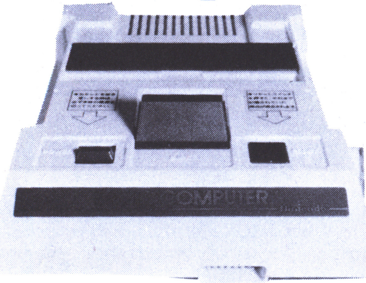




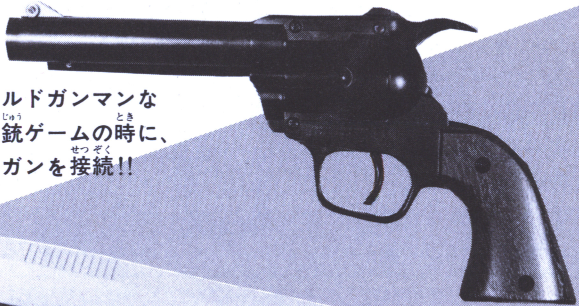
▲平行フィーダー線の場合



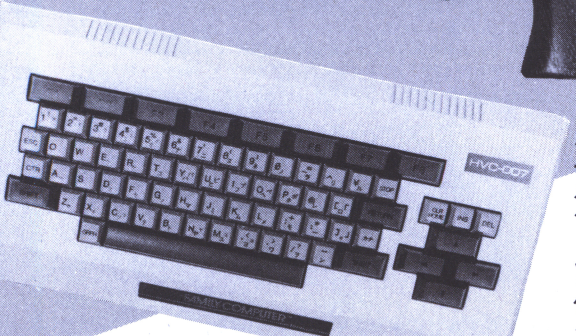
グレードアップだ!!



ファミリーコンピュータの本体の前についているエキスパンド・コネクターは、オプション（別売）装置を付けられるのだ!! 遊びが広がるぞ。



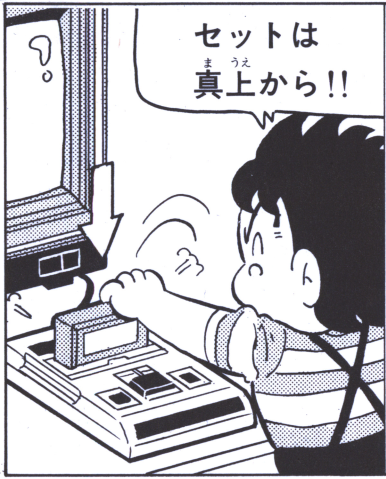
▶ワイルドガンマンなど光線銃ゲームの時に、付属のガンを接続!!



◀ベーシックを接続してオリジナルゲームを作ろう!

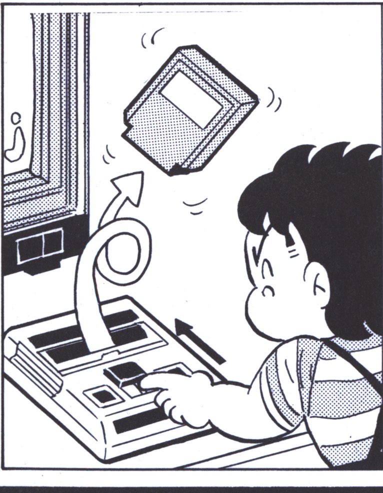
始め方

ゲームを始める時は、ゲームカセットをカセットコネクターの位置に合わせてま上からグッと差し込もう!! カセットがしっかり固定できたらパワーを入れよう。

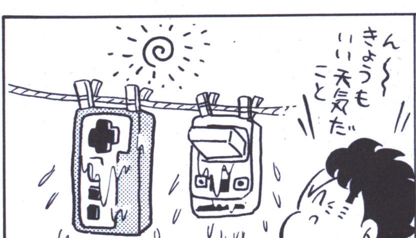


終わり方

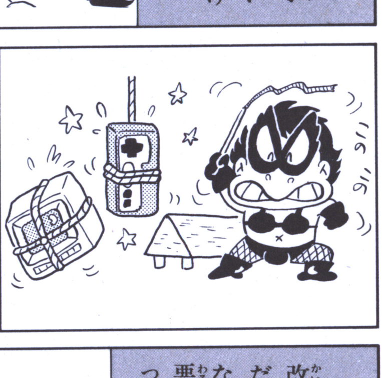
ゲームを終わりたい時は、むりやりカセットをひっこぬいちゃだめだぞ! パワーを切って、イジェクトを後方に押すんだ。必ずパワーを切るんだよ!!



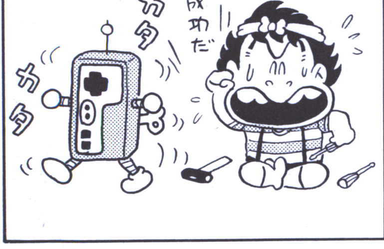
これだけは守ろうぜ!!



機械なら、なんでもそうだが、熱、水は一番嫌うぞ。熱いからなんて水をかけないようにね。



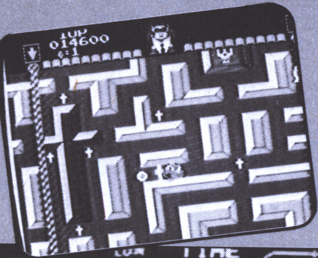
ゲームに熱中するのはいいけど、あまり興奮しすぎて、本体をテーブルから落とさないようにしよう。ゲームができなくなるぞ!!



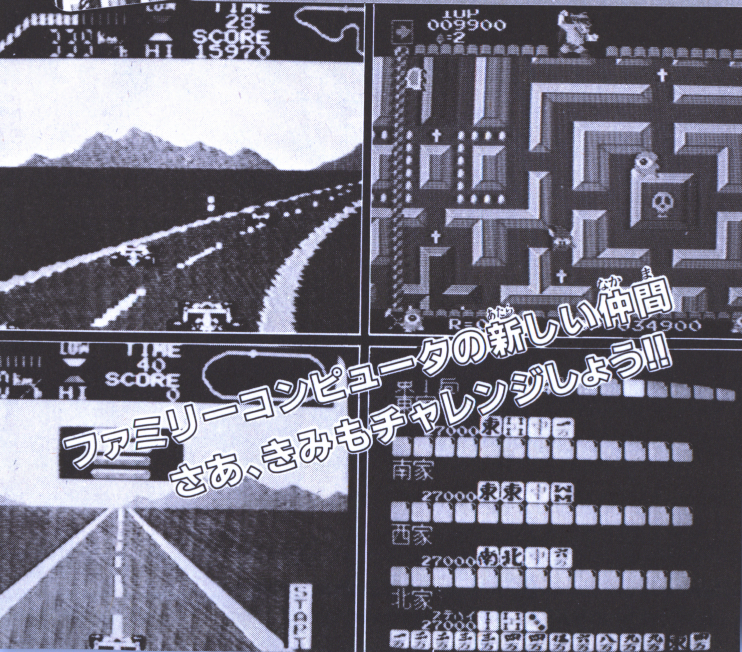
本体の中をあけたり、改造なんか絶対しちゃだめだ! プラモじゃないんだから。調子が悪い時は、そのまま買った店にもって行こう。

任天堂

最新ゲーム登場!!



- ●デビルワールド
- ●F―1レース
- ●4人打ち麻雀



ファミリーコンピュータの新しい仲間

さあ、きみもチャレンジしよう!!

デビルワールド

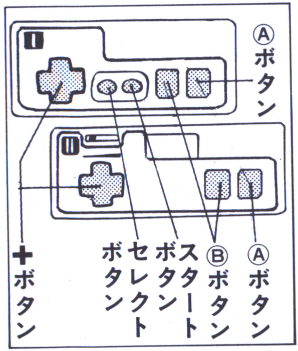
迷路に迷いこんだタマゴンが、敵にぶつからないようにして得点をあげていくゲーム。

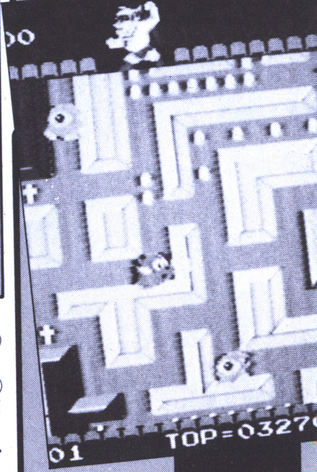


コントローラーの説明

1人で遊ぶときはⅠコントローラー、2人で遊ぶときはⅡコントローラーを使おう。

タマゴンの操作は✚ボタンでおこなう。押した方向にタマゴンが進んでいくぞ。



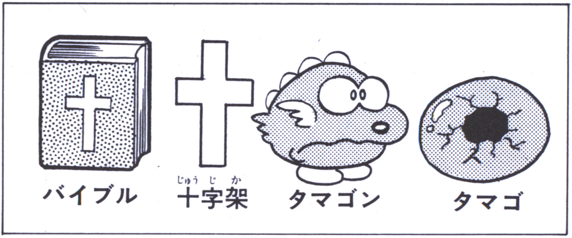


◀Ⓐ、Ⓑボタンを押すと炎を吹くことができる

これがタマゴンだ！

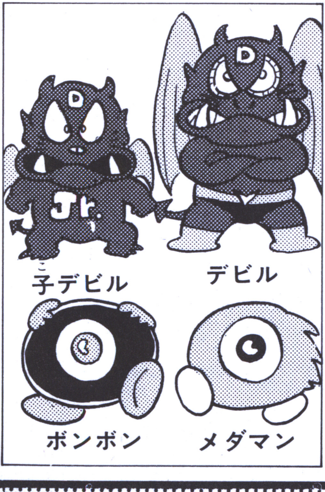
ゲームが始まると画面中央付近にタマゴが登場する。これがタマゴンのタマゴだ。

✚ボタンを押すと中からタマゴンが出てくる。敵にぶつかったり、壁にはさまれるとやられてしまうから気をつけよう。十字架かバイブルを持っていれば、口から炎を吹いて相手を撃退できるぞ。

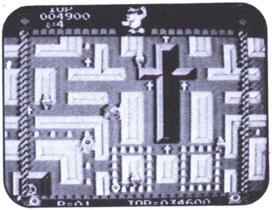


これが敵だ！

デビルワールドの主デビルは、画面をスクロールする力を持っている。その部下が子デビルだ。ウロウロ歩きまわってタマゴンを追いかけてくるぞ。他に、メダマンやボンボンなどという敵もタマゴンをしつこく追いまわしてくる。

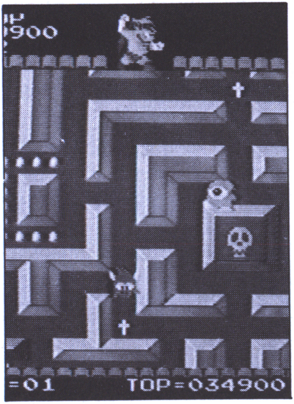


十字架を取れ！



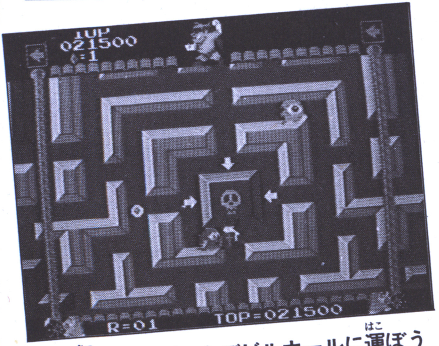
第1場面では迷路の何カ所かに十字架が置いてある。この十字架を持って通過すると、デビルワールドの魔力の源ボワボワを消すことができるぞ。

▼十字架を取ると炎攻撃もできるようになるのだ



デビルホールをバイブルで封印

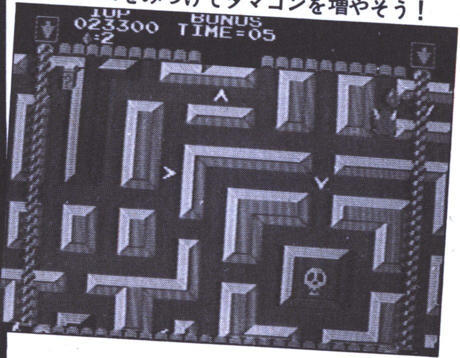
第2場面では4冊のバイブルが出てくる。それを取って、中央のデビルホールまで運ぼう。デビルホールの4ヶ所をバイブルで封印してしまうのだ。デビルは次のラウンドに逃げてしまうぞ。



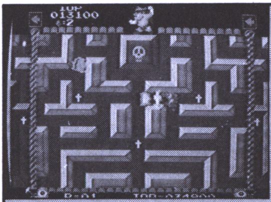
▲4冊のバイブルをデビルホールに運ぼう

タマゴが出たらラッキー！

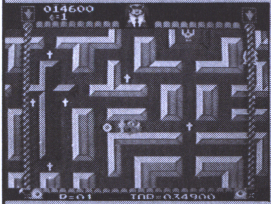
▼タマゴをみつけてタマゴンを増やそう！



第3場面はボーナス面だ。迷路上に配置された6個のボーナスボックスの中に、1個だけタマゴの入っている箱があるぞ。時間内にタマゴをみつけると、タマゴンが1匹増えるんだ。



▲炎攻撃で目玉焼きに



▲目玉焼きを食べよう

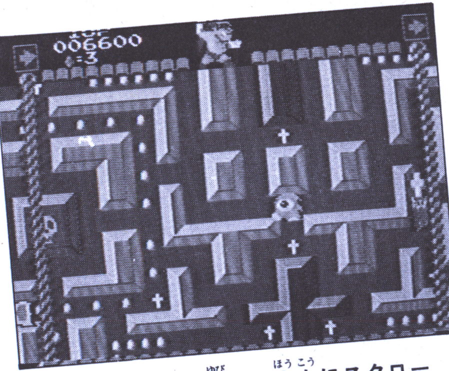
㊙攻略法

目玉焼きにしたら、すぐに食べてしまえ！

メダマンやボンボンは、炎攻撃によって目玉焼きにすることができるぞ。目玉焼きにしたら、もとに戻らないうちに早く食べてしまおう。これで相手は、一定時間は生き返らなくなる。その間に得点をあげるのだ。

スクロールに注意！

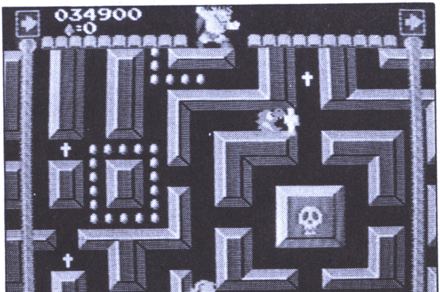
迷路は、デビルの指示によって上下左右にスクロールする。このとき、壁にはさまれないよう、気をつけよう。



▲画面はデビルの指さす方向にスクロールする。デビルの指をよく見て、どの方向にスクロールするか注意しよう

十字架が点滅したら次を捜せ！

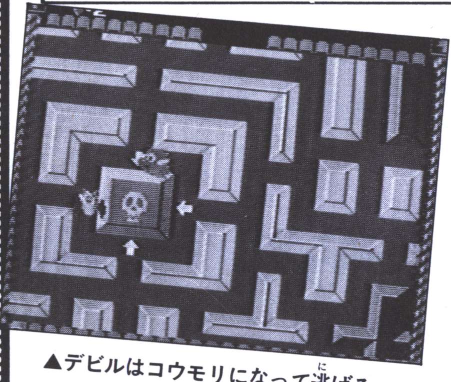
タマゴンが取った十字架はしばらくすると点滅をはじめ、やがて消えてしまう。十字架がないと炎攻撃ができなくなるので、点滅しはじめたら気をつけよう。



▲十字架は完全に消えるまで取れないぞ

デビルはコウモリに変身する！

タマゴンが2面をクリアすると、デビルはコウモリに変身して飛んでいってしまうぞ。ボーナス面はそのあとに出てくるのだ。得点をかさねて、デビルワールドの主を追い出してしまおう。

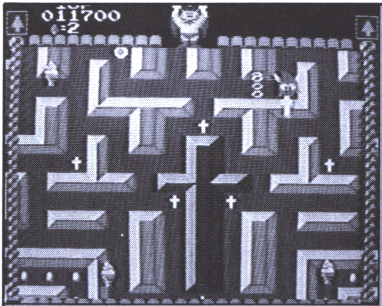


▲デビルはコウモリになって逃げる

㊙攻略法

ソフトクリームで高得点をあげよう！

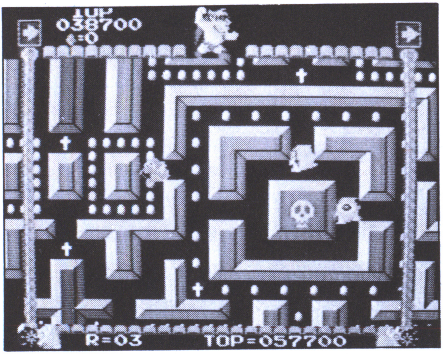
各Rのゲーム中、迷路上にソフトクリームが3回出てくる。ソフトクリームはタマゴンの大好物。うまく取って高得点をあげよう。



▲ソフトクリームの得点は800点。取ることができれば得点はグーンとアップする。くれぐれも取りこぼしのないようにしよう

多くなる壁に注意!

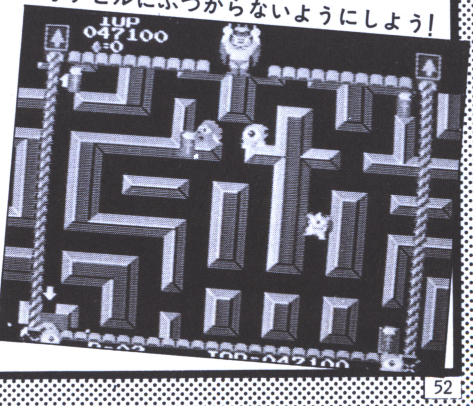
Rが進むにつれて壁が多くなり、抜け道がふさがれてしまう。敵に追いつめられないよう、気をつけよう。



▲迷路の周囲は壁だらけ。どこをどう通ればうまく逃げられるか、常に頭の中で計算しておくことが大切だ

子デビルは死なないぞ!

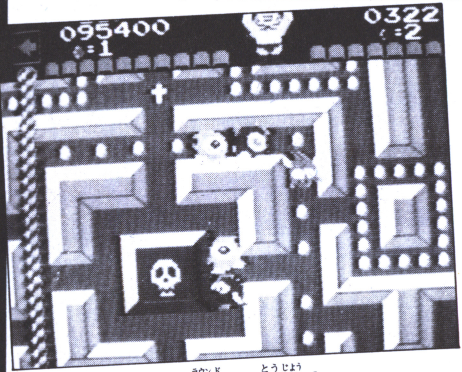
▼子デビルにぶつからないようにしよう!



子デビルは、炎攻撃を受けると進向方向を変えるけど、決して死ぬことはないんだ。まちがって2回、炎をかけると、また向かってくるから注意が必要。動きもすばやいぞ。

ボンボンがでてくるぞ！

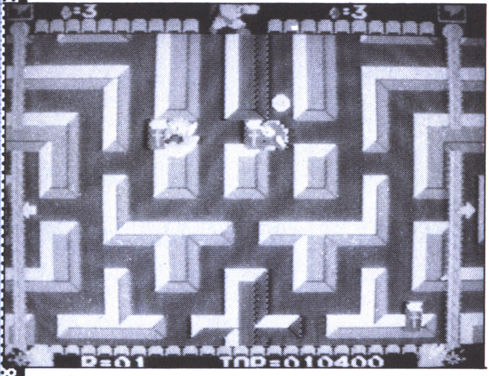
ゲームが7R目になるとボンボンが出てくるぞ。どこまでもしつこく追いかけてくるくせ者だ。気をつけよう。炎攻撃で目玉焼きにできるけど、生き返るのも早いぞ！



▲ボンボンは7Rから登場！

2人でも遊べるぞ！

2人で遊べばタマゴン対タマゴンの得点争いだ。相手の動きを妨害して、高得点を競いあおう。



▲相手のタマゴンに炎攻撃をすると、その動きを一時、止めることができるぞ

F-1レース

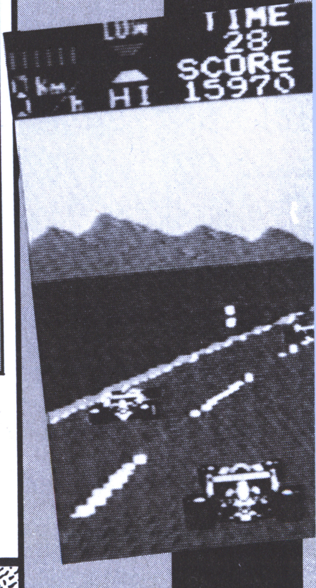
スリル満点!! 自動車レースゲームの初登場。10種類のコースがきみを待つ。



コントローラーの説明

コントローラーⅠを使う。✚ボタンの右側を押すと右に、左側を押すと左にハンドルが切れ、上側でローギア、下側でハイギアに入る。Ⓐボタンはアクセル、Ⓑボタンはブレーキだ。

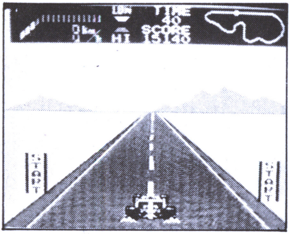




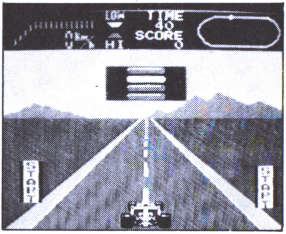
◀セレクトボタンで、3つのレベルが選べる

レースのスタートだ

コントローラーのスタートボタンを押すと、ゲームが始まる。スタート地点に出ているスタートランプの合図でレースがスタートだ。ローギアのままⒶボタン（アクセル）を押しつづけ、タコメーターがイエローゾーンに達したら、ハイギアに切りかえよう。



▲ローギアでダッシュだ!!



▲ランプの合図でスタート

時間内にコースを周回しろ!!

画面の上部中央に出ているタイムがその周回の残り時間。その数字が0になる前に、ゴールを通過しないとゲームオーバーになってしまうぞ。2周目をクリアするとさらに上位のコースに挑戦できる。



▲もう少しでゴールインなのに

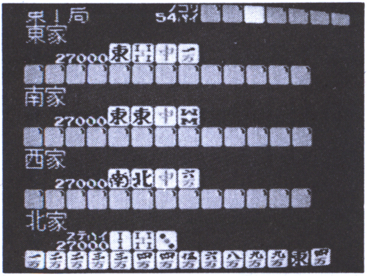
4人打ち麻雀

麻雀ゲームの第2弾登場。実戦さながらの本格的な4人麻雀が楽しめる。

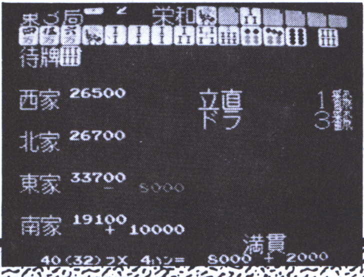
相手が3人になったぞ

相手は実戦と同じ3人だ。へたをすると一度もあがれないまま、ひと勝負が終わってしまうこともあるぞ。ゲームのセレクトは「食い断あり」と「食い断なし」のふたつだよ。これは、チーやポンをして、タンヤオであがってもいいか、いけないかを選ぶのだ。初級とか上級というレベルはない。チョンボがないから、安心してできるぞ。

ゲームのスピードが速くて、あっという間に進んでいくけれど、チー、ポン、ロンなどができる時には待っていてくれる。時間制限がないから、ゆっくり考えよう。



◀東の一局の中盤戦だ。なかなかいい手になってきたぞ

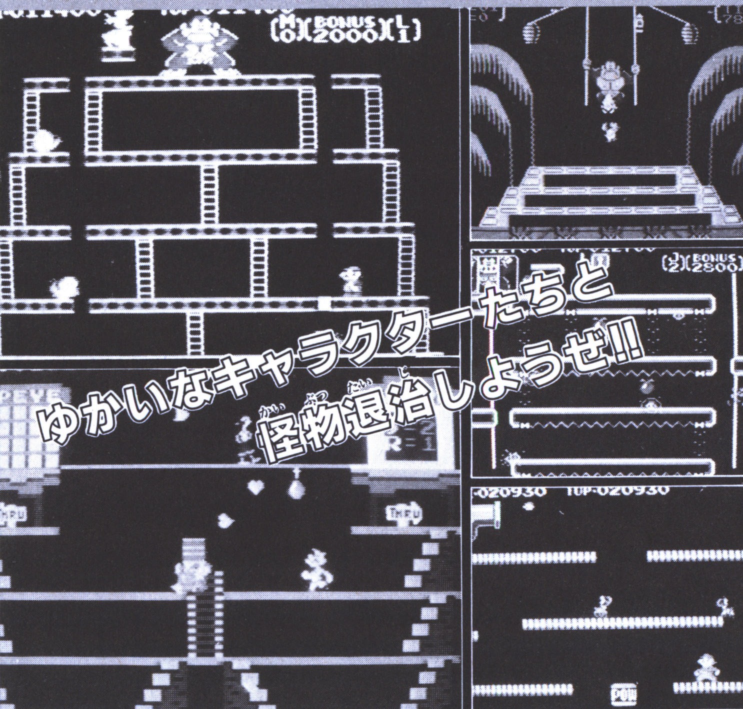


▶やった!! 満貫だ。これでトップになったぞ

任天堂

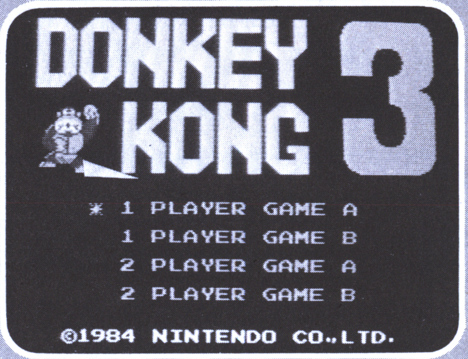
キャラクターゲーム

- ●ポパイ
- ●マリオブラザーズ
- ●ドンキーコング
- ●ドンキーコングJR.
- ●ドンキーコング3



ドンキーコング3

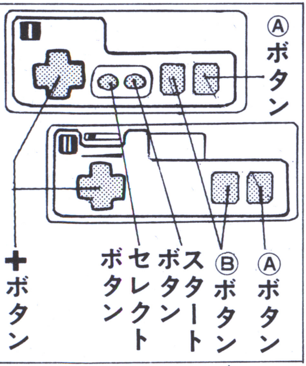
フラワーガーデンでドンキーコングやハチたちが暴れだした。スタンリーは手にしたスプレーを使って、花を守らなければならない。



コントローラーの説明

スタンリーの操作は✚ボタンでおこなおう。上部を押すと上のフロアに登り、下部を押すと下のフロアにおりる。左右の移動も同様におこなう。

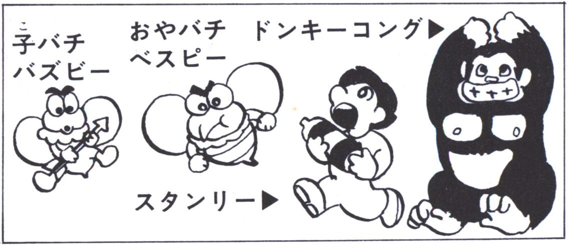
Ⓐボタン、あるいはⒷボタンはスプレー発射装置だ。ボタンを押すとスプレー攻撃ができる。



▲スタートボタンを押すことによってゲームの開始、中断が思いのまま

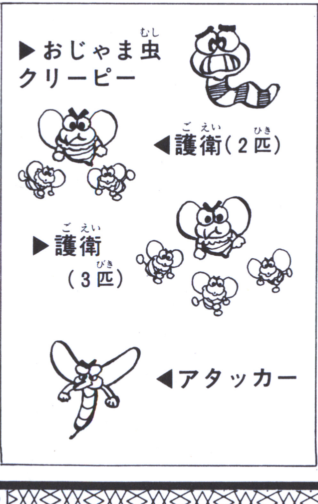
主要キャラクター紹介

このゲームの主人公はスタンリー少年だ。フラワーガーデンの花を守るため、暴れ出したドンキーコングを最上階に追いつめなければならない。もしドンキーコングにフロアを占領されたらゲームはおしまい。おじゃま虫のクリーピー、おやバチのベスピー、子バチのバズビーも花を狙っているぞ。



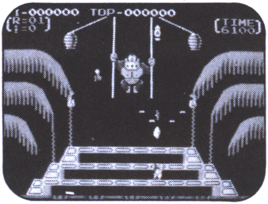
その他のおじゃま虫

このゲームには他にも変なおじゃま虫がたくさん出てくる。でもそれらを退治すると得点にもつながるんだ。
護衛のハチ2匹を倒せば1000点、1匹で700点、アタッカーを撃ち落とせば200点を得られるぞ!

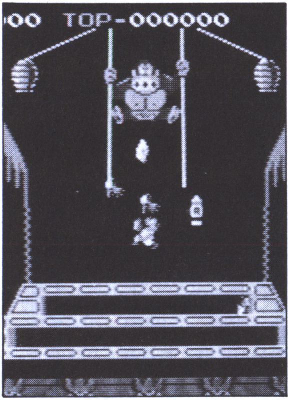


パワースプレーを取れ

パワースプレーは木のツルに取りつけられている。ゲームが始まったら、ドンキーコングをその位置まで押しあげよう。パワースプレーが落ちてくるぞ。

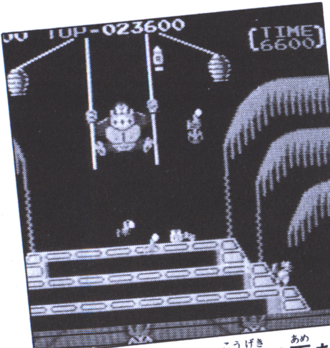


▼パワースプレーはスタンリーの最大の武器だ



ヤリを投げてくるぞ！

子バチのバズビーはスタンリーめがけて上空からヤリを投げてくるぞ。このヤリに当たったらスタンリーもおしまいだ。バズビーのヤリ攻撃をうまくかわしながら、パワースプレーで逆襲しよう。✚ボタンのすばやい操作が大切だよ。

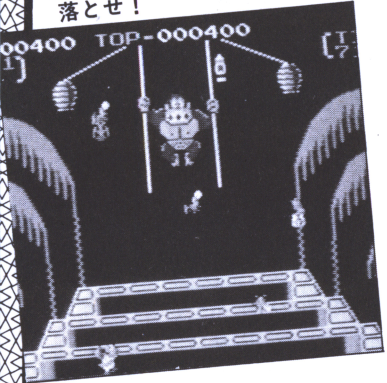


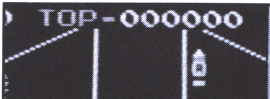
▲バズビーのヤリ攻撃は雨あられと飛んでくる。スタンリーを左右に手早く移動させてヤリから身を守ろう

花を守りぬけ！

ハチは画面下にある花を取りに舞い降りてくる。スタンリーはこの花を守るのが使命だ。もし、花を取られてしまったら、ハチが巣に帰りつく前に、早めにスプレーで撃ち落とそう。守りきった花はボーナス得点になるぞ。

▼花を取られたら早めに撃ち落とせ！



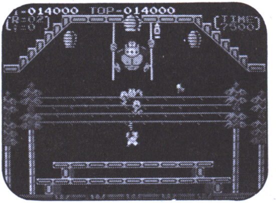


㊙攻略法

バズビーに気をとられるな！

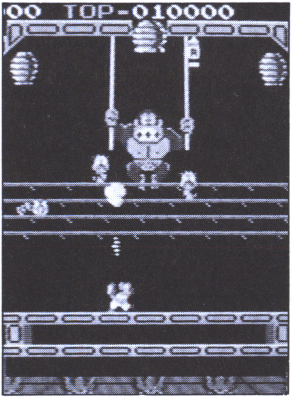
バズビーの攻撃はうるさい。だけどバズビーばかりに気をとられていると、ドンキーコングが下におりてきてフロアを占領してしまうぞ。第一の相手はドンキーコングだ。ハチなどに気をとられず、ドンキーコングに狙いをしぼれ！

クリーピーの倒し方

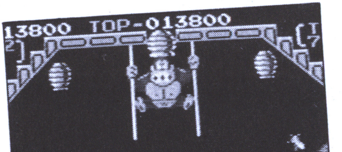


木の上にいるクリーピーはバックをさせ、フロアにいるクリーピーは気絶させよう。回復したときじゃまにならないよう、画面の隅で倒すのがコツだ。

▼おじゃま虫のクリーピーは回復力が早いぞ



ドンキーコングを上へ

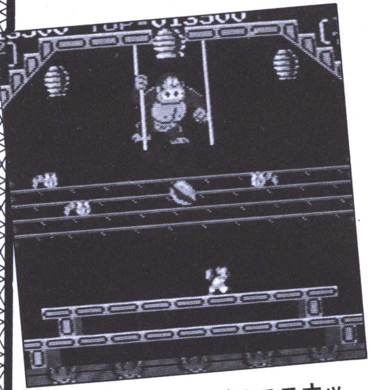


▲パワースプレーをドンキーコングに命中させてドンキーコングを最上階へと追いつめろ！

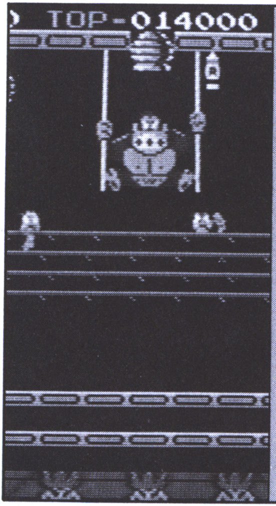
パワースプレーを連射して、ドンキーコングを上へ押しあげよう。パワースプレーは使っていると、一定時間で、その効果をなくしてしまうけど、うまく使えば、次のRに持ち越すことだってできる。ムダなく効果的に使うようにしよう。

ココナッツをよけろ！

ドンキーコングはスタンリーに向かってココナッツを投げてくるぞ。ココナッツに当たったら、スタンリーはやられてしまう。ドンキーコングのココナッツ攻撃をうまくかわしながら、パワースプレーを発射しよう！



▲ドンキーコングのココナッツ攻撃には要注意！

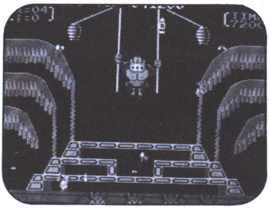


㊙攻略法

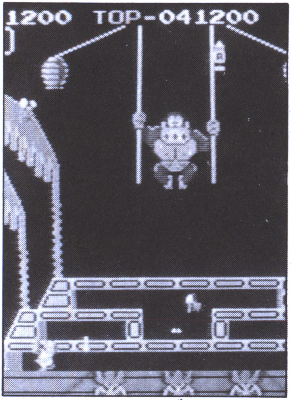
落ち着け！バズビーは1匹ずつだぞ!!

2Rはパワースプレーがなくても、バズビーは1匹ずつしか出てこないから安心だ。出てきたらすぐ撃ち落とすんだ！そうすれば、花を取られる心配がないからゆっくりドンキーコングを上にあげることができるぞ!!

アタッカーに気をつけろ



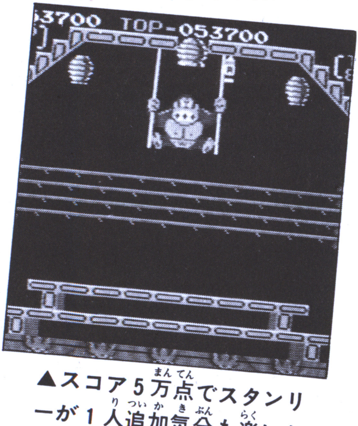
アタッカーの襲来だ。こいつは危険なやつだ。横からいきなり猛スピードでぶつかってくるんだ。だから近くにくる前に、早いとこやっつけてしまおう！



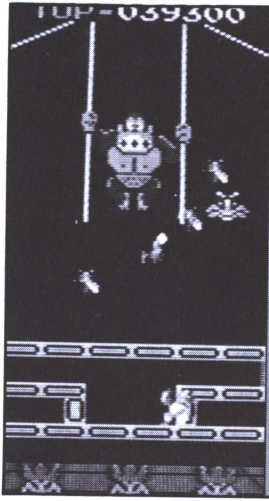
▲アタッカーは矢のように飛んでくるぞ！ 出て来たらすぐやっつけようぜ!!

スタンリーを増やそう

花を守りながらハチたちを退治すれば得点はアップしていく。スコアが5万点になると、ひかえのスタンリーが1人追加されるぞ。そのためには、4～5Rをクリアすることが必要だ。キミも腕をみがいて、5万点をめざそう！



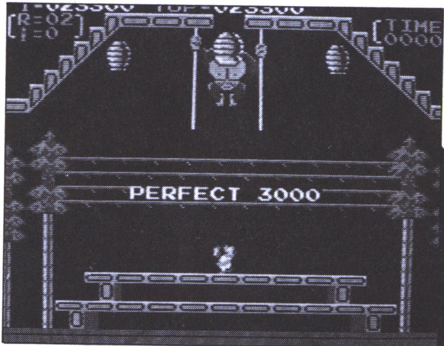
▲スコア5万点でスタンリーが1人追加気分も楽になるぞ！



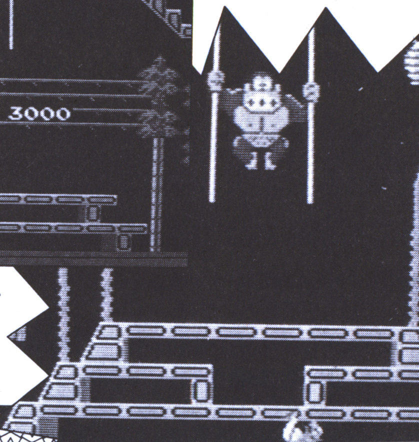
㊙攻略法

ベスピーはまん中から狙い撃て！

おやバチ・ベスピーは2度撃たないとやっつけられない。また、やられると破裂し、四方に破片をまきちらすので注意が必要だ。破片に当たらないためには、画面の中央から撃つのがコツ！



▼スタンリーが全部やられたら負けだ



▲ドンキーコングやハチの手から花を守り通すことができれば成功！

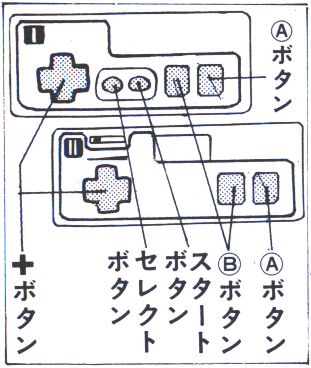
マリオブラザーズ

パイプから次々に出てくるカメさん、カニさん、ファイターフライなどをパンチして退治するゲームだ。面が進むとボーナスゲームもあるぞ！



コントローラーの説明

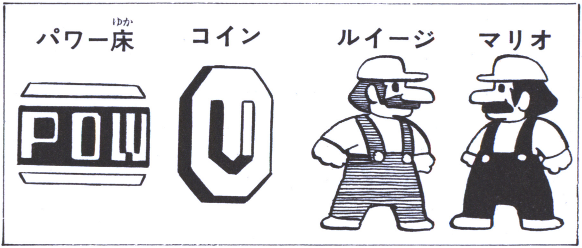
コントローラーは使用しないボタンがあるので注意しよう。✚ボタンは右左の移動だけだ。ジャンプやパンチはⒶボタンを使うんだよ。あわててボタンをまちがえると、やられちゃうぞ。セレクトボタンで、＊印が移動するから、好きなゲームにセットしよう。２人で仲よく一緒にプレイできるぞ。



▲Ⓑボタンは使わないよ。うまくなったらゲームBにも挑戦してみよう！

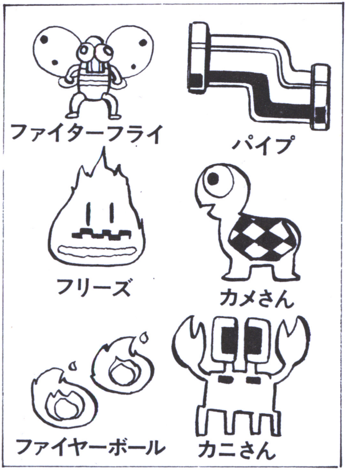
味方のキャラクター

ばけ物を退治するのはマリオおじさんだ。2人用の時は、弟のルイージが出てくるんだ。協力したり、ライバルになってゲームをするとおもしろいぞ。敵を退治すると出るコインを、パンチやけったりすると得点がふえるぞ。パワー床はパンチすると画面全部のばけ物がひっくり返るのだ!!

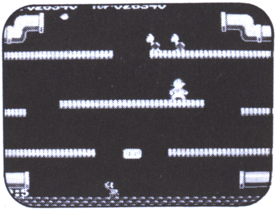


ばけ物キャラクター

最初に出てくるカメさんは、パンチ1回でダウン。カニさんは2回パンチしないと、ダウンしないぞ。飛びはねながらやってくるファイターフライは、床についたところをパンチだ。床をこおらせるフリーズや、ファイアーボールも1回パンチしよう!

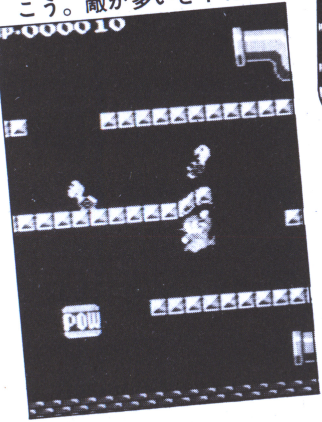


敵はす速くけ落とせ！



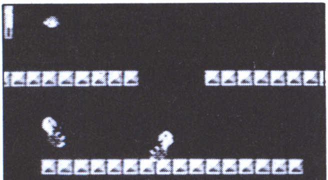
パイプから最初に出てくるのはカメさんだ。パンチしてダウンしたら早めにけ落とそう。
1匹ずつ、確実に退治しないと、敵がどんどん出てくるぞ！

▼まず1匹ずつ退治していこう。敵が多いと不利だ



パワー床で全めつだ!!

ダウンしても、け落とさないと敵はふえる一方だ。どうにも手がつけられない時、頼りになるのがパワー床だ。マリオに変わって敵をダウンさせてくれるぞ。でもパワー床は3回しか使えないよ。面が進むごとにむずかしくなるから大切に使おう。

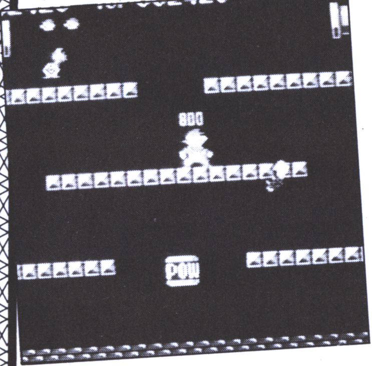


▲敵が多すぎて困ったら、最後の手段だ。ダウンしたら順番にけ落としていこう

ばけ物は復活するぞ!!

せっかくダウンさせても、け落とさないとばけ物は生き返って、スピードを増して攻撃してくるぞ。復活するごとに動きが速くなって、パンチするのがむずかしくなっちゃうよ。最後の1匹になった時も、動きが速くなるから注意しよう!!

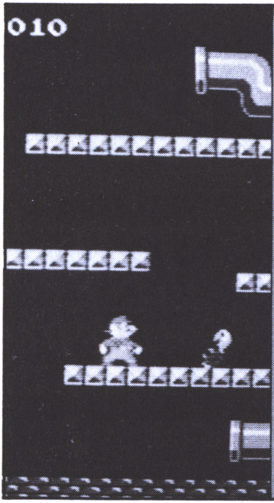
▼カメさんがダウンしている間にけ落とそう



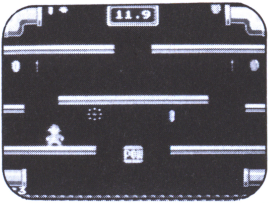
㊙攻略法

床の端でパンチすれば、早くクリアできる

どうせ敵を退治するなら、効率よくやっつけよう。普通にパンチしただけでは、上の床でひっくり返るだけだ。だから床の端でパンチして、下の床に落として、そのままけ落とそう。クリアがぐんと楽にできるようになるぞ!!



ボーナス・パーフェクト



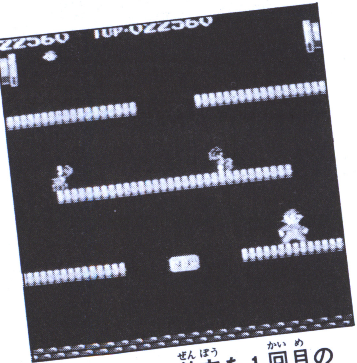
3Rはボーナスゲームだ。20秒の間に10コのコインを取るには、下の段から順番に取るのがベスト。パーフェクトで3000点と、マリオが1人ふえるよ。

▼通ったコースは確実にコインを取っていこう！



カニさんは2回パンチ

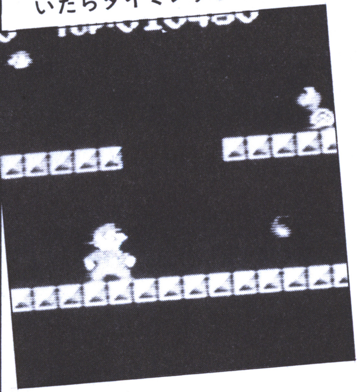
4Rはカニさんの登場だ。こいつは2回パンチしないとダウンしないぞ。1回だけだと怒ってスピードが速くなるので、続けざまにパンチしてダウンさせよう！ また、カニさんは2回目の復活でマリオよりスピードが速くなるから、ジャンプで逃げよう。



▲カニさんの前方を1回目のパンチだ。怒って進んでくるところを2回目のパンチでダウンさせられるぞ

ファイアーボール200点

時々でてくるファイアーボールも床についた時は、パンチできるんだ。青のファイアーボールは消えてなくなるけど、赤の方は復活して強力になるから注意しよう！
　ファイアーボールは1回パンチで、200点得点できるぞ。

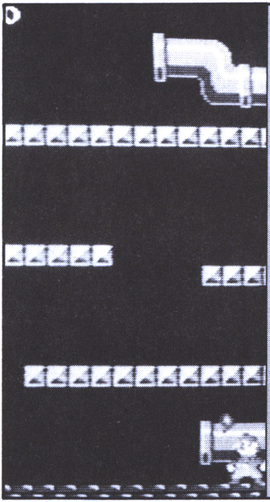


▼ファイアーボールが床についたらタイミングよくパンチ

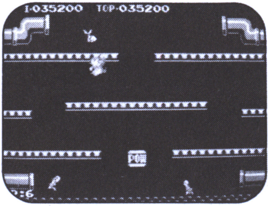
㊙攻略法

危ない時は、画面の両サイドに逃げこもう

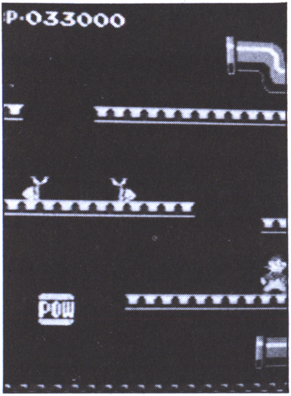
　ファイアーボールやスピードが速くなったばけ物に追いかけられたら、一時ここに逃げこもう。ただし、下から2段目の床はばけ物の通り道だからダメだよ。この安全地帯を知っていれば、スコアもグーンと伸びるぜ。



ファイターフライだ！



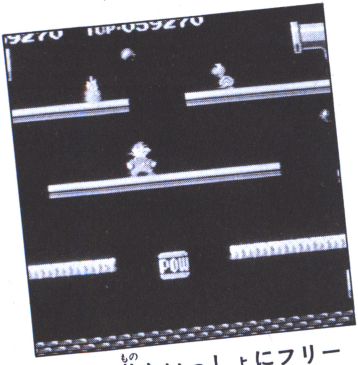
こいつは、ハエのばけ物だが、意外にのろいので退治しやすい。復活しても、たいした動きをしないので楽勝でクリアできるぞ。6Rから出てくるんだ。



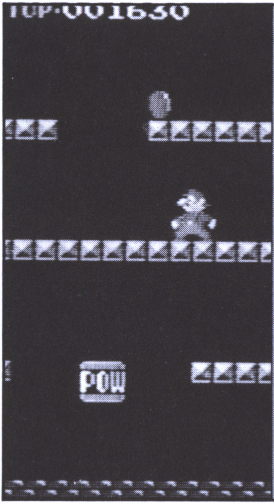
▲ファイターフライは、動きがにぶいぞ!!

フリーズに気をつけろ

9Rから出てくるフリーズは要注意だ。フリーズが出てきたら早めにたたき割ってしまおう。1回パンチすれば消えるぞ。かい物退治にもたもたしているとフリーズがどんどんふえて、床が氷になってしまうよ。床がこおると、すべってジャンプしにくいぞ。



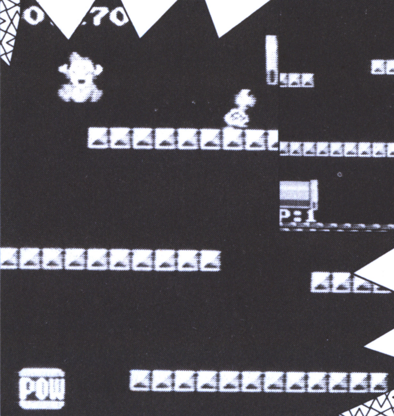
▲ばけ物といっしょにフリーズが出てきたら、フリーズを先に退治するんだ。床がこおったら苦しくなるぞ！



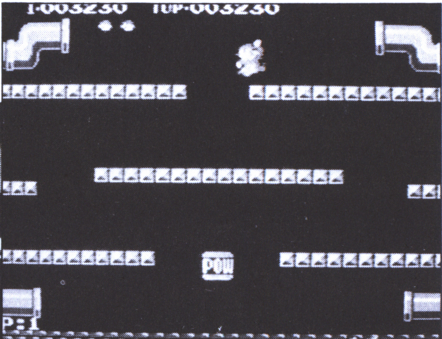
㊙攻略法

パイプから出てくるコインをとろう!!

ばけ物を1匹退治するごとに、パイプからコインが出てくる。これをパンチか、足でけると800点だ。画面に出ている間に取らないと2度と出てこないぞ。ハイスコアをねらうなら、コインは確実に取っておこう。



▼う〜ん、残念。やられてしまった!



▲やったぞ! カメさんを全部退治してクリアしたのだ

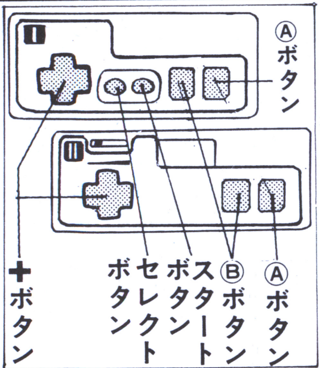
ドンキーコングJR.

マリオにつかまったパパを助けるドンキーコングJR.。きみは4面クリアさせることができるかな。スナップジョーやニットピッカーも手ごわいぞ。



コントローラーの説明

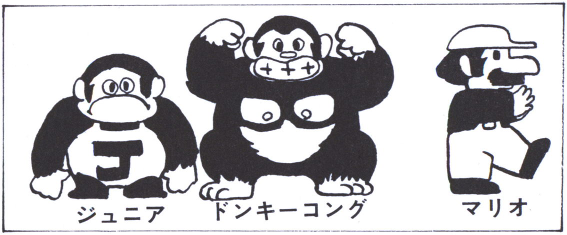
ドンキーコングJR.は、Ⓑボタンは使わないぞ。✚ボタンは、クサリの上を上下したり、左右にわたったり、歩くときに使う。Ⓐボタンは、ジャンプするとき使うんだ。敵をとびこしたり、ツルやクサリにとびついたり、島から島へとび移るときにタイミングよく押そう。



▲セレクトボタンでゲームAからはじめよう。うまくなったらゲームBだ

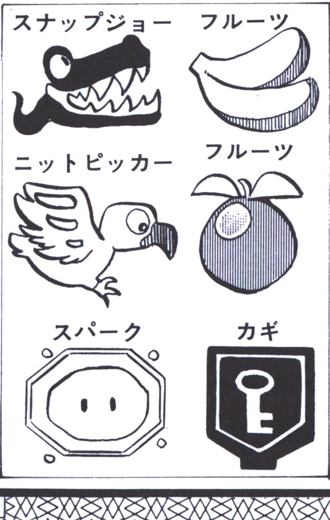
おもなキャラクター

マリオのおりに閉じこめられているドンキーコングをJR.が助けるゲームだよ。きみが動かすのはJR.。マリオの子分のスナップジョー（ワニ）、ニットピッカー（鳥）、スパーク（火花）が次々とおそってくるぞ。敵をジャンプで、とびこしたり、フルーツを落としてやっつけることもできるんだ。

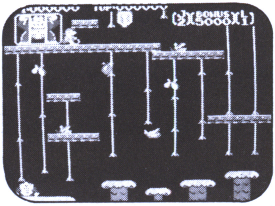


得点のキャラクター

フルーツを取ると、画面に得点が出るよ。フルーツを敵の上に落とすとポイントアップだ。敵をまとめてやっつけると、さらにハイスコアだ。4面で出てくるカギを一番上の穴に差しこめば得点だ。全部入れると、パパを助けることができるよ。

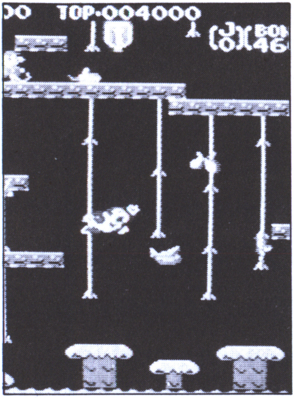


1面はツル登りだ！



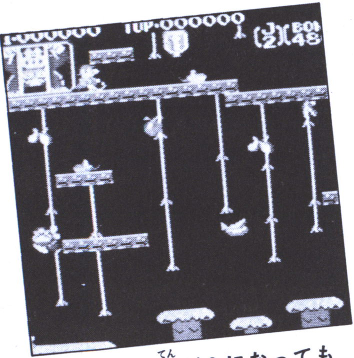
1面は、ツルを登るゲームだ。ツルからツルへす速くわたろう。4番めから5番めのツルへは、わたれないので、下の島へとび移らなければいけないよ。

▼4番めと5番めのツルは、わたれないんだよ



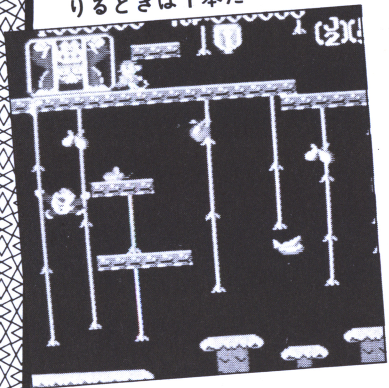
ボーナス点をねらおう

画面の右上にBONUSと出ているのがボーナス得点だ。これはゲームがスタートすると、どんどん少なくなっていくぞ。高得点をあげるためには、す速く面をクリアしなければならないのだ。1面は5000点からスタートだ。



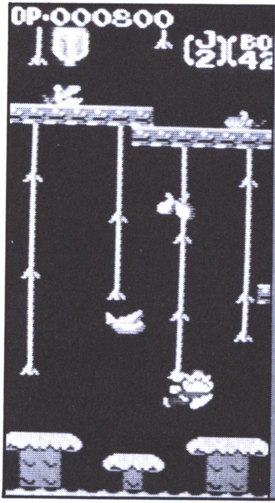
▲ボーナス点が0になってもJR.はダウンしてしまう。スナップジョーをこわがってると得点がさがるぞ

▼登るときは2本のツル、おりるときは1本だ



早く登る方法はこれだ

ツルを登るときには、2本つかむと速いぞ。逆におりるときは、1本につかまると速い。上からスナップジョーがおりてきたら、す速くとなりのツルに移ろう。青いのは、おりてくるだけだけれど赤いのは、引き返して登ってくるので気をつけろ!

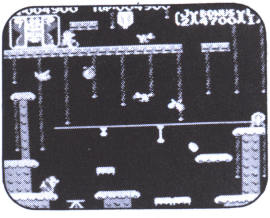


㊙攻略法

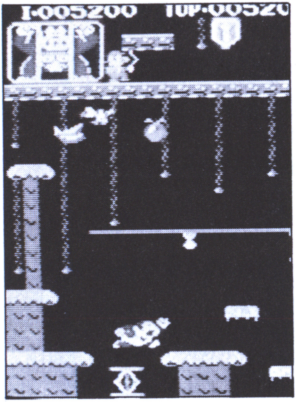
3つめの島から上へ登るコースが早いぞ!!

1面の攻略法は、す速くツルを登ることだ。4つの島をわたってから登ると、上に地面があって、遠まわりになってしまう。3番めの島から左のツルを登るのがベストコースだ。タイミングよく、フルーツをスナップジョーの上に落とせば、さらに高得点がとれるぞ!!

2面はクサリを登る!!

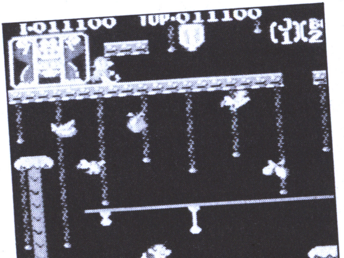


2面は、上と下とでふたつのポイントがあるぞ。うまく島をジャンプして、クサリにつかまったら、ニットピッカーの攻撃をかわして登っていこう。



▲まずジャンプ。そして、クサリを登るんだ

2段ジャンプをねらえ

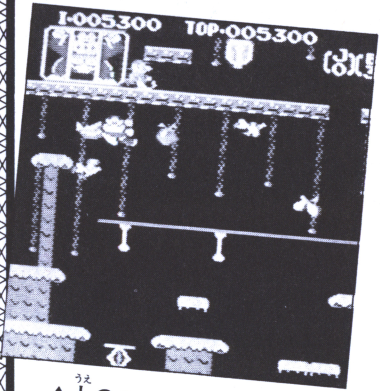


▲スタートしてすぐのジャンプボードを利用して、移動する島に一気にとび移ると速いぞ!!

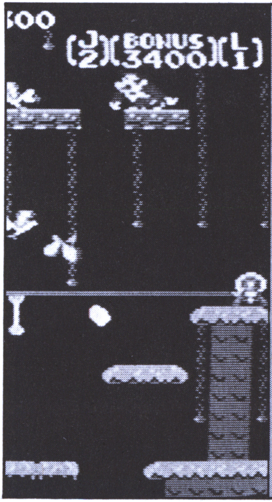
2面がスタートするとすぐジャンプボードがある。このジャンプボードにとび移ったときにタイミングよくジャンプすると、上の移動する島にのることができるんだ。もし失敗して、下の島にのってしまっても、もう一度スタートにもどった方が速いぞ。

タイミングをつかもう

ニットピッカーの攻撃は、スナップジョーとちがって、パターンが決まっているので、タイミングがとりやすい。上下交ごにやってきて、タマゴの攻撃は、下の方だけだ。タイミングを覚えて、フルーツ攻撃をおみまいすれば、さらにハイスコアだ。



▲上のニットピッカーが行ったあとは、間があくぞ



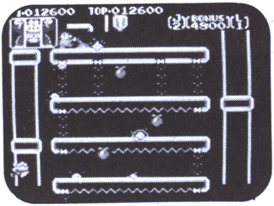
㊙攻略法

ニットピッカーの安全地帯を利用しよう!!

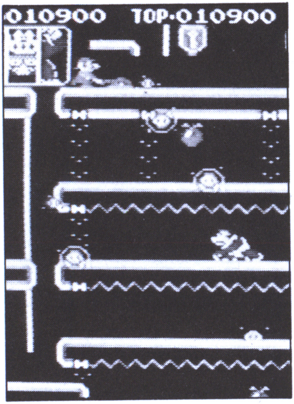
一番上の地面に行くのは右はしのクサリを登るしかない。このクサリから移ったところの地面は、ニットピッカーのこない安全地帯だ。ここでタイミングをはかって、一気に上のクサリにジャンプしよう。

3面は走りぬけよう

3面は、赤や青のスパークが走りまわるきけん地帯だ。でも、動きをよく見ていれば、こわくないぞ。もしスパークに出会っても、ジャンプでOKだ。

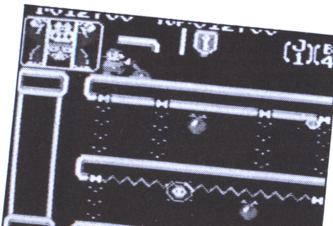


▼3面はスパークが走りまわっているきけん地帯だ



すきを見て走りぬけろ

赤いスパークが通過したら、一気に走りぬけよう。でも、油だんしてはいけないぞ。スパークはうしろからもやってくる。もし出会ってしまったらジャンプすればいいんだ。フルーツを落としてぶつけると、スペシャルハイスコアがつくよ。

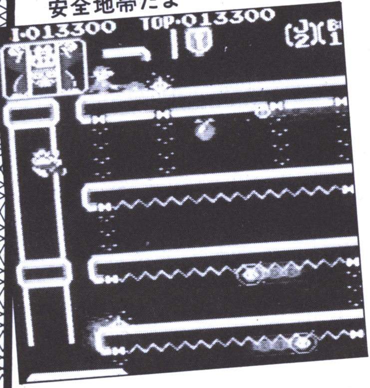


▲フルーツを取るときには上も注意しよう。上のスパークにぶつかるとやられるぞ

ロープは安全地帯だ

3面では、左右にあるロープには、敵はやってこないぞ。だから、ロープにつかまって、スパークが通るタイミングをはかることができるんだ。でも、ロープから床に移るときに、スパークにやられることがあるよ。注意しよう。

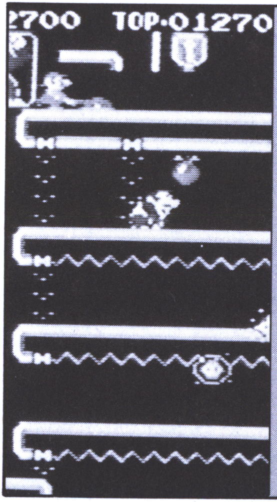
▼左右のロープは敵がこない安全地帯だよ

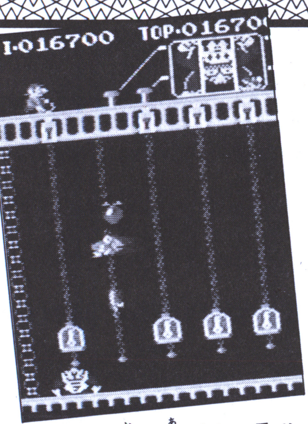


㊙攻略法

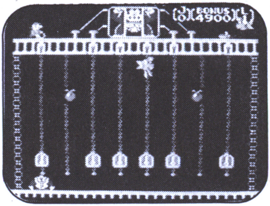
スパークの間かくをみつければかんたんだ

3面はちょっと見るとこわそうだけれど、むずかしくないぞ。よく見ていると、ある時間床の上にスパークがまったくいなくなることがわかるはずだ。その間に走りぬける。これをくり返せば、かんたんにクリアできるぞ。



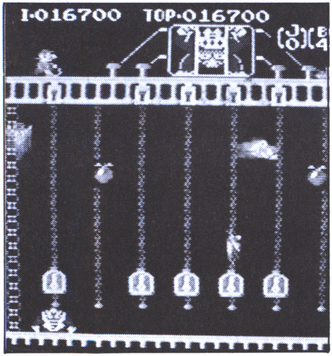


▲カギを押し上げろ。ニットピッカーとスナップジョーの攻撃をかわすんだ



4面はカギを運ぶぞ

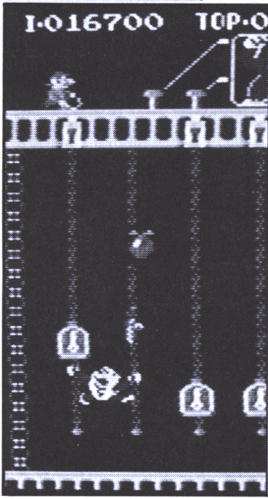
いよいよラストの4面だ。ここまでくればもうひと息。クサリの下のカギを全部一番上まで押し上げればOKだ。ついにドンキーコングパパが助かるぞ。



▲ニットピッカーは時間につれておりてくる。油だんしてるとやられるぞ

ニットピッカーに注意

カギを持ちあげるのはかんたんだ。カギのついているクサリにとびついて、そのまま登ればいいんだ。でも、ニットピッカーの動きは注意しよう。時間がたつにつれて、どんどんさがってくるぞ。スナップジョーも攻撃してくるぞ。

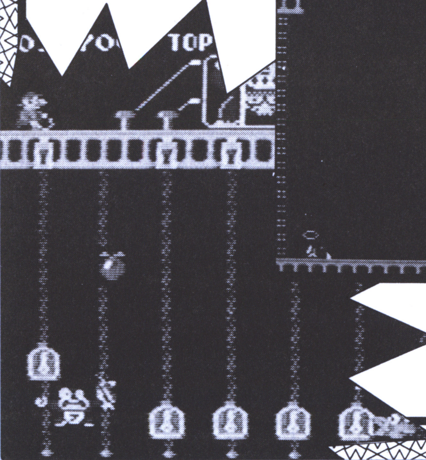


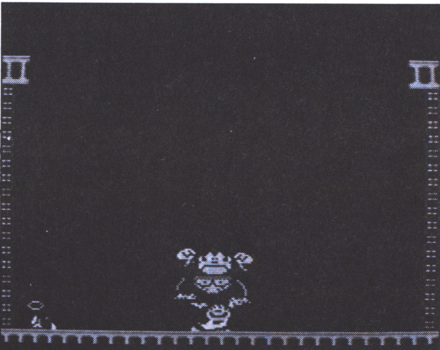
㊙攻略法

一度にふたつずつカギを押しあげよう

できるだけ早くクリアするために、カギはふたつずつ押しあげよう。ひとつのときよりずっと早いんだ。カギを一番上の穴にさしこんだら、こんどは1本のクサリを使ってす速くおりよう。スナップジョーがきたら横へ逃げた方がいいぞ。

▼あーあ。やられてしまったのだ





▲4面までクリアすると、JR.の上にパパがおりてくるんだ

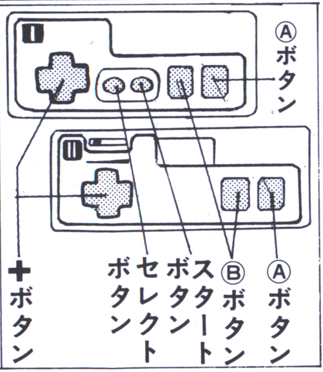
ドンキーコング

テーブルゲームの人気者、ドンキーコングがテレビゲームになった。きみのマリオは、ドンキーコングからレディを救い出すことができるかな。



コントローラーの説明

1人の時はコントローラーⅠを、2人の時はⅠとⅡを使う。セレクトボタンでゲームを選んだら、スタートボタンでゲーム開始だ。✚ボタンでマリオを左右に動かしたり、ハシゴを登らせたり、おりさせたりできるよ。Ⓐボタンはマリオをジャンプさせる時に使うんだ。Ⓑボタンは使わないぞ。

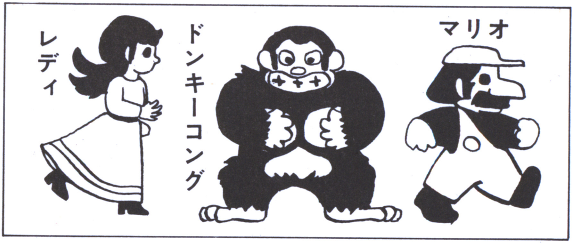


▲左右にジャンプさせたい時は、✚ボタンとⒶボタンを同時に使えばいいぞ

ゲームの主人公たち

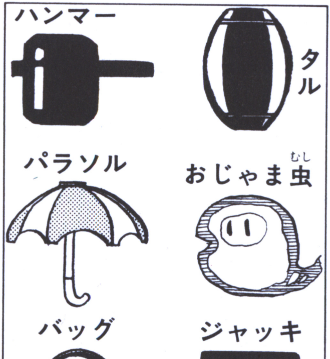
ゲームは、ドンキーコングにさらわれたレディをマリオが助けに行くという設定になっている。

レディを助けに向かうマリオをドンキーコングは、いろいろな手を使って妨害してくるぞ。1面から3面までクリアすると、やっとマリオはレディに会うことができる。きみはクリアできるかな？

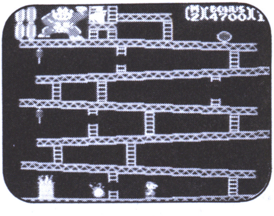


その他のキャラクター

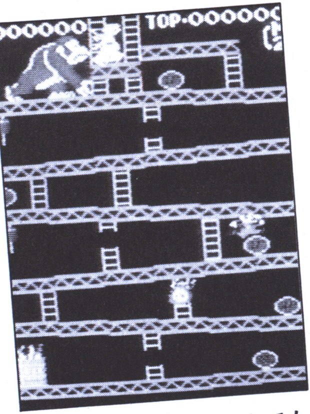
タル、おじゃま虫、ジャッキはドンキーコングのみかただ。マリオがふれるとミスになるから気をつけろ。ただし、ハンマーを持っている時は、マリオは無敵だ。パラソルとバッグはレディの落とし物だよ。マリオがひろうとポイントアップだ。



タルはとびこそう

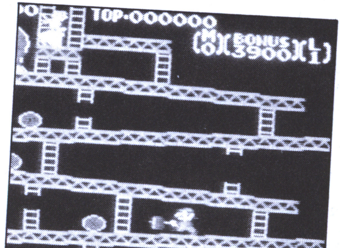


1面は、鉄骨の上をドンキーコングがころがすタルをかわしながら登るゲームだ。タルがきたらタイミングよくとびこそう。100点もらえるぞ。



▲タルがころがってきてもあわてず、ジャンプしよう

ハンマーでつぶせ



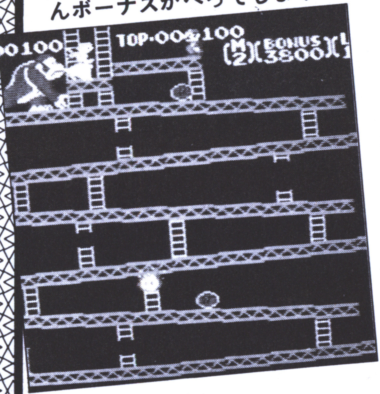
▲ハンマーを持ったら、こわいものはないぞ。どんどんタルをたたきつぶせ

登っていくと2ケ所にハンマーがある。このハンマーを持てば、タルがきてもこわくない。たたきつぶせば、500点だ。ハンマーの下に行き、Ⓐボタンを押せば、ハンマーは取れるよ。ハンマーを持っている間は約10秒。その間にはしごは登れないぞ。

ボーナス点をねらえ

画面の右上に出ているボーナス点は、時間がたつと、どんどん少なくなっていくぞ。ハンマーでタルをやっつけるのも、ハイポイントをねらう方法だけど、す速くどんどん登って、みじかい時間でクリアする方がもっと高得点をあげられるんだ。

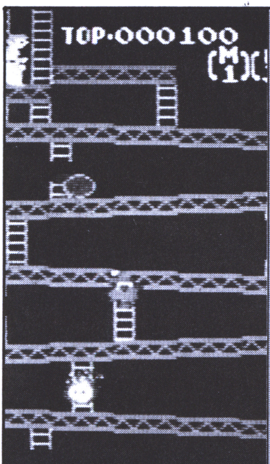
▼のんびりしてると、どんどんボーナスがへってしまう



㊙攻略法

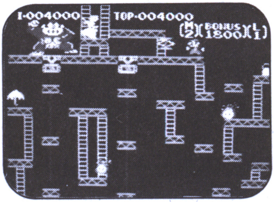
ハシゴの少し手前でタイミングを見よう

一番タルにやられるのは、ハシゴを登っている時だよ。ハシゴのと中では、ジャンプができないし、タルより速く逃げることもできないんだ。だからハシゴの手前で、タルのころがってくるスキをよく見て、いっきに登るといいぞ。

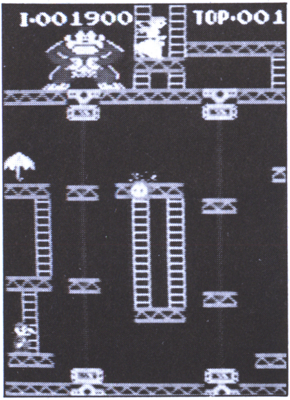


エレベーターを使え

2面は、ふくざつな鉄骨を、ハシゴとエレベーターを使って登るゲームだ。おじゃま虫とジャッキがマリオのゆく手を妨害してくるぞ。

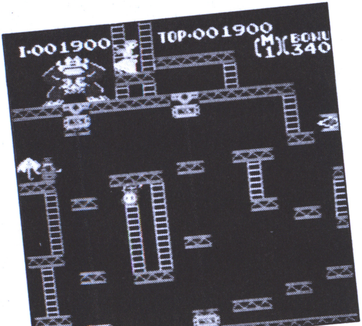


▼スタートするとすぐ、おじゃま虫が道をふさぐ



ポイントアップだ

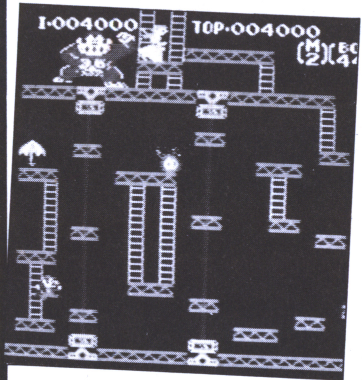
画面の左上にあるパラソルと右上にあるバッグを取ると、それぞれ800点もらえるぞ。取る方法はカンタンだ。パラソルやバッグがある所へ行けば、それでOK。ポイントアップだ。ただし、バッグを取る時は、おじゃま虫とジャッキに気をつけろ。



▲スタートして、ハシゴを登るとパラソルが取れる。バッグを取る時は、敵の攻撃に気をつけるんだぞ

ジャンプは鉄骨2段だ

2面をクリアするためには、何回もジャンプして、鉄骨から鉄骨に移っていかなければいけないんだ。マリオがジャンプできる幅は、鉄骨2個分。とびおりることができる高さも鉄骨2個分だよ。もし失敗して落ちるとミスになってしまうぞ。

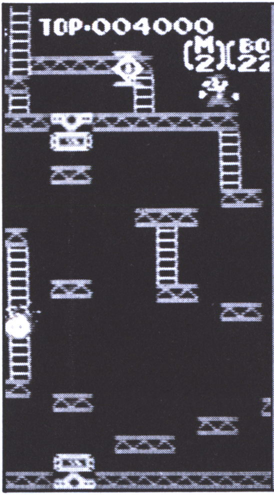


▲マリオがジャンプできるのは鉄骨2個分だけだよ

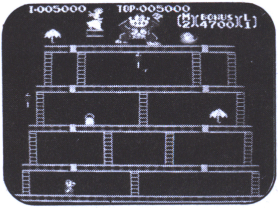
㊙攻略法

ジャッキは安全地帯でやりすごせるぞ

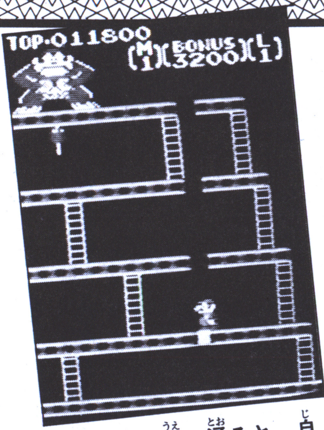
2面で一番気をつけなければいけないのは、ジャッキの攻撃だ。でも、ジャッキが飛んでくるコースは決まっているので、少し手前で待っていて、ジャッキが目の前を通りすぎてから、さっと通ればOKだ。



ボルトをはずそう



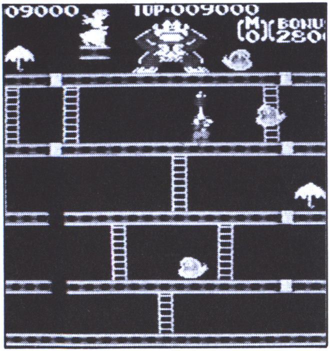
3面は、鉄骨をとめている8個のボルトをはずすゲームだ。おじゃま虫の攻撃をかわして、ボルトを全部はずせば、ついにレディを助け出すことができる。



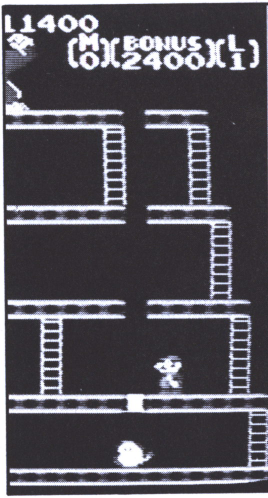
▲マリオが上を通ると、自動的にボルトがはずれる。全部のボルトをはずそう

おじゃま虫をKOしろ

3面にも、2ケ所にハンマーがある。これを使って、おじゃま虫をノックアウトすれば、ポイントアップだ。ハンマーを持っている間は、おじゃま虫が青くなっているぞ。ただし、ハンマーを持っていると、ジャンプできないからボルトの穴に注意しろ。



▲ハンマーを使えば、おじゃま虫なんか平気さ。たくさん引きつけておいて、えいっ!!

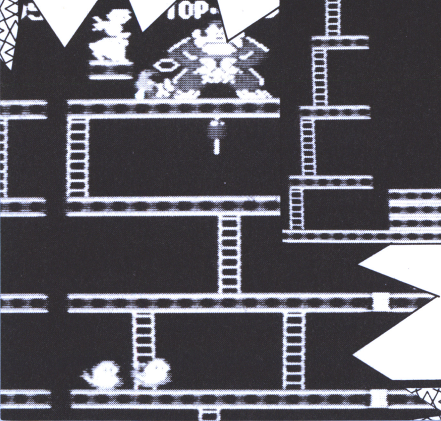


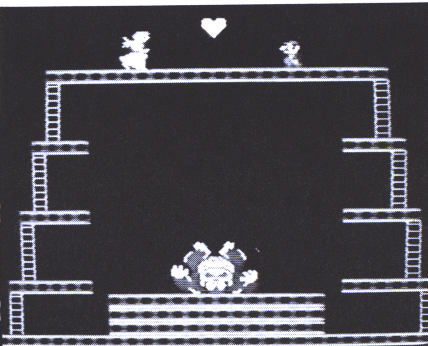
㊙攻略法

ボルトは順番にはずしていった方がいいぞ

全部のボルトをはずせば、3面はクリアできる。でも、でたらめにボルトをはずしていくと、おじゃま虫がふえた時たいへんだ。左下から上へ、右上から下へと、最短コースでいけば楽にクリアできる。

▼3回ミスするとゲームオーバーだ。もう一度挑戦しようぜ





▲やった!!　ボルトを全部はずすとドンキーコングは、まっさかさまだ

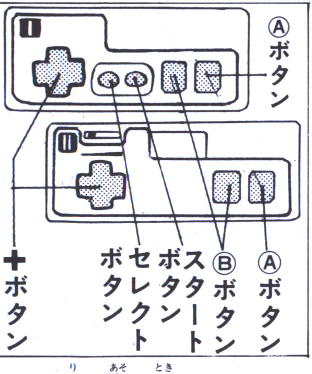
ポパイ

アメリカンTVアニメの人気者ポパイが大活やくするゲームの登場だよ。らんぼう者のブルータスの妨害にもめげず、オリーブとデートできるかな。



コントローラーの説明

コントローラーの✚ボタンは、ポパイを左右に歩かせたり、階段を登りおりさせる時に使う。Ⓐボタンはパンチボタンだ。ブルータスが投げるビン、シーハッグが投げるドクロ、バーナードなどをパンチする時と、ホウレン草を取る時は押そう。このゲームでは、Ⓑボタンは使わないぞ。

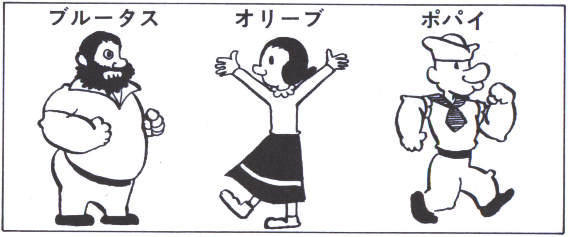


▲1人で遊ぶ時はコントローラーⅠを2人の時はⅠとⅡを使う

おもなキャラクター

きみがコントローラーを使って動かすのはポパイだ。らんぼう者のブルータスにうばわれた恋人、オリーブをとりかえすんだ。ホウレン草を食べない時のポパイは、ブルータスにまったくかなわない。

オリーブは1面ではハートマークを、2面では音符を、3面ではヘルプの文字をポパイに投げるよ。

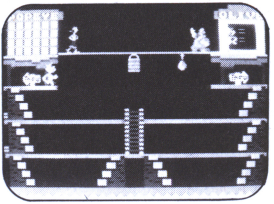


その他のキャラクター

バーナードは3面で出てくるハゲタカ。パンチでやっつけよう。シーハッグはポパイにドクロを投げてくる。これもパンチでやっつよう。ポパイはホウレン草を食べると、しばらくの間無敵だ。2面で出てくるスイーピーはポイントアップに使えるぞ。

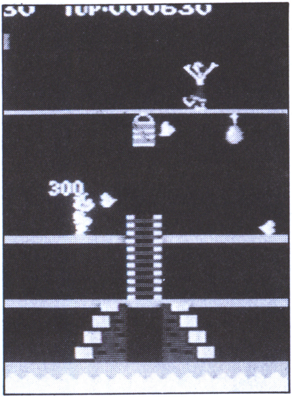


ハートはすぐ取ろう



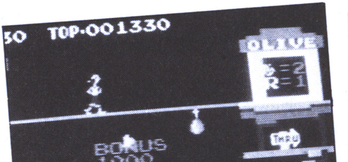
1面はオリーブが投げるハートをキャッチするゲーム。ハートは上の方で取るほど得点が高いぞ。画面下の水の中にハートが沈んでしまったらミスになる。

▼ハートは取る位置によって500〜50点になるよ



オケをかぶせよう

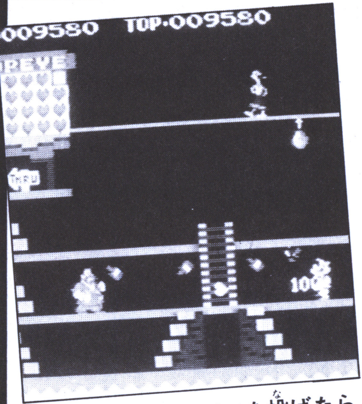
画面の右一番上からとびおりながら、オケをパンチで落とそう。うまくブルータスにかぶせることができると、得点になるぞ。これはブルータスが下の階にいる時の方が高得点だ。ブルータスはオケをかぶっているしばらくの間動けないぞ。



▲オケをかぶっているとしばらくの間、ブルータスは動けない。ハートをたくさん取るチャンスだぞ！

ビンがきたらパンチだ

ブルータスはいろいろな手で、ポパイを攻撃してくる。同じ階で、はなれている時は、ビンを投げるんだ。でもこわがることはないぞ。タイミングよくパンチをすれば、ビンはこなごなだ。ポイントアップにもなる。ビンがきたらよろこんでいいぞ。

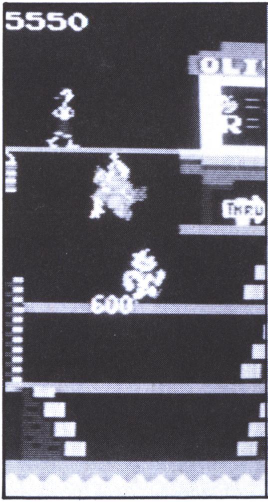


▲ブルータスがビンを投げたらパンチでこなごなにしろ

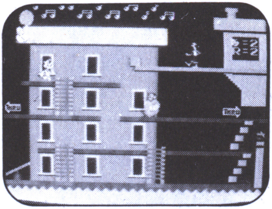
㊙攻略法

ホウレン草を食べてブルータスをたおせ

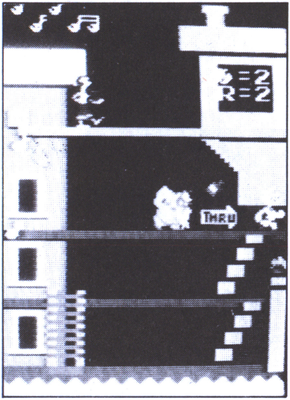
ホウレン草を食べると、ポパイはブルータスより強くなるぞ。でも、その時間は短いんだ。だから、ハートが残り少なくなった時にホウレン草を食べて、ブルータスをやっつけ、その間に残りのハートを取ってしまうのがベストだ。



画面を通りぬけよう



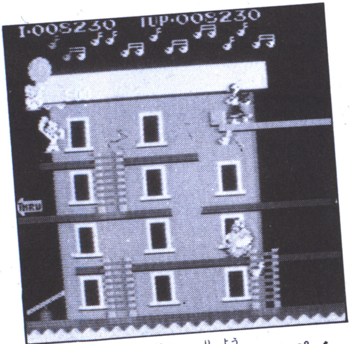
2面は、オリーブが投げる音符を集めるゲーム。THRUと表示されているところは、画面の左右を通りぬけることができるぞ。逃げる時に使うといい。



▼スルーはブルータスは通ることができないんだ

ジャンプ台を利用しよう

2面にはジャンプ台があるぞ。2階からジャンプ台にとびおりたら、4階へジャンプできるんだ。ブルータスに追いかけられたら使おう。ジャンプして、建物の上のスイーピーにタッチできれば、得点になるぞ。何回もトライしてポイントアップだ。

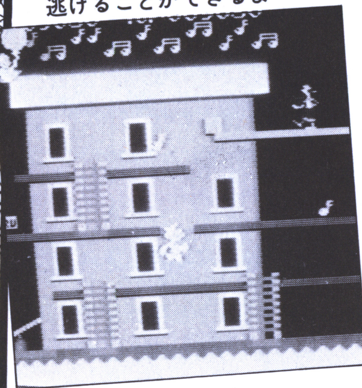


▲ジャンプ台を利用してポイントアップ。でも、ブルータスもジャンプ台を使うので、ゆだんはできないぞ

床の穴をとびおりよう

3階のまん中の穴は、ポパイだけがおりることができるんだ。ブルータスに追われた時にとびおりて逃げよう。でも、ホウレン草を食べてパワーアップしている時には、この穴はじゃまになるんだ。ブルータスをここで逃がさないように注意しよう。

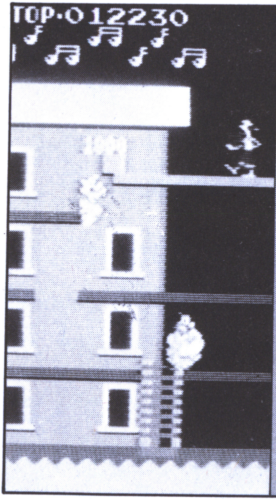
▼床にあいた穴をとびおりて逃げることができるよ



㊙攻略法

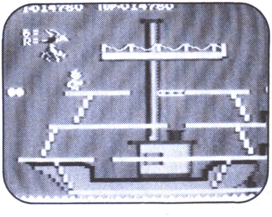
ホウレン草でポイントは全部2倍になるぞ

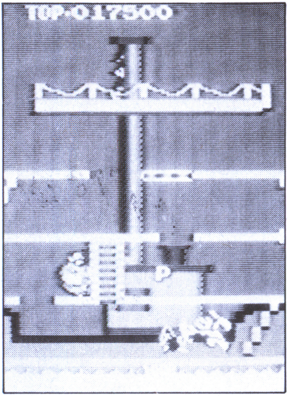
ホウレン草を食べる時、タイミングがたいせつだ。ブルータスが近くにきた時をねらおう。そして、ジャンプ台を使ってスイーピーにタッチ。上から音符を集めよう。ホウレン草の効果がある時はポイントはすべて2倍になるんだ。



バーナードへパンチだ

最後の3面は、ブルータスとハゲタカのバーナードの攻撃があるぞ。でも、バーナードはポパイのパンチで、やっつけることができるんだ。





▼バーナードへパンチをおみまい。ポイントは1000点

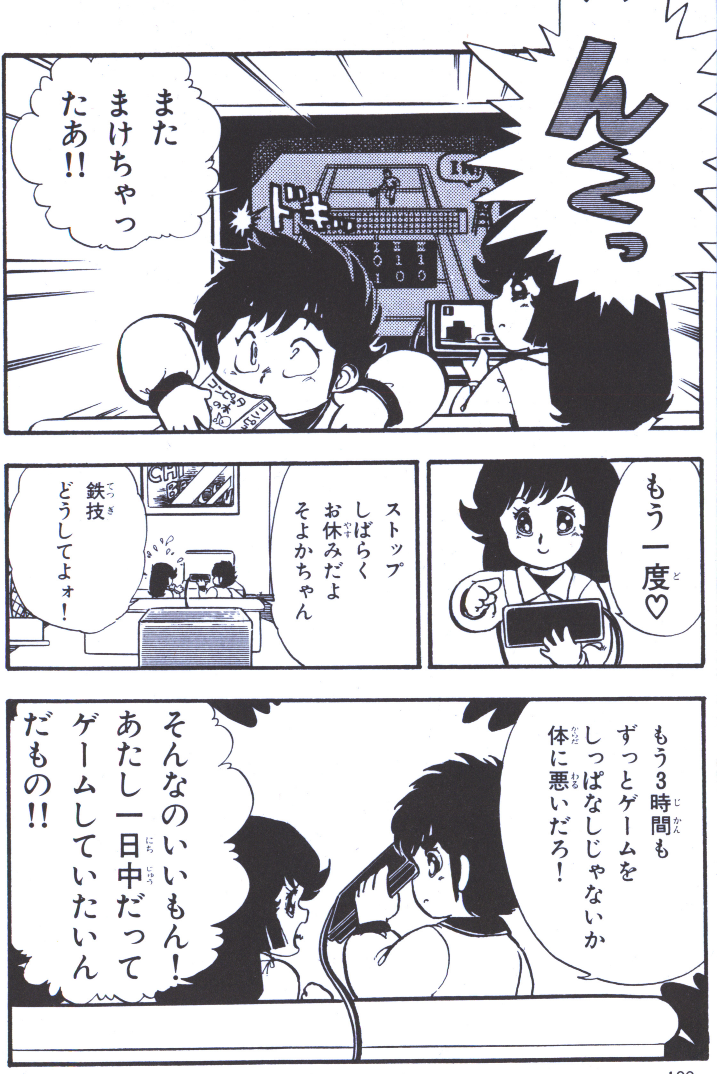
㊙攻略法

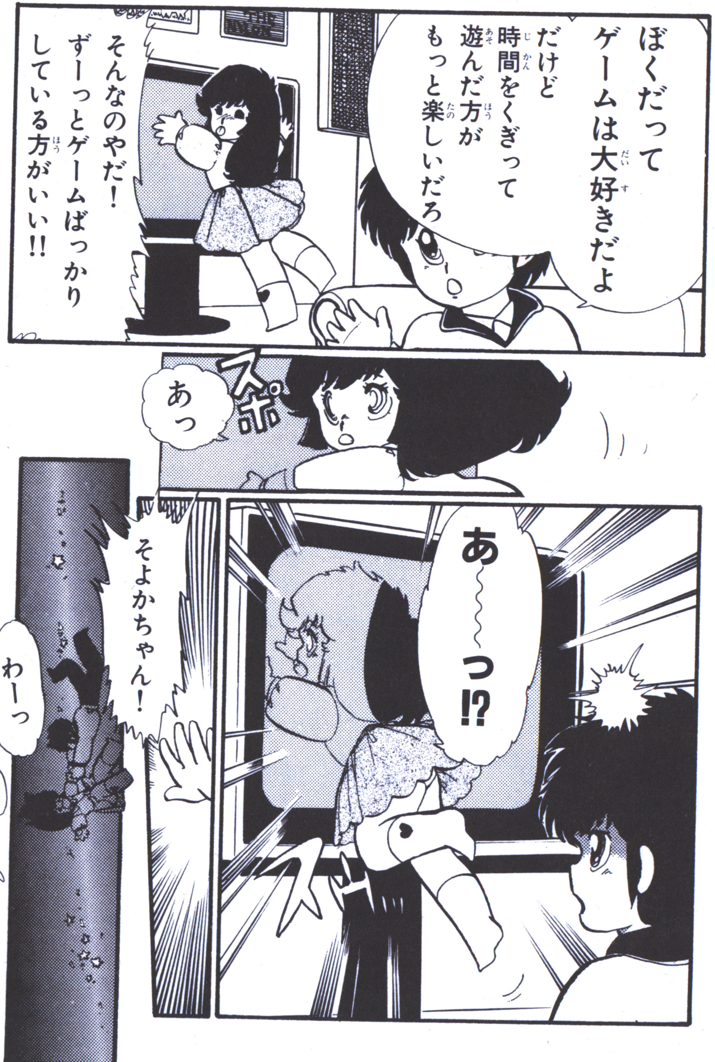
英文字を全部集めてオリーブとデートだ

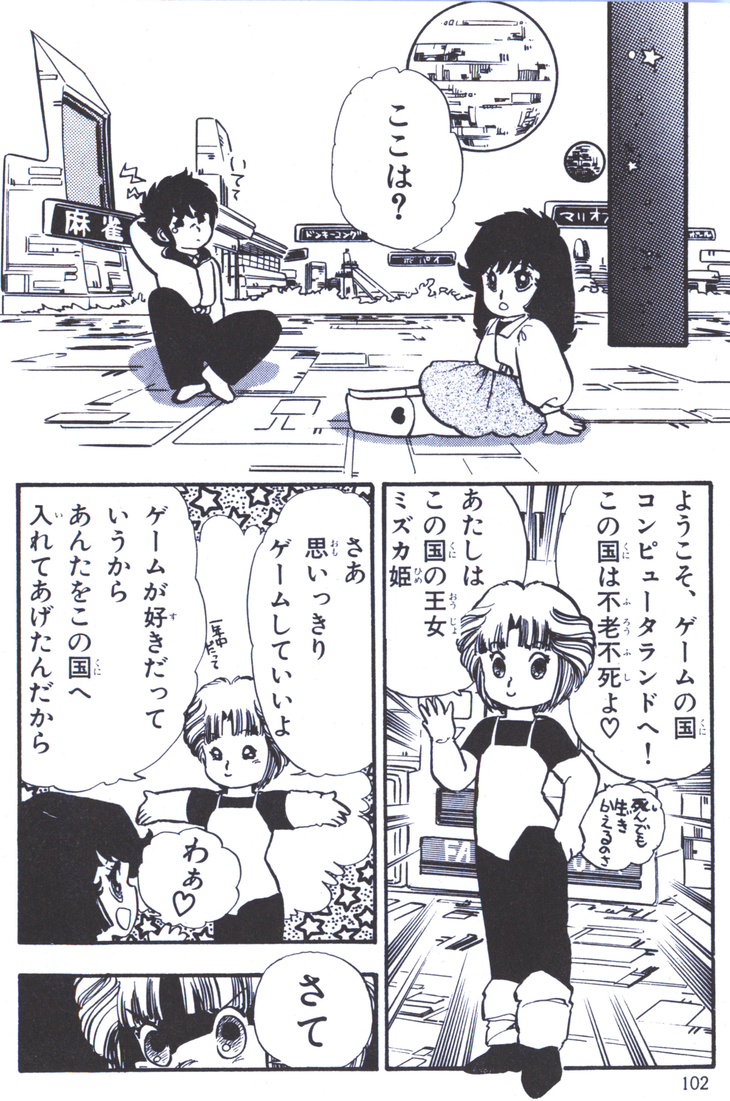
オリーブが投げる英文字はH、E、L、P。ヘルプ（助けて）と言ってるんだ。この文字を取るごとに、船のまん中に階段ができる。文字を全部取ると、オリーブがいるところまで階段ができて、ポパイはオリーブとデートができるぞ。



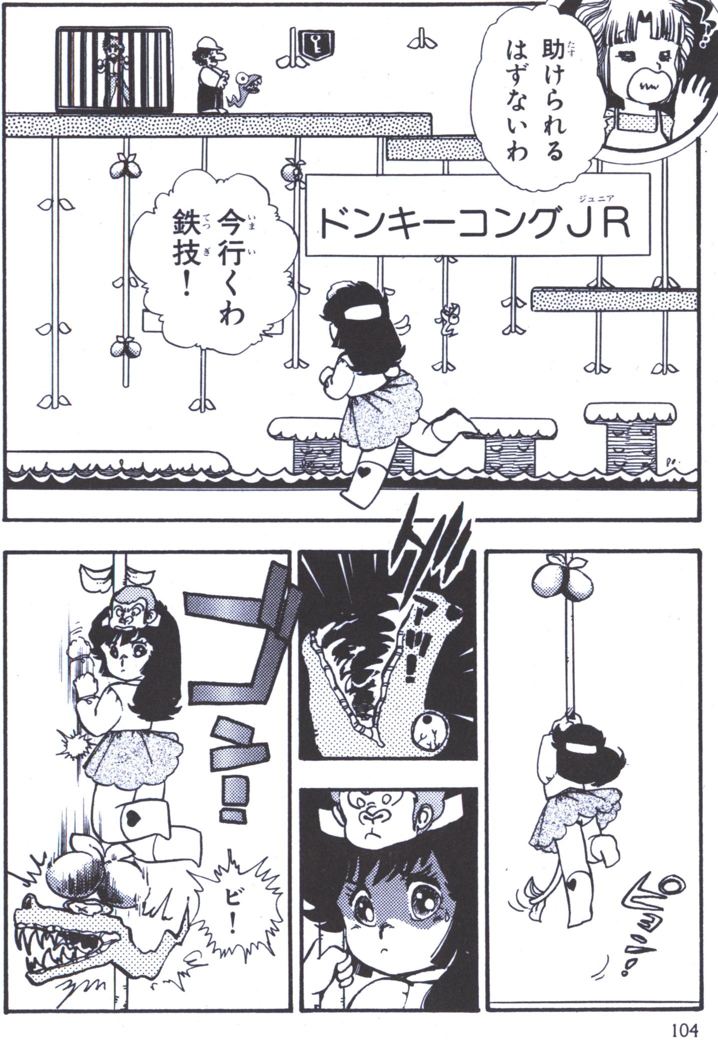

ゲームアクションコミック
コンピュータランド
ワイルドガンマン
まきあみか
眞樹亜美霞


ドキッ
またまけちゃったあ!!
もう一度♡
ストップ
しばらくお休みだよそよかちゃん
鉄技どうしてよォ!
もう3時間もずっとゲームをしっぱなしじゃないか体に悪いだろ!
そんなのいいもん! あたし一日中だってゲームしていたいんだもの!!


ぼくだって
ゲームは大好きだよ
だけど
時間をくぎって
遊んだ方が
もっと楽しいだろ
そんなのやだ!
ずーっとゲームばっかり
している方がいい!!
スポ
あっ
あ〜〜っ!?
そよかちゃん!
わーっ

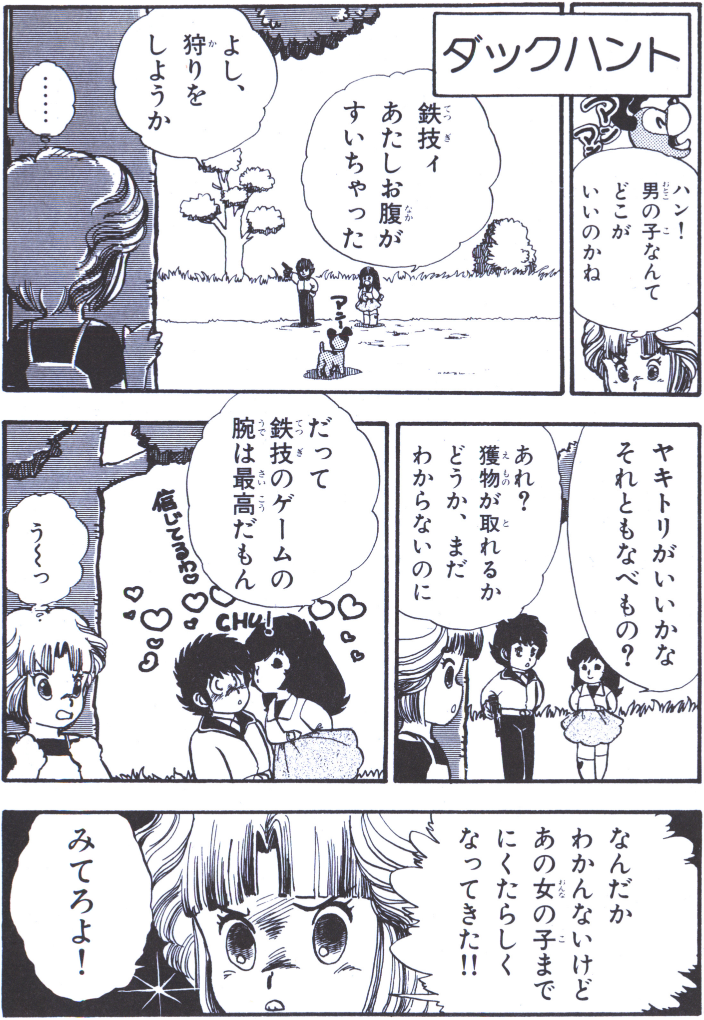

ここは?
いてて
麻雀
ドンキーコング
ポパイ
マリオブ
ようこそ、ゲームの国コンピュータランドへ!
この国は不老不死よ♡
死んでも生きかえるのさ
あたしはこの国の王女ミズカ姫
さあ思いっきりゲームしていいよ
一年中だって
ゲームが好きだっていうからあんたをこの国へ入れてあげたんだから
わぁ♡
さて


マリオ!! くっついてきた よぶんな 男の子を はやくオリに とじこめ ちゃって!!
ガシーーン!!
鉄技ーー!!
ギャーギャー
……
鉄技を オリから出して!!
やだね 私は男の子が 大きらいなんだ
いいわ あたしが助け出す!!
へーっ、どうやって? スナップジョー(ワニの化物)や ニットピッカー(トリの化物)が うようよしてるのに!?



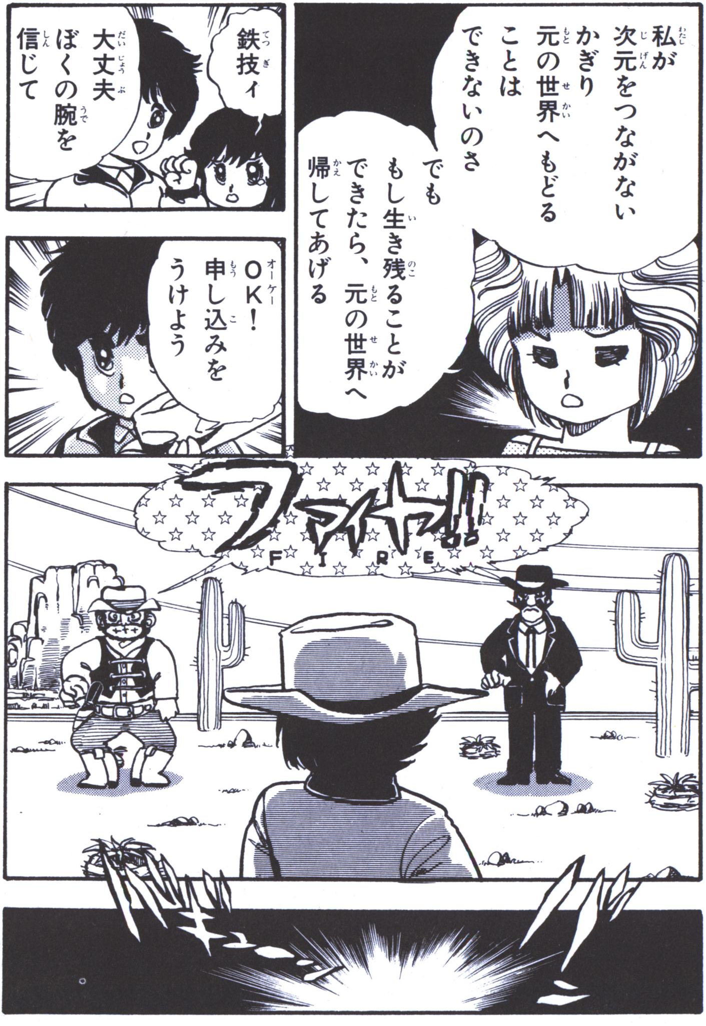
助けられるはずないわ
ドンキーコングJR
今行くわ鉄技！
アッ!!
ゴン!!
ビ！


ドキ
へーっ
ポーン
わっ
ウソみたい
助けだせ
ちゃった
マリオ


ダックハント
マンマン
ハン！男の子なんてどこがいいのかね
鉄技ィ あたしお腹がすいちゃった
よし、狩りをしようか
……
ヤキトリがいいかな それともなべもの？
あれ？獲物が取れるかどうか、まだわからないのに
だって鉄技のゲームの腕は最高だもん
信じてるわ
CHU！
う〜っ
なんだかわかんないけどあの女の子までにくたらしくなってきた!!
みてろよ！


ガーン
おいしーっ
ん
パチ
パチ
アグ
アグ
ムシャ
でも……
そろそろ
帰(かえ)りたく
なってきちゃった
ジャリ…
おまえが
鉄技(てつぎ)か!?

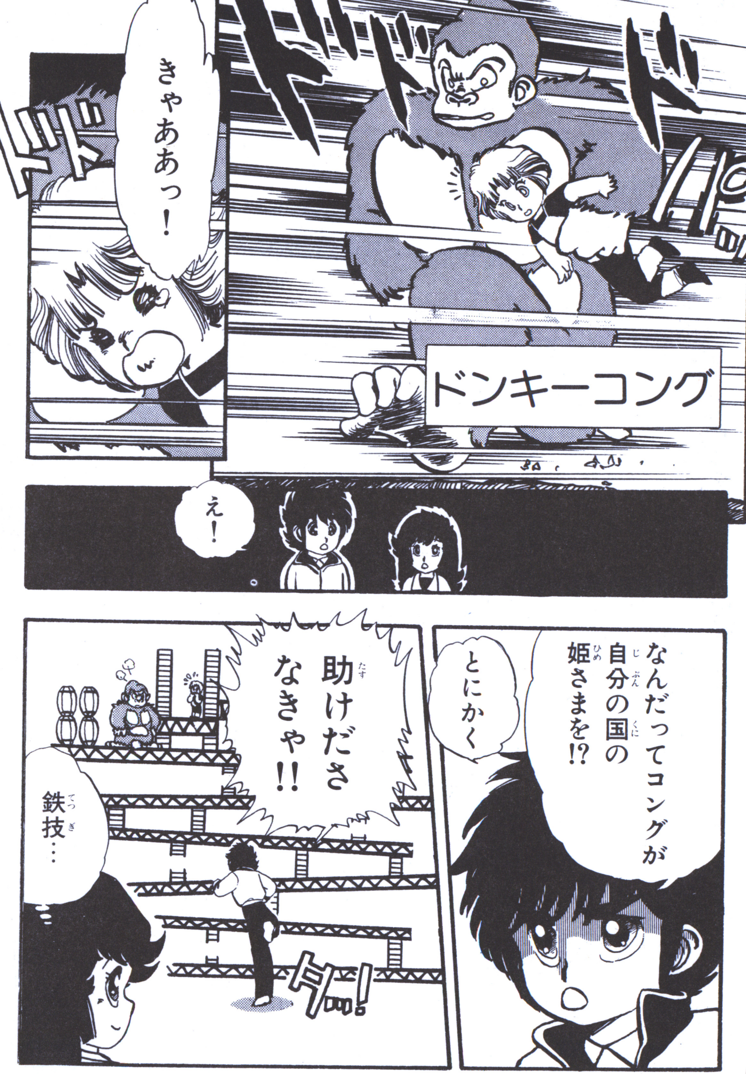

ワイルドガンマン
決闘を申し込む!!
銃をとれ!!
私がやとったのさ 腕ききの悪漢たち
おてなみはいけんといくわ
帰ろう鉄技!!
こんな決闘することないわ!!

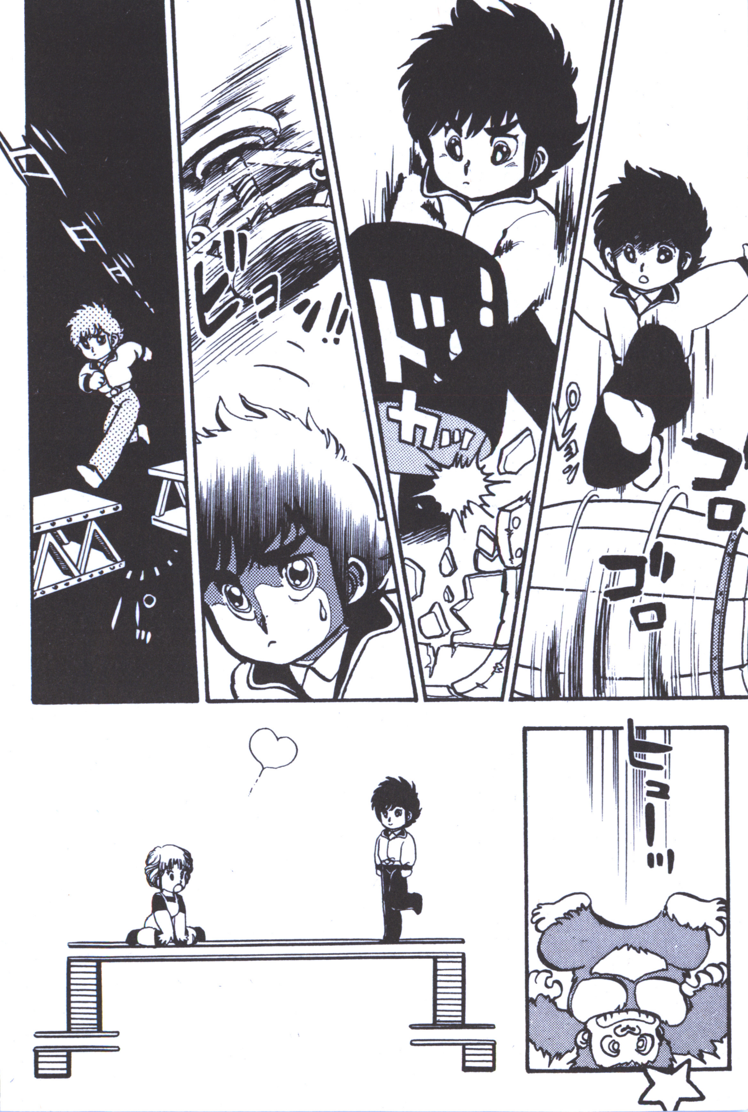


私が次元をつながないかぎり元の世界へもどることはできないのさ
でももし生き残ることができたら、元の世界へ帰してあげる
鉄技ィ
大丈夫ぼくの腕を信じて
OK！申し込みをうけよう
ファイヤ!!
FIRE

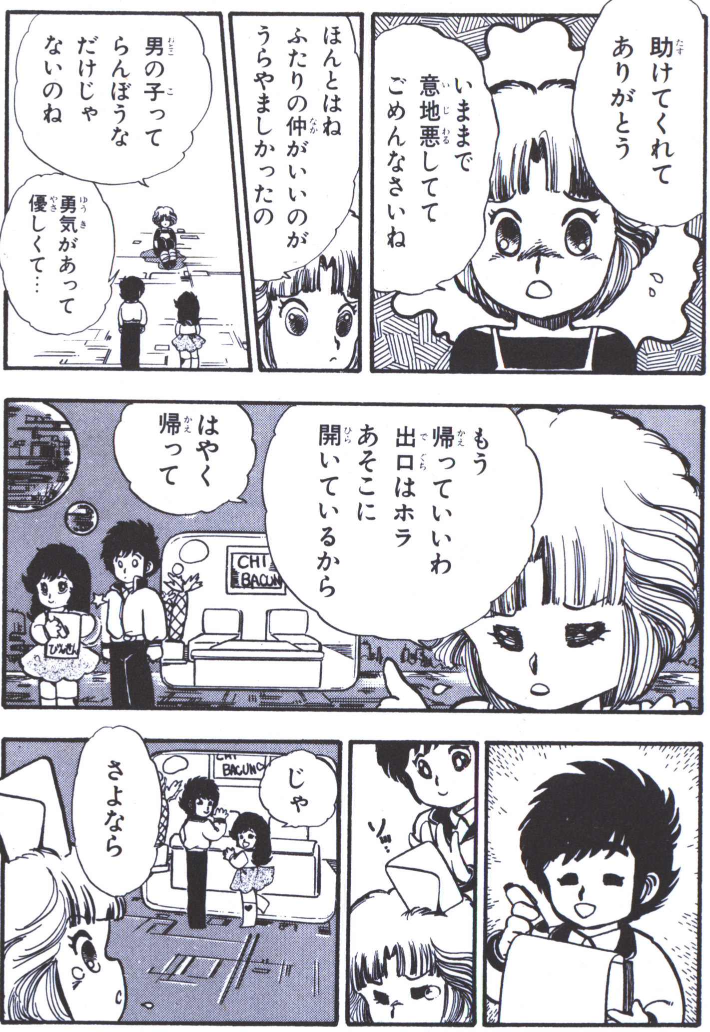


0.55秒
1.30秒 ⇦GUNMAN⇨ 1.60秒
みごと…といいたいところだけれど
にくたらしい!
あなたたちを元の世界へ帰すのはやになったわ


きゃあああっ!
ドンキーコング
え!
なんだってコングが自分の国の姫さまを!?
とにかく
助けださなきゃ!!
鉄技…



ゴロ
ゴロ
ドッ!
カッ!!
ビョッ!!
ヒュー!!

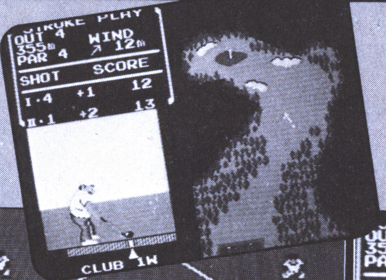

助けてくれて ありがとう
いままで 意地悪してて ごめんなさいね
ほんとはね ふたりの仲がいいのが うらやましかったの
男の子って らんぼうな だけじゃ ないのね
勇気があって 優しくて…
もう 帰っていいわ 出口はホラ あそこに 開いているから
はやく 帰って
CHI BACUN
じゃ
さよなら

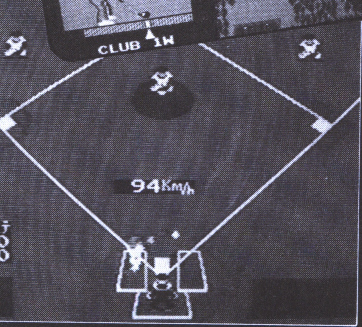

うわぁあんっ
ほんとはあのふたりにずっとこの国にいてほしかったのに帰っていっちゃったあ
ミズカまたひとりぼっちよぉ
きらわれ者だもん!
おいらほんとはミズカ姫が大好きだよ
でもわがままをなおしてほしくてあんなことしたんだ
コング♡
わがままがなおれば友達だってたくさんできるよ
ほら男の子たちもいるし
わ〜っみんな出してあげて
あら?
手紙…?
ゲームをする時また会おうね!!
あたしますますゲームが好きになったわ…
に〜〜っ
END

任天堂(にんてんどう)

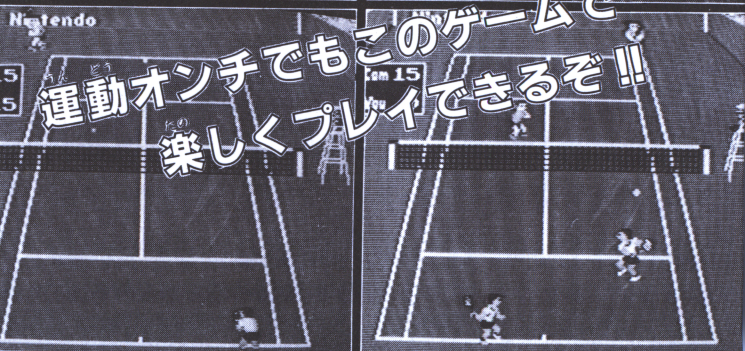
スポーツゲーム

●ゴルフ
●テニス
●ベースボール



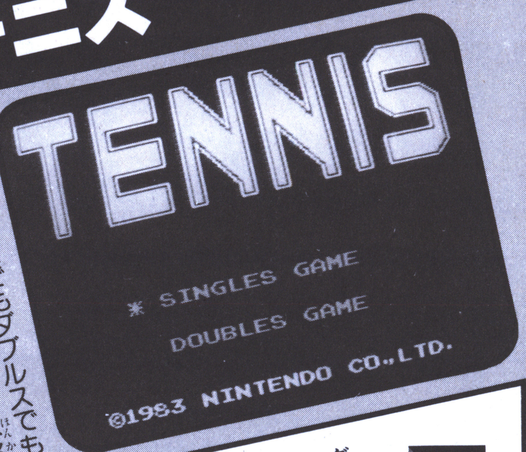






運動(うんどう)オンチでもこのゲームで
楽(たの)しくプレイできるぞ!!

テニス

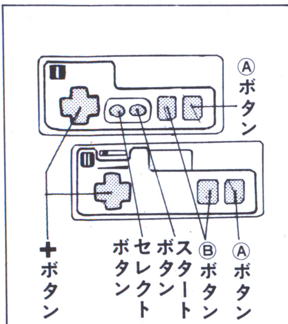


シングルスでもダブルスでもコンピュータ相手に戦う。本格的テニスゲーム。3セットマッチだ。きみは勝てるかな。

コントローラーの説明

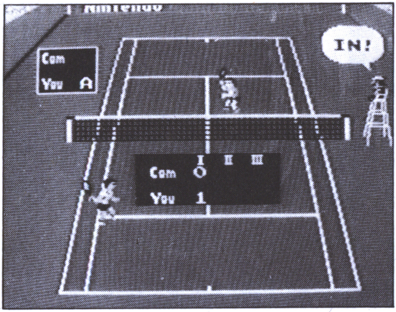
コントローラーは、シングルスの時はⅠを、ダブルスの時はⅠとⅡを使うんだ。プレイヤーは✚ボタンで前後左右に動かそう。動きは速いぞ。ボールを打つ時はⒶボタンだ。サーブの時もⒶボタンを使うぞ。Ⓑボタンはロビング（山高ボールを打つ時）に使うんだ。✚ボタンと組み合わせて使おう。

▼シングルスはⅠを、ダブルスは左の選手がⅠ、右がⅡを使う



得点の数え方を覚えよう

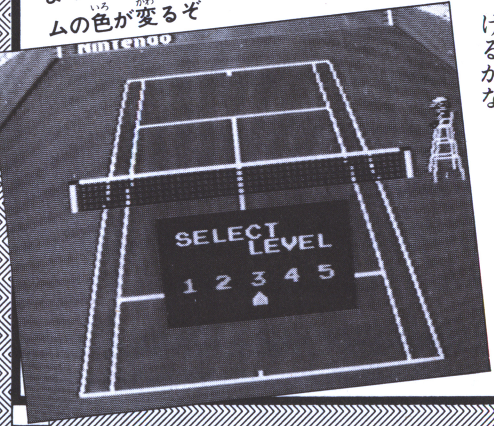
テニスの得点の数え方はちょっと変っているよね。このゲームでも、実戦と同じ数え方だよ。1ポイントめが15、2ポイント目が30、3ポイントめが40と数えるんだよ。



▲4ポイント取ると1ゲーム取ったことになり、6ゲーム取ると1セットだ。2セット先に取った方が、その試合の勝者だよ

自分のレベルを選ぶ

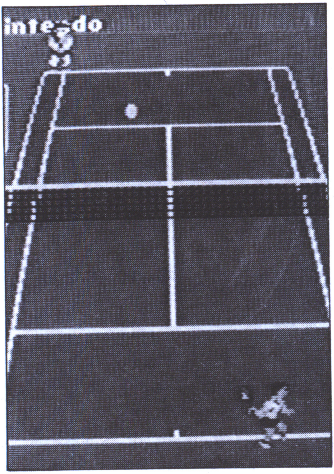
▼相手はレベルによって、ユニホームの色が変るぞ



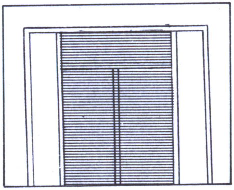
ゲームをはじめる前に、対戦相手のレベル（強さ）を選ぶことができるよ。1から始めて、勝てるようになったら、2、3…と強い相手と対戦してみよう。5までいけるかな。

シングルスのコート

シングルスの試合に使うコートは、２本のサイドラインのうちの内側のラインまでだ。ボールは、この中に打たなければ、アウトになるぞ。

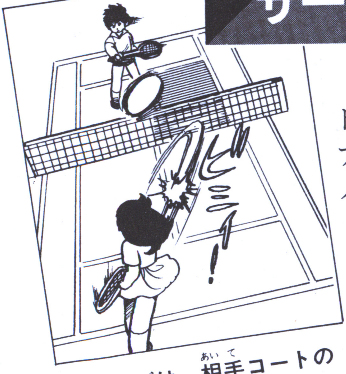


▲シングルスのコートはせまいぞ



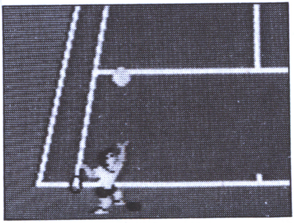
▲シングルスのコート

サーブをきめよう



▲サーブは、相手コートのサービスエリアに入れる

サーブを失敗するとフォールトになる。２回失敗すると、ダブルフォールトになって、１ポイントとられてしまうぞ。

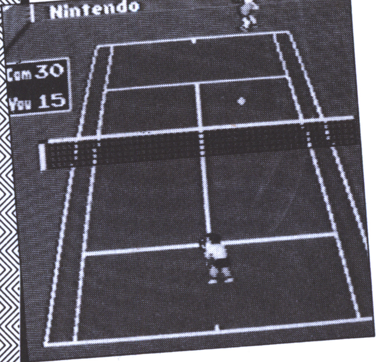


▲サーブを打つ

センターにもどろう

サーブを打ったり、ボールを打ち返したあとは、かならずコートのセンターにもどって守ろう。相手は、スキをついてくるぞ。センターにいれば、ほとんど返せないボールはないんだ。ぎゃくに、こちらが打つ時は相手のスキをついてねらおう。

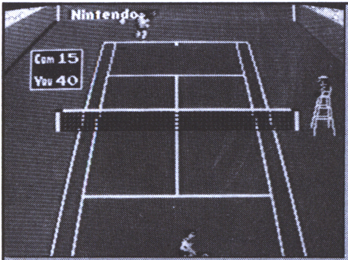
▼打ったあと、必ずセンターにもどって守ろう



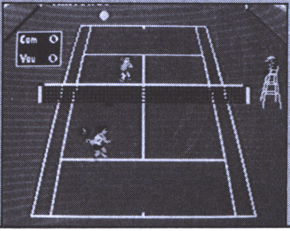
㊙攻略法

ロブが上がったらすかさずスマッシュ!!

打ち合っていると、相手がロブ(高いボール)を上げてくる。その時は、ダッシュして、スマッシュを決めよう。



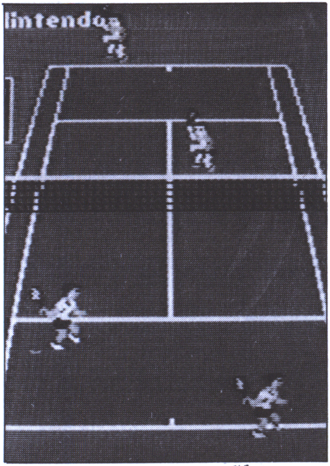
▲ロブが上がった



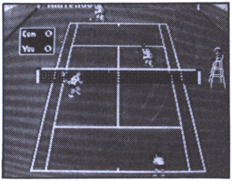
▶ダッシュしてスマッシュだ!!

ダブルスのコート

ダブルスの試合では、コートのはばいっぱいに使うぞ。相手のコートのコーナー（角）いっぱいにねらって、広さを生かした攻撃をしよう。



▲ダブルスのコートは広いぞ

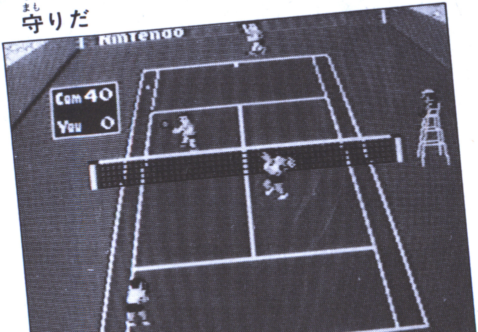


▲ダブルスの対戦だ

2人のポジション

ダブルスのゲームでは、2人でポジションを分担しよう。たとえば、サーブを打ったり、受けたりする方は守り、もう1人は、ネットへ出て攻撃というぐあいだ。

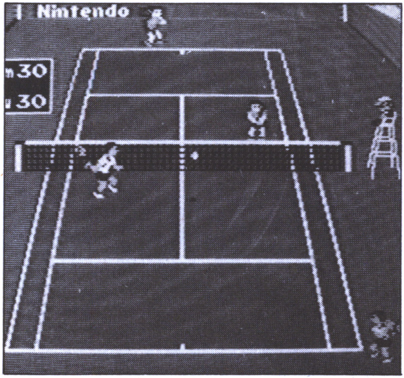
▼1人が前へ出て攻撃。もう1人は守りだ



ポジションは対角線に

1人が前へ、もう1人がバックにいるとき、たてに1列にならずに、1人が右ならもう1人が左というぐあいに、対角線上に立つとスキができないぞ。

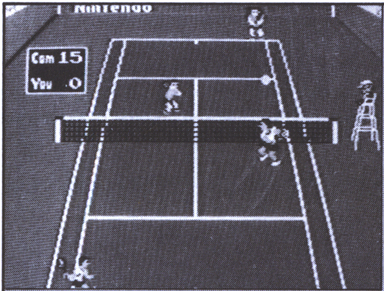
▼2人が対角線上にいると、守るのも攻撃するのも、スキができないんだ



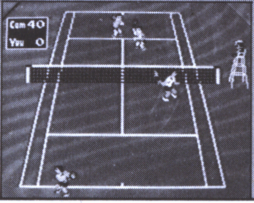
㊙攻略法

ロブとスマッシュのミックスで攻撃しよう

ロブを打つと、相手はバックしてレシーブをする。そこで、スマッシュするのが、攻撃パターンのベストだよ。



▲ロブを上げる



▶もどるところをクロスでぬくぞ

ゴルフ

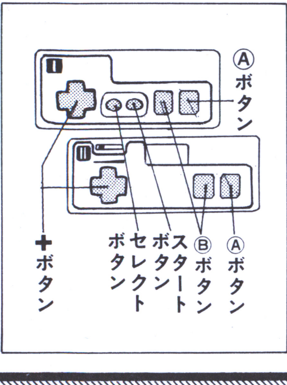


本格的なゴルフが楽しめるゲームだ。海や森に囲まれた、18ホールの美しいコースで、きみも青木功になれる。

コントローラーの説明

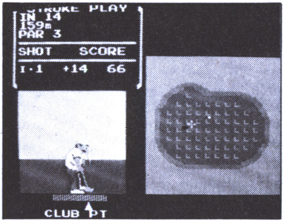
コントローラーは、1人の時はⅠ、2人の時はⅠとⅡを使うんだ。✚ボタンの左右は、ねらう方向へプレイヤーを向ける時、前後は使うクラブを選ぶ時に使う。Ⓐボタンは、スイングをする時に使うんだけれど、パター以外は3回、パターは2回押して、ボールをコントロールする。Ⓑボタンは使わないよ。

▼思ったところへボールを飛ばすのは、Ⓐボタンがポイントだよ

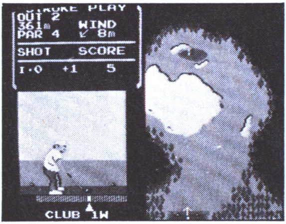


ボールのコントロール

パター以外のウッド、アイアン、サンドウェッジなどは、Ⓐボタンを3回押してコントロールする。1回めでスイングをはじめ、2回めで打つ強さ、3回めで飛ぶ方向が決まるんだ。パターの時は、1回めでスイング、2回めで強さが決まる。このボタンがうまく使えないと、スコアがのびないぞ。



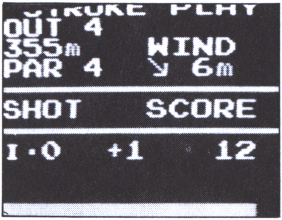
▲パターはチャーシューだ



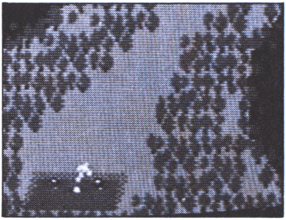
▲チャーシューメンッ!!

ねらいを定める方法だ

ボールのある位置に、矢じるしが表示される。これがプレイヤーの体の向きだ。画面に出た時には、ホールの方を向いているんだけれど、その方向に打てばいいというわけではないぞ。ボールがとどくとは限らないからね。✚ボタンで、打つ方向へ合わせよう。

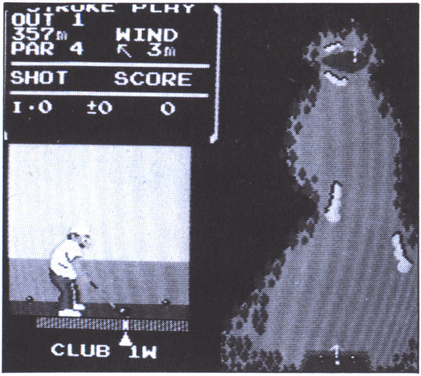


▲風向きも計算に入れる


▲矢じるしを合わせよう

▼1Wと3Wで、ツーオンをねらえ

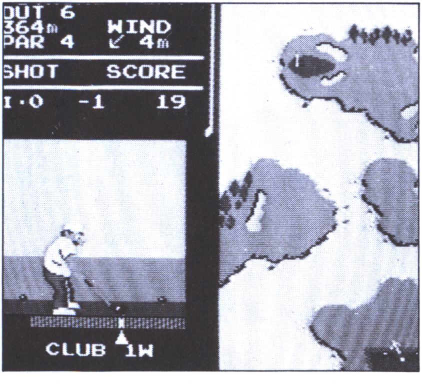
1番ホールの攻め方



まず最初のホールだ。ストレートでやさしいホールだけれど、まん中のバンカーには注意しよう。第1打は1W。もしバンカーに入ってても、そのまま1Wでいってしまおう。入らなければ2打は3W。

▼こんなコースがあるなんて!?

6番ホールの攻め方



おっと!! 海の中の小島の上のレイアウト。TVゲームならではのコースだね。でも、こわがる必要はない。すぐ前の小島に1Wで、どまん中。そこから3Iでツーオンがねらえるぞ。

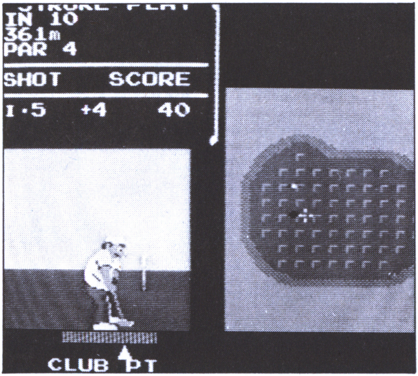
8番ホールの攻め方



▼最短距離をねらって強気で攻めろ

このホールはバーディーのチャンスだ。第1打は1Wで正面のまるくハゲているような所をねらおう。まっすぐフルショットをするとどまん中。2打は3Wか4Wで2オンも可能だぞ。

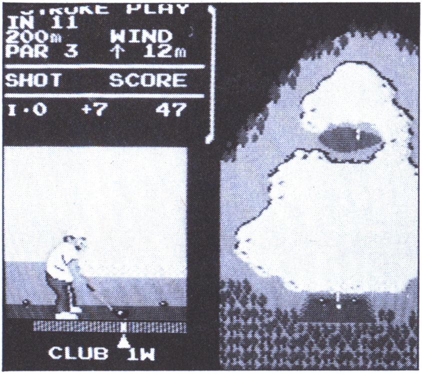
パットをきめよう



▼Vマークの方向に流れていくんだ

せっかくグリーンに乗っても、パットがきまらなくてはスコアがのびないぞ。芝の目（Vマークで示してある）をよく見よう。このマークの方向にスロープになっていると考えればわかりやすいよ。

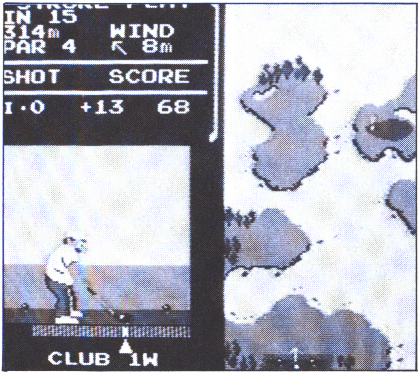
11番ホールの攻め方



▼追い風のときは、3Wで打とう

海の中につき出た半島の上にグリーンがある難コース。遠まわりしてもやさしくならないぞ。大たんに攻めるしかない。3Wで決まりだ。風の向きと強さを計算に入れて、打ち方を考えよう。

15番ホールの攻め方

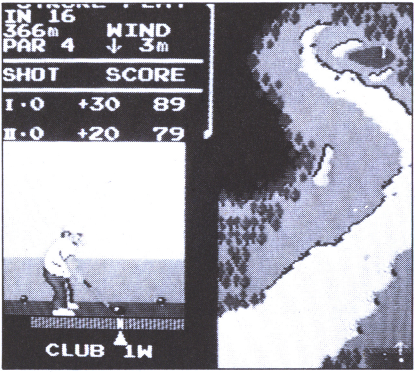


▼1打めは近い島へ打つしかないぞ

またまた登場のはなれ小島のコース。グリーンがある島には1Wでも届かない。その左の島へもよほどのことがない限りムリだ。一番近い島へ3I、そこからまた3Iでグリーンをねらうのがベスト。

16番ホールの攻め方

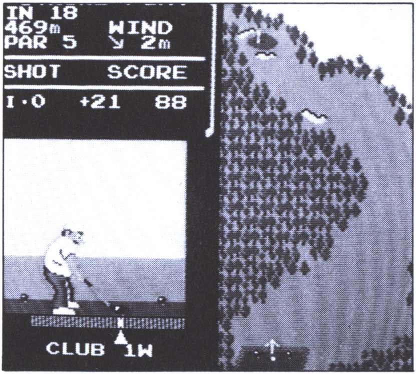
▼1打めはバンカーの横をねらおう



16番ホールは、なんとコースのまん中に川が流れている。もちろん直接グリーンはねらえないよ。1打めを1Wでむこう岸へ運んでおけば、2打めの3Iでツーオンがねらえるぞ。

18番ホールの攻め方

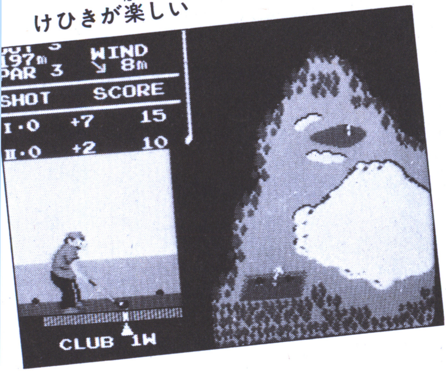
▼やさしそうだけど手ごわいぞ



一見やさしそうに見えるけれど、なかなかの難コースだぞ。ショットの正確さがものをいうコースだ。1打めは1Wでバンカーの横をねらう。2打めも1W。スーパーショットで、ツーオンをねらえ。

▼ゲームはⅠからスタート。かけひきが楽しい

2人で対戦してみよう

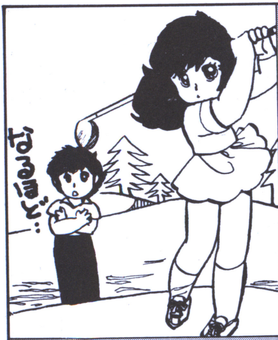


1人用で自信がついたら、2人でプレイするのも楽しいぞ。コントローラーⅠが白いシャツのプレイヤー、Ⅱが赤いシャツ。ゲームの方法は、ストロークプレイとマッチプレイがあるよ。

㊙攻略法

相手の打ち方を参考に作戦をたてよう

相手がショットをしている時は、しっかり見て参考にさせてもらおう。自分の番の時は、さとられないように、す速く打つこと。

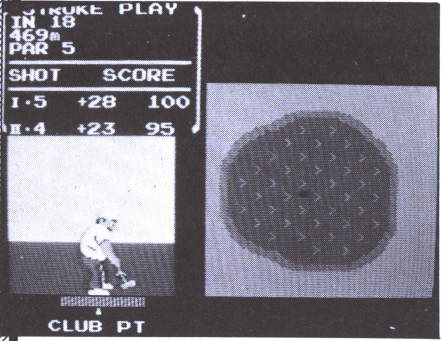




▶前のホールで、スコアがよかった方から打ち、2打めは、ホールから遠い方から打つんだよ

ストロークプレイ

ストロークプレイは、おたがいに18番ホールに入れるまでプレイをして、ショットの数の合計を競うゲームだ。最終ホールまで結果はわからないぞ。ネバーギブアップ。

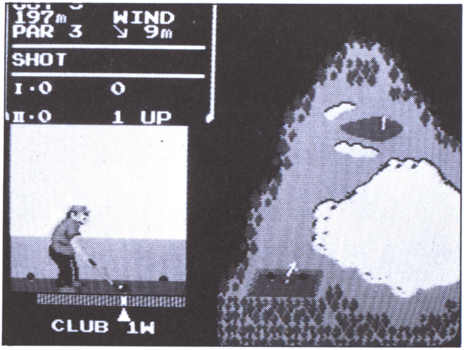


▲ストロークプレイは、大きな差がついても、最終18番ホールまでプレイをするんだ

マッチプレイ

マッチプレイは、1ホールごとの勝ち負けの数を競うゲームだ。もし大差がついてしまい、残りのホールすべて勝っても追いつけない、ということになると、そこでゲームが終わる。非情なゲームなのだ。

▼1ホールごとに勝負がついていくんだ



ベースボール

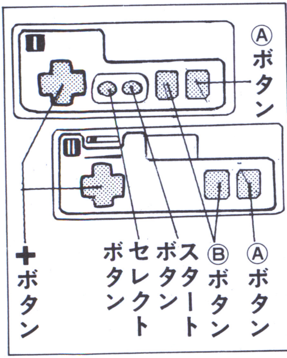


ベースボールゲームもここまでくれば、もんくなし。けん制や盗塁まで、本格的な実戦プレイが楽しめちゃうぞ。

コントローラーの説明(1)

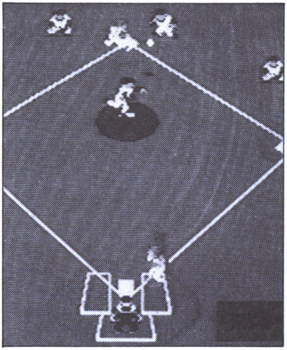
まず、攻撃の時の使い方だよ。✚ボタンを使ってバッターの立つ位置を決めよう。Ⓐボタンを押すとスイングだ。少し押して、止めるとバントができる。✚ボタンとⒷボタンで、盗塁やヒットエンドラン、タッチアップなどもできる。✚ボタンの右が一塁、上が二塁、左が三塁、下がすべてのランナーの動きだ。

▼攻撃の時、バッティングとランニングで使い方がちがうよ



コントローラーの説明⑵

守備の時は、✚ボタンで投球の球種を選べる。右がカーブ、上がスロー、左がシュート、下がスピードボール。Ⓐボタンを押すと投球だ。打球を野手がとったら、✚ボタンで投げる塁を指示して、ⒶまたはⒷボタンで送球だ。✚ボタンは、右・上・左・下の順に一・二・三・本塁だ。



▲けん制球も送球と同じく✚の右上左が一二三塁で、Ⓑボタンを押せばOKだ

好きなチームを選ぼう

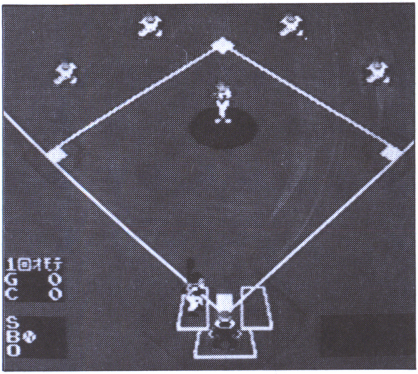
▼セリーグの6球団の中から、好きなチームを選ぼう



ゲームを始める前に、きみのチームを決めよう。スタートボタンを押すとセレクトの画面が出てくる。カーソルを✚ボタンで動かし、きみの好きなチームのイニシャルに合わせ、Ⓐボタンを押せばOK。

▼球種を読んで、立つ位置を決める

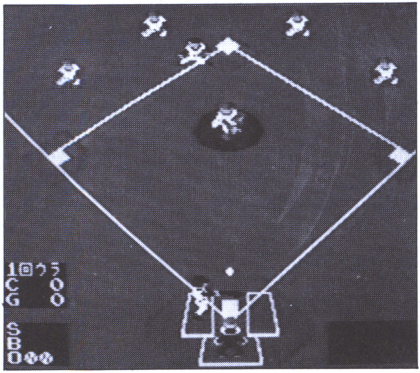
立つ位置を決めよう



ピッチャーが投球するまでの間に球種を読んで、バッターの立つ位置を決めよう。カーブやシュートの変化球やスローボールは、ピッチャーよりに立つと、ホームランになる確率が高いぞ。

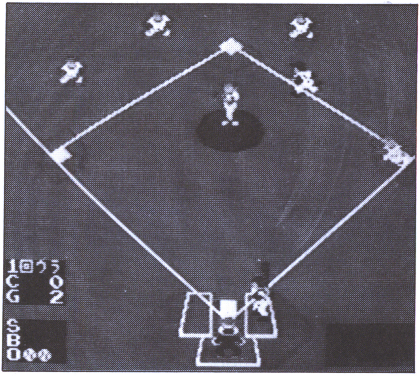
▼ランナーが出たら、送りバントだ

バントも使えるんだ



時には、セーフティバント攻撃も楽しいぞ。ボールがきたら、Ⓐボタンを軽く押して、指をはなせばOK。うまくなって、右打者は一塁側、左打者は三塁側にころがせれば、セーフの確率が高い。

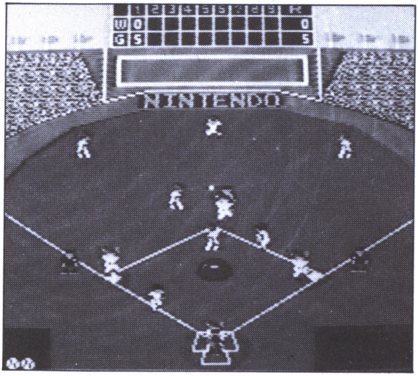
盗塁もねらえるぞ



▼盗塁が決まってツーアウト二塁だ

ランナーが出たら、盗塁をしてチャンスを広げよう。✚で、盗塁させたいランナーを指示して、ピッチャーの投球動作をよく見て、Ⓑボタンを押せばOKだ。ダブルスチールだってできちゃうぞ。

タッチアップもできる

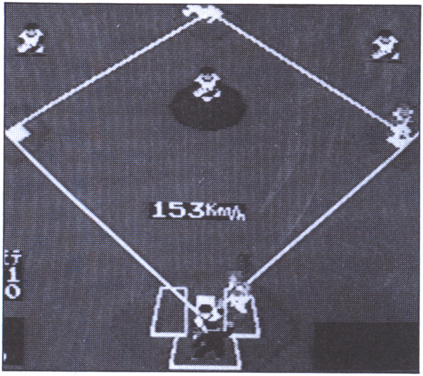


▼外野フライが上がったらねらおう

フライやライナーが上がったら、ランナーは自動的に自分の塁に帰るんだ。ボールがキャッチされたらⒷボタンを押そう。✚ボタンで指示されたランナーを次の塁へ進ませることができるよ。

速い変化球を投げよう

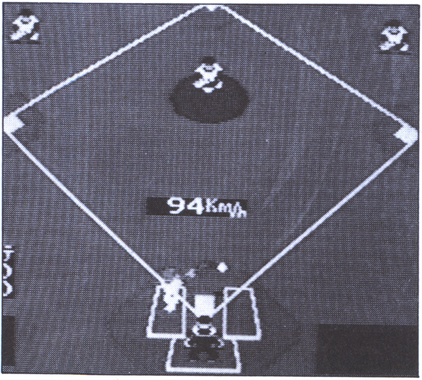
▼150キロ以上のスピードが出るぞ



✚ボタンの下を押すと、スピードボールを投げることができるんだ。そして、ボールを投げたあとに、✚ボタンの右か左を押すと、バッターの直前でするどく変化するボールを投げることができるぞ。

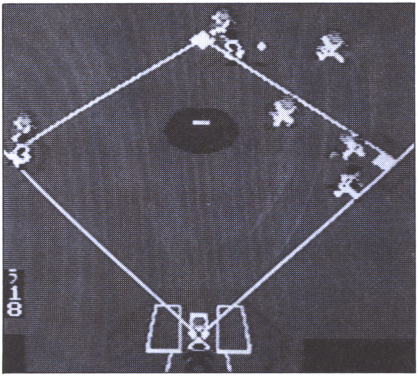
スローカーブで三振だ

▼超スローカーブで空振りの三振だ



スピードボールの時と同じように、✚ボタンを2回使うと、スローカーブ、スローシュートを投げることができる。これは、どんなにうまく打ってもバットに当たらないボールだ。三振の決め球に使え。

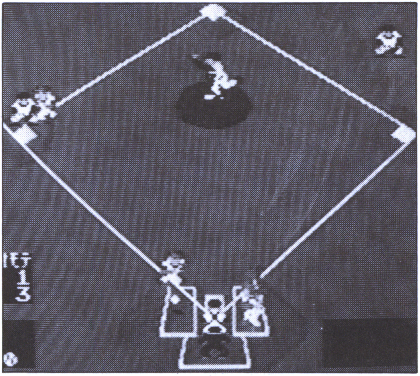
ゲッツーもとれるぞ



▼まずホースアウトをねらおう

塁上にランナーがいる時、ゴロがころがったら、ゲッツーをねらってみよう。✚ボタンで、投げる塁を指示し、送球。フォースアウトをとったら、一塁に転送。手ぎわよくできれば、ダブルプレーだ。

けん制球でさそい出せ

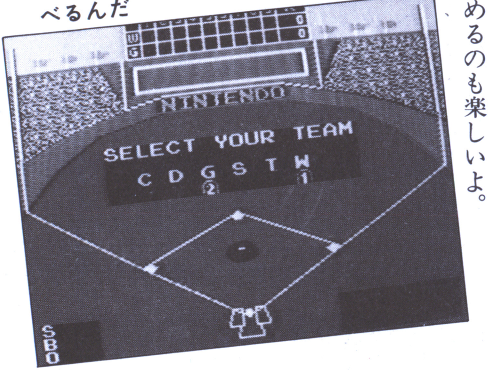


▼盗塁をねらっている。けん制だ

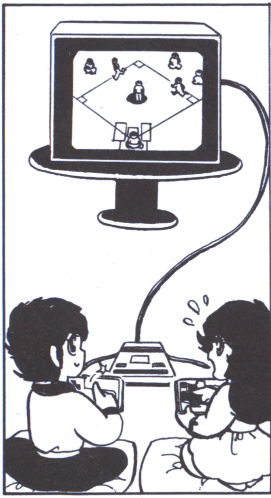
ランナーが出て、盗塁をねらってきそうな時は、けん制球を投げてみよう。思わずランナーがとび出す可能性があるぞ。そうしたら、次の塁へ送球すれば必ずアウトだ。けん制は✚ボタンとⒷボタンだよ。

2人で対戦してみよう

▼2人がそれぞれ好きなチームを選べるんだ



コンピュータと勝負するのもいいけれど、2人で対戦をするのはもっと楽しいぞ。それぞれ好きなチームを決めて、勝敗の数を競ってみたり、チームのメンバーを決めるのも楽しいよ。



㊙攻略法

試合のかけひきには手も口も使えるぞ

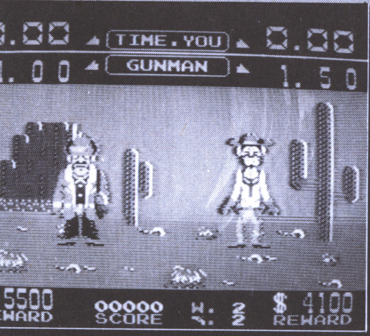
2人で対戦する時は、コンピュータ相手の時と違って、かけひきが楽しいんだ。口では、スピードボールと言って、スローカーブを投げたり、ね。ウラをかかれれば、ウラのウラをかいたり。勝負のポイントは相手の心を読むことだよ。

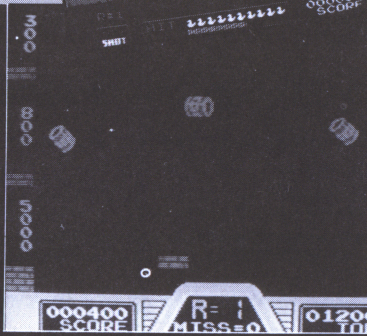
任天堂

光線銃シリーズ

- ●ワイルドガンマン
- ●ダックハント
- ●ホーガンズアレイ

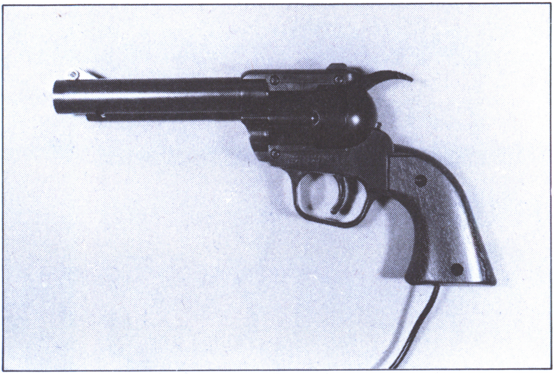






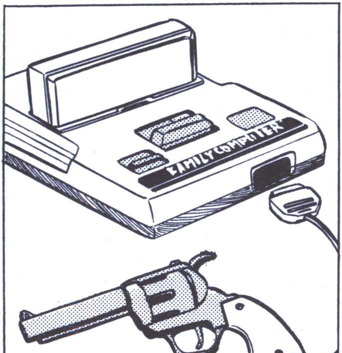


光線銃シリーズの遊び方



▲光線銃シリーズはゲーム専用の銃が必要だよ

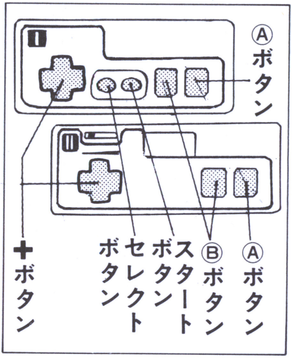
光線銃シリーズのゲームで遊ぶためには、専用の銃が必要だよ。ワイルドガンマンは、ゲームカセットと光線銃とベルト付きのホルスターがセットになっている。光線銃だけ単体でも発売されているから、ダックハントやホーガンズアレイだけほしいというきみは、それを利用するといいね。



▲光線銃から出ているコードの先の接続コネクタを、ファミリーコンピュータ本体のエキスパンドコネクタに差しこめばＯＫ

コントローラーの説明

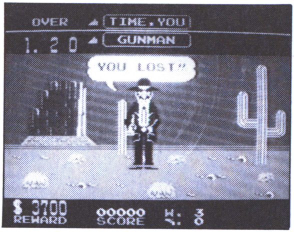
光線銃シリーズのゲームは、コントローラーを使わなくても遊ぶことができるんだけれど、コントローラーⅠを使って、ゲームを選んだり、ゲームを一時中断することができるよ。ゲームを選ぶ時にはセレクトボタン、スタートする時と中断する時は、スタートボタンを押せばいいんだ。



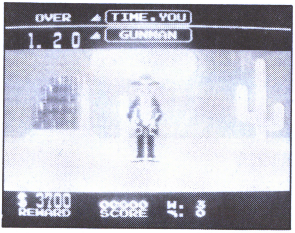
▲光線銃を画面に向けずに撃つとゲームが選べ、画面に向けて撃つとスタートだ

命中しない時には

光線銃は、撃った時にテレビ画面から出る光を、銃口でキャッチするしくみになってるんだ。だから画面の明るさが正しくないと、命中したと思っても、ミスになってしまうことがある。そんな時は、画面の明るさを調節してみよう。



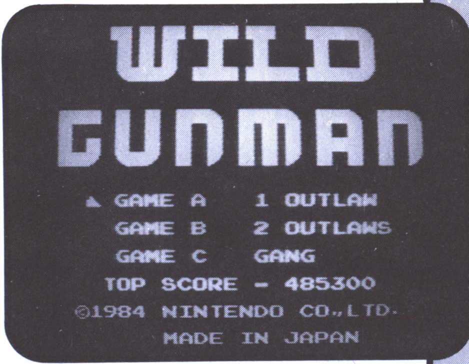
▲暗すぎると光が弱いぞ



▲明るすぎるのもだめだよ

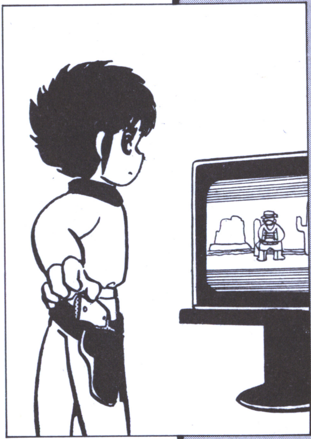
ワイルドガンマン

光線銃を持って、テレビ画面に向かえば気分は西部劇。悪漢どもをたおせ!!



ホルスターできめよう

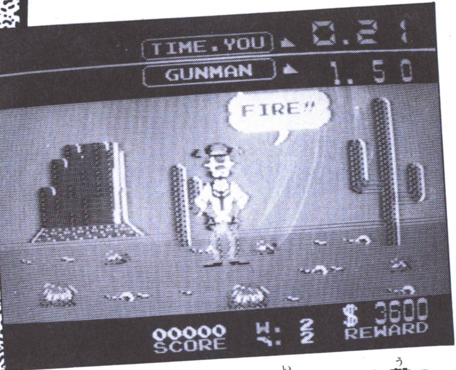
ゲームAとBは西部の荒野での悪漢との決闘だ。ガンはホルスターに入れて、むこうがかまえるのを待とう。早撃ちが勝負のカギだ。



▲ガンはホルスターにおさめる

▼つぎつぎに登場する悪漢と早撃ちくらべだ





ゲームAをはじめよう

ゲームAでは、悪漢が1人ずつだ。悪漢が「ファイア!!」と言ったら、す速く撃つ。その前に撃つとファウルになって、きみの負けになるので注意しよう。

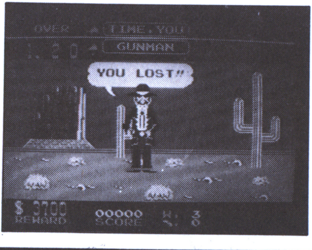
▲悪漢が“ファイア”と言ってから撃つまでの時間は上に出ている。ゲームが進むとだんだん早撃ちの悪漢が出てくる

画面の命中範囲は広いぞ

ゲームAでは、画面全体が命中範囲だ。射撃の正確さよりも、早撃ちが勝負のポイントなのだ。

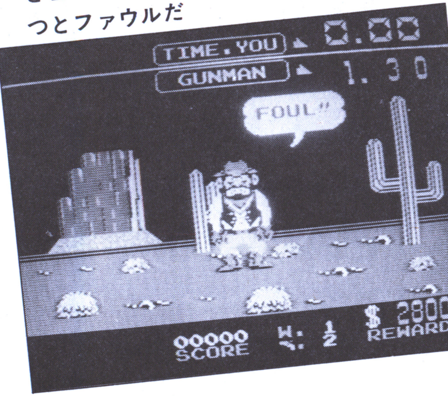


▲画面全体どこに向けて撃っても命中できるよ



▶「ユーロスト!!」きみがおそかったのだ

ファウルに気をつけろ



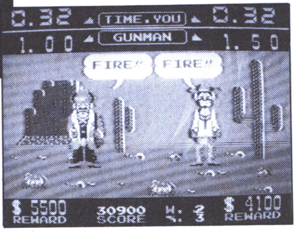
▼「ファイア!!」と言われる前に撃つとファウルだ

悪漢が画面の中央に止まってもすぐ「ファイア!!」と言うとはかぎらないぞ。あせって、言うより早く撃ってしまったら、ファウルになって、きみの負けになるんだ。

ゲームBは悪漢2人だ

ゲームBは、悪漢が2人になるぞ。それぞれの悪漢の上に撃つまでの時間が出るから、早い方から撃たなければ、負けちゃうぞ。

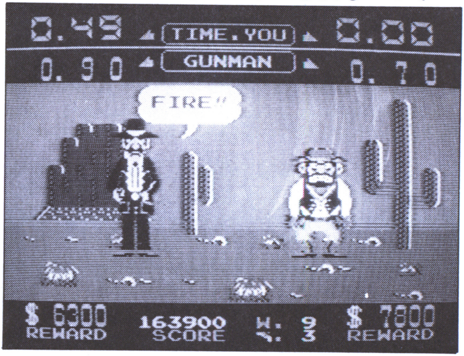




▲ゲームBの命中範囲は画面の半分ずつだ。こちらは早さと正確さが必要だ。きみは何人たおせるかな

撃ってはいけない悪漢

2人の悪漢が出てきても、2人とも「ファイア!!」と言うとはかぎらない。言わない方を撃つとファウルとなって、きみの負けだぞ。あわてないで、よく画面を見て撃たなければいけないんだ。

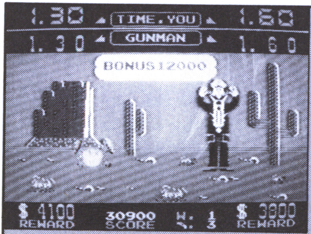


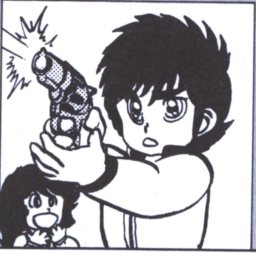
▼「ファイア!!」と言わない悪漢もいるぞ

㊙攻略法

早撃ちテクニックでボーナス点をかせげ

画面に出ている悪漢の持ち時間と、きみが撃つまでの時間の差がボーナス点となってプラスされる。す速く撃つほど、どんどん得点があがるというわけだ。

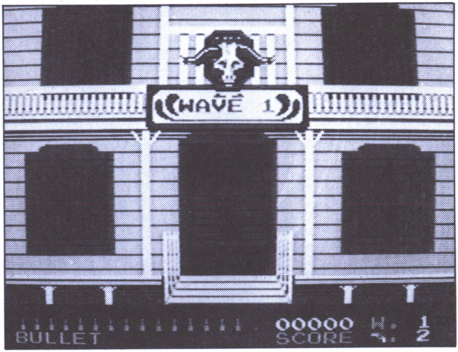




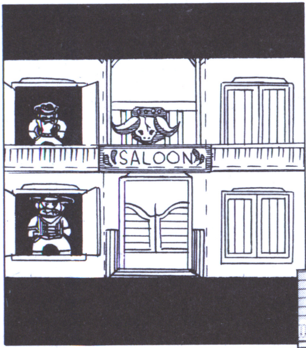
▲やった!! ボーナスいただきだ。画面に点が出るぞ

悪漢がかくれる建物だ

▼建物の窓や入口から悪漢があらわれるぞ



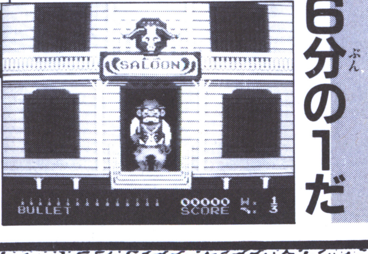
ゲームCは、建物の窓や入口にあらわれる悪漢たちと戦うゲームだ。一度に2人顔を出すこともあるぞ。あわてずに1人ずつかたづけよう。10人の悪漢をたおすと、1面クリアだ。がんばれ。

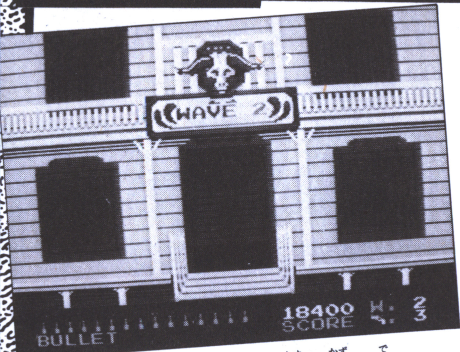


▲悪漢が顔を出すところを正確にねらおう。うまく撃ったつもりでも銃口が悪漢に向いていないとダメだぞ

命中範囲は6分の1だ

ゲームCでは、命中範囲が画面の6分の1になっている。早さと正確さが要求されるぞ。このゲームでは、ガンを構えて悪漢を待つんだ。

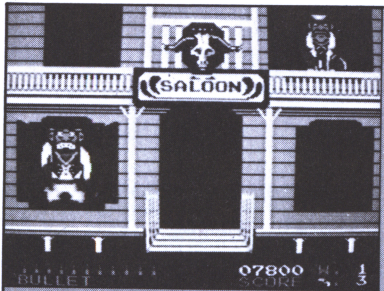




▲画面の左下に残りの弾の数が出ている。1面につき5発しかミスはゆるされないぞ

10人を15発でたおす

1面につき悪漢が10人出てくる。こちらが撃てる弾丸は15発だ。まだ悪漢が残っているうちに弾を撃ちつくしたら、きみの負けになるぞ。むだ弾を撃たないようにしろ。



㊙攻略法

早撃ちの悪漢の特ちょうを覚えると有利だ

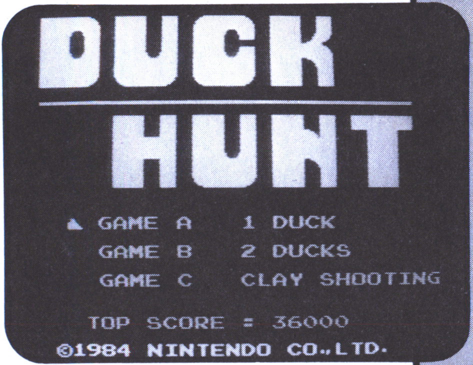
5人の悪漢がつぎつぎに出てくるけれど、この中に特に早撃ちのやつがいる。こいつが出てくれば要注意だ。



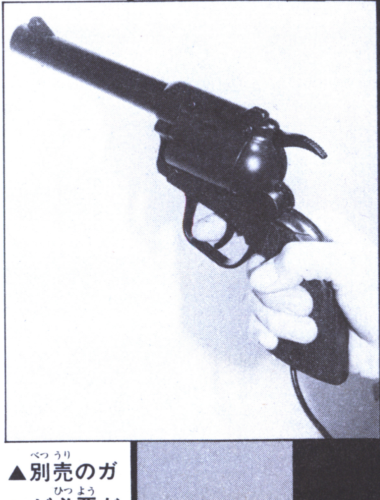
▶悪漢の中でも、こいつが一番早撃ちだ。気をつけろ

ダックハント

テレビゲームでハンティングが楽しめるぞ。猟犬が追い出した鴨をねらおう!!



ゲームの遊び方

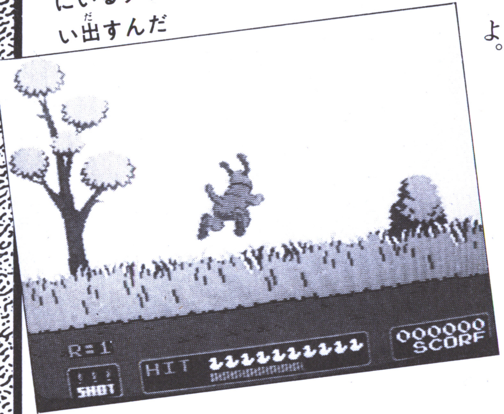


▲別売のガンが必要だ

ダックハントは光線銃シリーズのゲームだ。別売の光線銃が必要だよ。

コントローラーⅠはゲームAで、2人で遊ぶ時に、ダックを動かすのに使うよ。✚ボタンでダックを上下左右に動かして、ねらいをかわそう。ほかに、スタートボタンを使って、ゲーム中にひと休みできるのは同じだ。

▼犬が草むらの中にいるダックを追い出すんだ

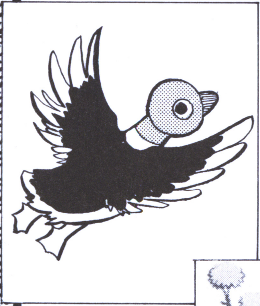


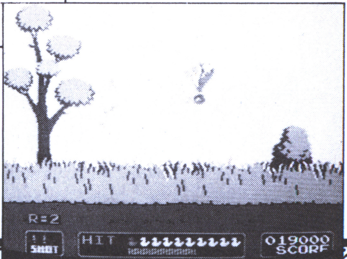
ゲームをはじめよう

ゲームを選んだら、画面にガンを向けて撃てばスタートだ。画面にかわいいきみの愛犬が登場するぞ。犬が草むらにとびこんだら、ダック（鴨）が飛びあがってくるよ。

ハイポイントをねらえ

出てくるダックによって得点がちがうんだ。赤いダックが一番得点が高いぞ。ぜったい逃がすな。ダック1羽について、きみは3発の弾を撃つことができるぞ。



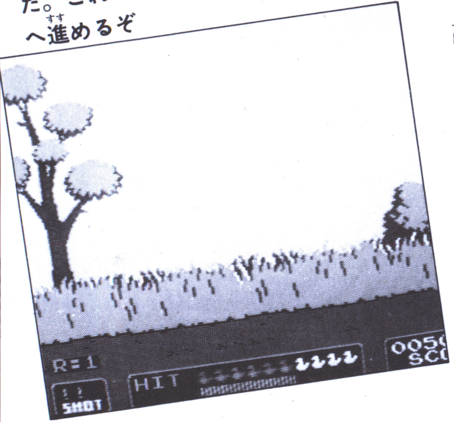


◀ダック1羽につき3発撃てるぞ

▲赤のダック、青のダック、緑のダックの順に点が高くなっている

▼6羽撃ち落とした。これで次の面へ進めるぞ

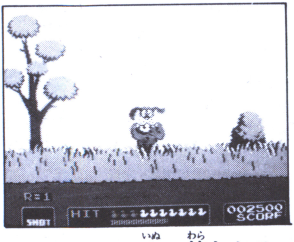
6羽で1面クリアだ



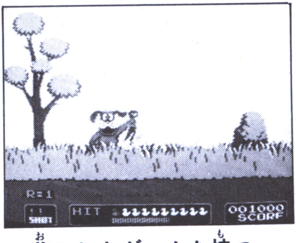
画面の下にパスラインという表示が出ている。これをこすと、次の面に進めるんだ。はじめは、1面について、6羽がパスラインだ。面が進むにつれて、パスラインが高くなってくるぞ。

ミスすると犬が笑うぞ

ダックが画面の中を飛びまわるのは、数秒間だ。3発とも弾をはずしてしまったり、時間内に撃ち落とせなかったら、ミスになって、犬に笑われてしまうんだ。面が進んでいくと、ダックの動きが速くなって、むずかしくなるぞ。



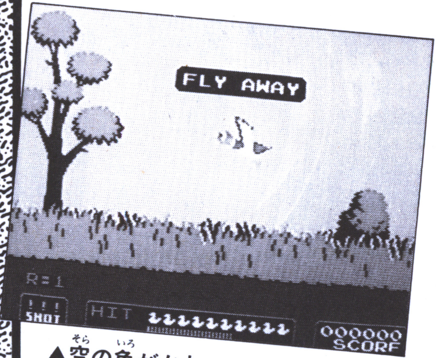
▲ミスすると犬に笑われる



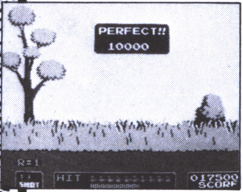
▲落としたダックを持つ

2人で遊べるゲームA

ゲームAはコントローラーⅠを使って、2人で遊ぶことができるぞ。1人は✚ボタンを使って、ダックを撃たれないように画面の中を飛ばせるんだ。画面の空の色がかわるまで、きみは逃げきれるかな。



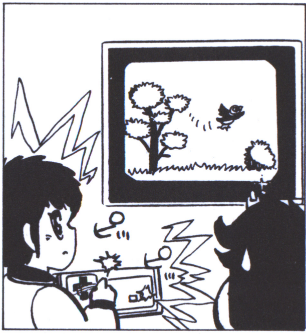
▲空の色がかわると、ダックは自動的に画面の外へ飛び去っていくぞ。ハンターのねらいをかわして、逃げきることができるかな



▲パーフェクトだ!!

パーフェクトをねらえ

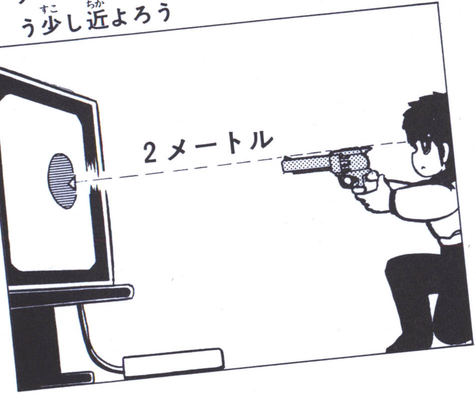
1面ごとに、1羽もミスしないで撃ち落とすことができると、パーフェクトのボーナスポイントがプラスされるぞ。パスラインをクリアしたからと、安心していないで、高得点をねらって、パーフェクトにチャレンジしよう。



▲きみは何面クリアできる？

▼小さいサイズのテレビの時は、もう少し近よろう

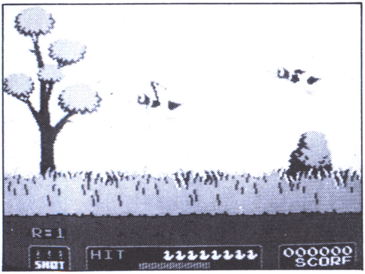
射程距離は2メートル



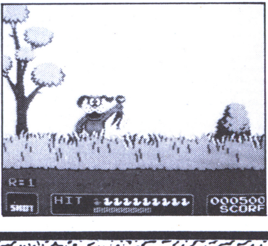
光線銃シリーズのゲームの射程距離は2メートルになっているんだ。テレビの画面から、2メートルのところに、光線銃がくるような位置でゲームをしよう。

ダックが2羽になる

ゲームBは、ダックが2羽になる。1羽ずつしか落とせないと、パスラインをこえられない。きびしいぞ。



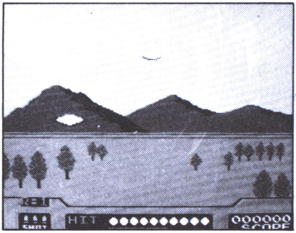
▲2羽のダックを撃ち落とすのに、弾は3発しかない。ゲームBは、2人で遊ぶことはできないよ



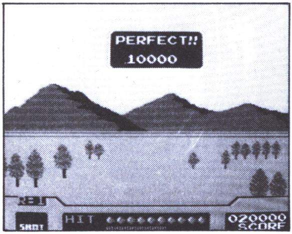
◀1羽ずつでは、その面から進めない

クレイ射撃もできるぞ

ゲームCは、クレイ射撃だ。手前から発射されるクレイ（粘土製の標的）を、地面に落ちるまでに、撃ち落とすゲームだぞ。クレイは同時に2個発射される。遠くへ飛んでいくので、クレイは見る見る小さくなってしまう。発射されたらすぐ撃ち落とそう。



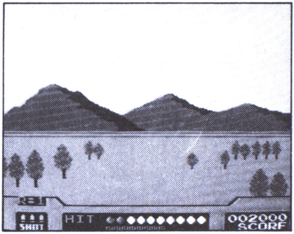
▲ふたつのクレイが飛びだす



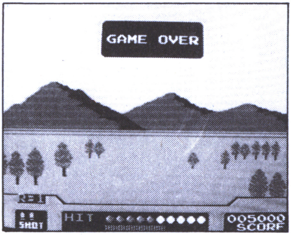
▲全部命中。パーフェクト

パスラインは6個だ

見る見る小さくなってしまうクレイに命中させるのは、たいへんなことだ。これを3発の弾で落とさなければならない。しかもパスラインは、ダックハントと同じ6個だ。命中のコツは、出だしをねらうこと、待ちかまえていよう。



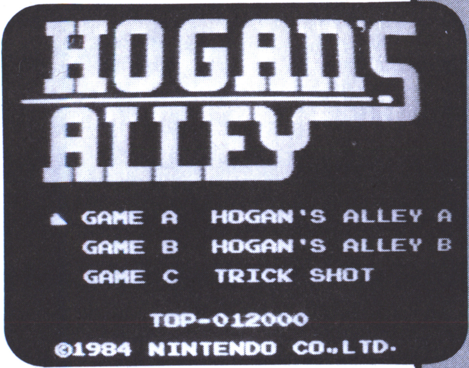
▲やった!!　2発命中した



▲5つしか命中しなかった

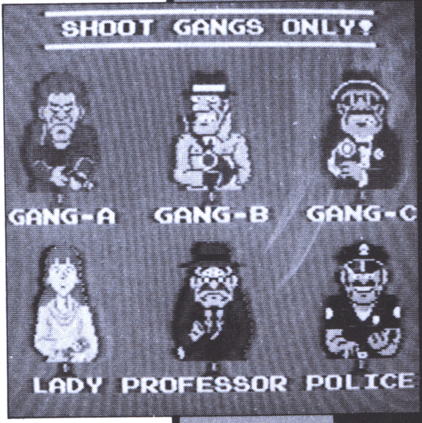
ホーガンズアレイ

アメリカの警察官の射撃訓練がそのままテレビゲームになったぞ。標的のギャングだけを撃て!!



ギャングだけを撃つのだ

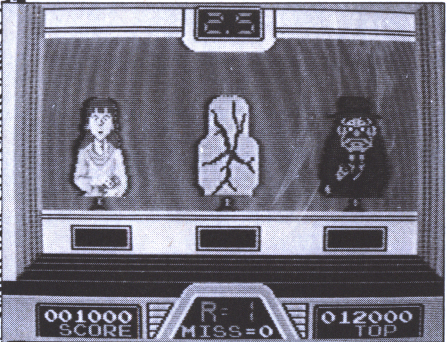
ホーガンズアレイはアメリカでじっさいに行われている警察官の射撃訓練のひとつだ。出てきた標的を見て、一瞬のうちに銃を持つギャングをみつけ撃つというものだ。時間がかかっても、撃ってはいけない人物を撃ってもミスになる。撃ってはいけないのは、下の3人だ。



▼上の段の3人がギャングだ覚えておこう

ゲームをはじめよう

ゲームAは3枚のパネルの標的の中からギャングだけを見つけて撃つゲームだ。画面の中央の上に時間（秒数）が出る。この時間内に撃たなければミスになるぞ。



▲時間内なら弾は何発でも撃つことができるんだ。はずしてもあきらめずにどんどん撃て

撃つとミスになるぞ

▼あわててポリスを撃ってしまった



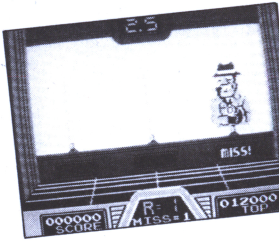
撃ってはいけないパネルは、レディ、プロフェッサー、ポリスだ。プロフェッサーとポリスは、ギャングとまちがえやすいぞ。

ミスは10回までだ

標的をはずしたり、まちがって撃ってしまったミスが10回以上になったら、次の面へは進めないぞ。



▲ミスが10回をこえてしまったら次の面へ進むことができない。ざんねんながらゲームオーバーだ

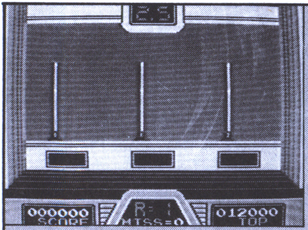


◀時間内に命中しないとミスになる

㊙攻略法

パネルが表を向くのを待ちかまえて撃て

パネルは横を向いて出てくる。この時、右か左はしのパネルにねらいをつけて待とう。表を向いた時ギャングなら撃てばいいのだ。はしからかたづけろ。



▲横を向いて出てくるぞ



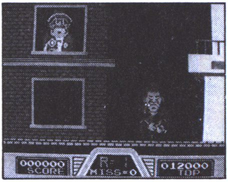
▶ギャングが2人の時もある

標的は建物の中にいる

ゲームBは、パネルがビルの窓や物かげから出てくる。1Rに5つの場面、ひとつの場面につき、5枚のパネルが出てくるんだ。



▲どこからパネルが出てくるかわからない。一度に2枚出てくることもある。表を向いている時間はみじかいぞ

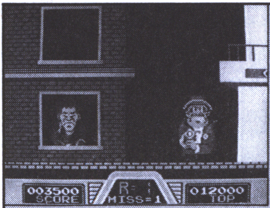


▲一番はじめに出てくる場面

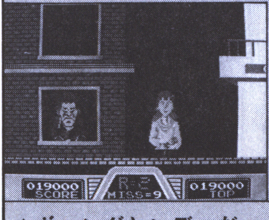
㊙攻略法

ギャングの顔を覚えて高得点をねらおう

3人のギャングは、それぞれ点数がちがうんだ。一番下っぱのギャングA（茶色の上着）は500点、B（トレンチコート）は1000点、ボスのA（スーツを着たヒゲの男）は2000点だ。高得点のギャングAをのがさず撃て!!



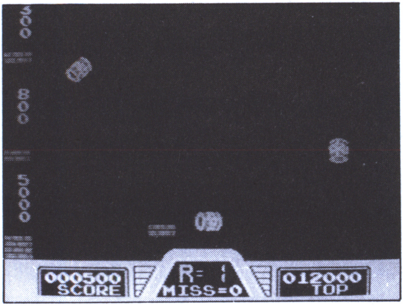
▲ギャングAとCが出た



▲ギャングとレディだ

射撃のうでをみがこう

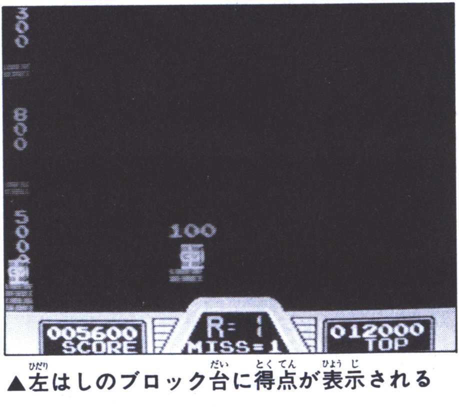
ゲームCは、トリック射撃という、あき缶を撃つゲームだ。つぎつぎと飛び出してくるターゲットは小さい。射撃のテクニックをみがくのには、もってこいのゲームだ。



▼飛び出して落下するあき缶に弾が当たればはねあがる。左はしにあるブロック台に乗ると得点になり、あき缶を10個落とすとゲームオーバーだよ

高得点をねらおう

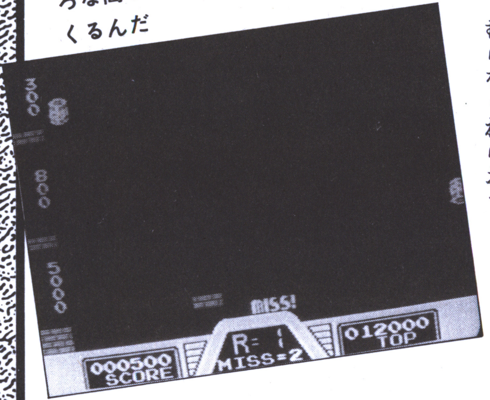
画面の左はしにあるブロック台にあき缶が乗ると、そこに表示してある得点がもらえる。一番下の台は5000点だ。ここに乗せるのには、落ちる寸前の缶に1発弾を当てるといい。でも、ミスにもなりやすい。



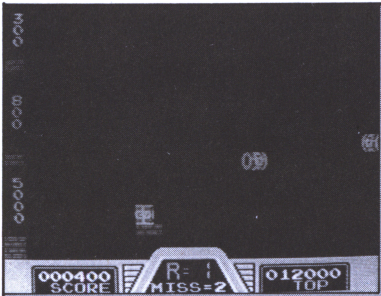
▲左はしのブロック台に得点が表示される

▼あき缶はいろいろな高さから出てくるんだ

5個のあき缶をねらえ



1Rについて、あき缶は5個出てくる。出てくる高さは、さまざまだ。おくれて出てくるのもあるぞ。ひとつに気をとられていると、たくさん落とすことになる。5個むらなくねらおう。



㊙攻略法

あぶなくなったらバーゲン台を利用しよう

画面の中央の左下に小さなブロック台がある。これがバーゲン台だ。ここへ乗せると、得点は低いけれどセーフだよ。下の方から飛び出してきたあき缶はここへ乗せるといい。画面の上に消えてしまった缶は落ちてこないから得点できないぞ。

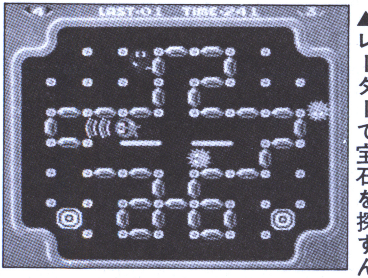
任天堂

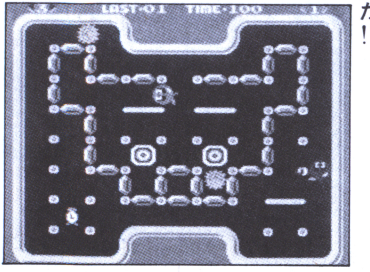
最新ゲーム情報!!パート1

クルクルランド

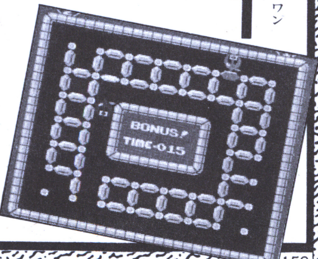
鳥やコアラの形の中に隠された宝石をグルッピーが見つけ出すゲーム。ボーナスゲームもあるぞ! 4,500円





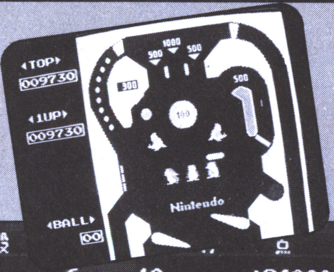


▲レーダーで宝石を探すんだ!!

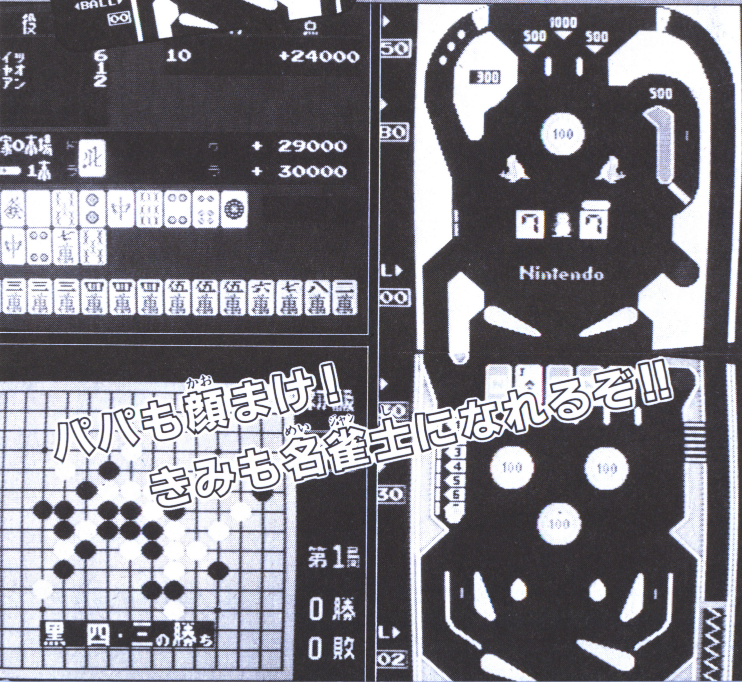


任天堂（にんてんどう）

ファミリーゲーム



- ●ピンボール
- ●麻雀（マージャン）
- ●五目（ごもく）ならべ



パパも顔（かお）まけ！
きみも名雀士（めいジャンし）になれるぞ!!

ピンボール

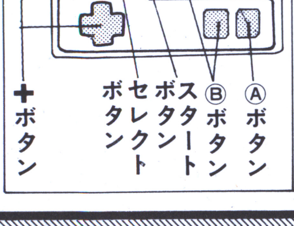
アーケードゲームの王様、ピンボール登場。コンピュータゲームじゃなきゃ考えられない、楽しいユニークなアクションがたまらない!!



▼セレクトボタンでゲームを選ぼう。１人でも、２人でも遊べるぞ。ゲームＡは初心者、うまくなったらゲームＢに挑戦しよう

コントローラーの説明

ボールを打つのはⒶ（Ⓑでもいいよ）ボタン。指をはなすタイミングによって、強さがかげんできるぞ。上下ふたつの面にふたつずつあるフリッパーは、左側が✚ボタン右側がⒶボタン（Ⓑでもいいよ）だ。ボーナス画面では、✚ボタンを使って、マリオを左右に動かそう。

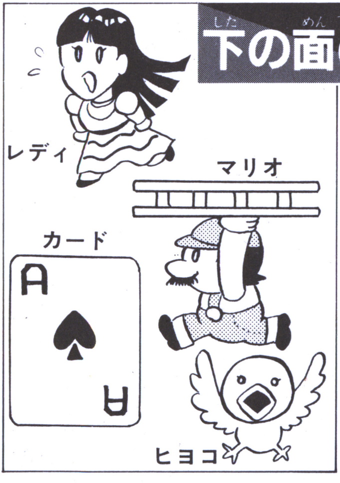


上の面のキャラクター

上の画面には、ボールを持ったアシカが2匹いる。画面の左上のレーンライトを全部消した時、喜んで、ボールをついてくれるよ。右のレーンにボールが入ったら、まん中のスロットがまわり、ペンギンか7や3が3つそろうと、フリッパーの間に、アップポストが一定の時間出てくるんだ。



下の面のキャラクター

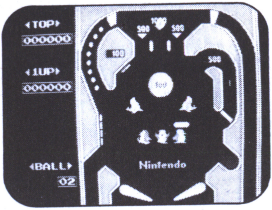


下の画面の右上のホールにボールが入るとボーナスチャンスだ。マリオがレディを助けるゲームができるよ。

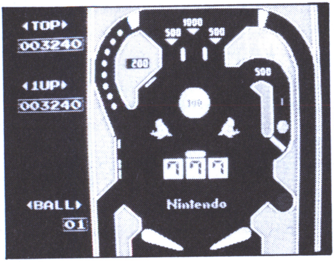
画面下に出てくるヒヨコを3つそろえると、左右のサイドレーンにストッパーが出て、一度だけだけれど、ボールが出なくなるぞ。

レーンで高得点だ

ボールを打ち出すと、画面がかわって、上の面が出てくる。一番上のゲートのまん中の、1000点をねらって打てるようになろう。



右上のレーンにボールが入ると、500点のボーナスがもらえるぞ。さらに、スロットが回って、高得点のチャンスが続く。



スロットをそろえよう

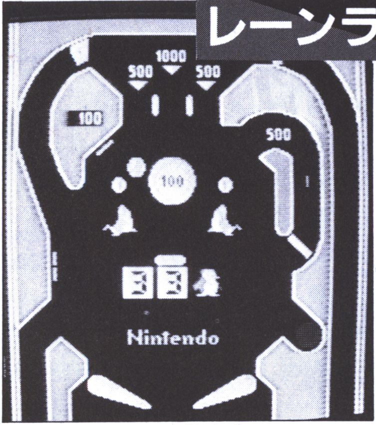
スロットウインドウに、ペンギン、7、3のどれかが3つそろうと、ボーナス得点がもらえ、さらにフリッパーの間にアップポストが出て、ボールが下の面に落ちにくくなるんだ。ペンギンがそろった時はさらに得点が2倍になるぞ。

▼やった！3が3つそろって、アップポストが出たぞ



レーンライトを消そう

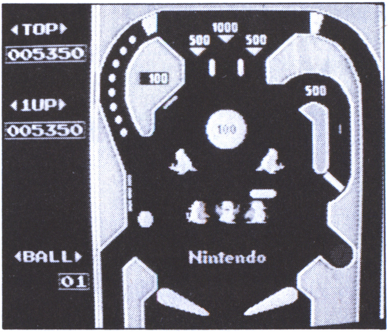
左上にずらっとならんだレーンライトは、ひとつ消すと100点だけれど、全部消すとさらに、200点のボーナス得点がもらえる。そして画面の中央にいるアシカたちが喜んで、ボールをついてくれる楽しいアクションがあるぞ。



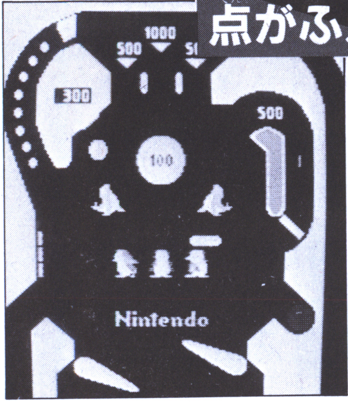
▲レーンライトを全部消したぞ

ターゲット1をねらえ

画面の左にたてに4つならんでいるのが、ターゲット1だ。ターゲット1にボールが当たると、当たった所が消えて、100点加算される。4つすべて消すとボーナス1000点だ。わりとねらいやすい位置にあるから、高得点を取りやすいぞ。ねらっていこう。



▲左側にならんでいるターゲット1



点がふえるターゲット

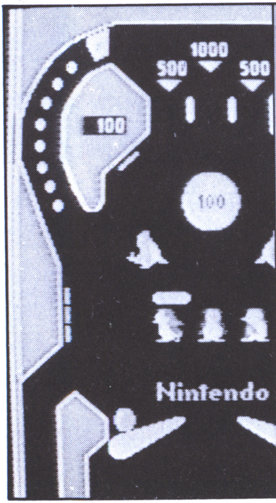
左上にあるターゲットは、最初は100点だけれど、ボールが当たるたびに、100点ずつ加算されていくんだ。9回当たると1000点のボーナスになってしまうぞ。ふえるのは1000点まで。このターゲットもねらいやすい位置にある高得点の㊙ターゲットだ。

▲どんどん点がふえるターゲット

㊙攻略法

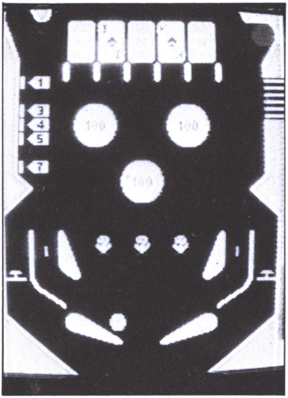
フリッパーでボールを止めてから打ちかえせ

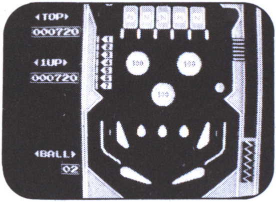
力がはいってくると、ついあわてて、きたボールを打ちかえすだけになってしまう。もし、フリッパーでボールを止めることができれば、ゆっくり落ちついてターゲットをねらおう。左のふたつのターゲットはねらいやすいぞ。



ヒヨコをそろえよう

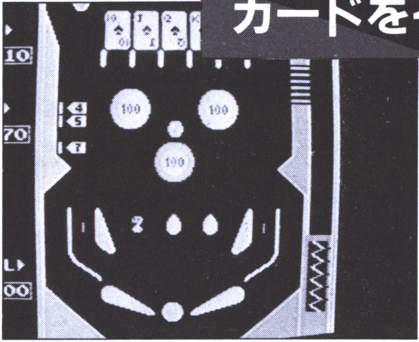
▼タマゴの上をボールが通るとヒヨコになるんだ





下の画面だ。もうミスはゆるされないぞ。フリッパーのすぐ上に出るヒヨコを3つそろえると、左右のサイドレーンにストッパーが出る。

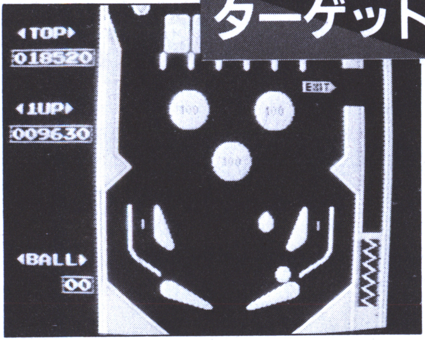
カードをそろえよう



▲やったローヤルストレートフラッシュ。このアップポストは、ボールをミスするまで消えないぞ。大量得点をねらおう

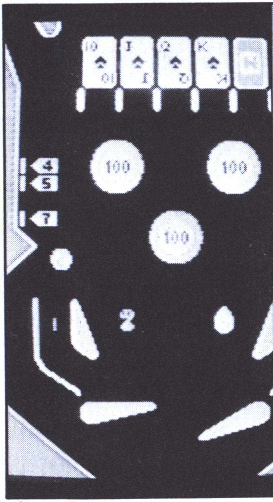
画面の上にならんでいる5枚のカードは、レーンをボールが通過すると、表を向くんだ。5枚すべてをひっくり返すと、フリッパーの間にアップポストがあらわれ、大量得点のチャンスになるぞ。

ターゲット2をねらえ



▲ＥＸＩＴからボールが出ると、ストライカーにもどり、またはじめからスタートできるぞ

画面左に7つならんでいるのがターゲット2だ。これも、1と同じくひとつにつき100点、全部消すと1000点のボーナスだ。ターゲット2の場合はさらに、右にＥＸＩＴ（出口）ができるぞ。



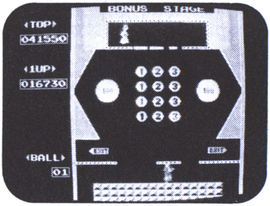
㊙攻略法

サイドレーンのストッパーを出しておく

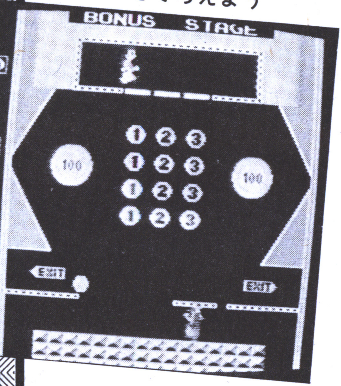
ボールがサイドレーンから出てしまうことがあるよね。どうしようもないだけにくやしい。だからヒヨコをそろえてストッパーを出そう。でもストッパーは一度ボールがあたると消えてしまうので、何度も出さなければいけないぞ。

ボーナス画面にトライ

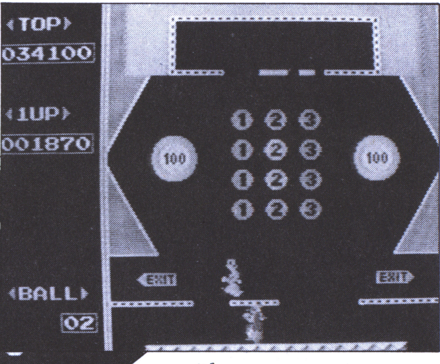
下の面の右上のホールにボールが入ると、上の写真のボーナス画面になる。マリオを左右に動かして、ボールをはねかえし、レディを助けるゲームだ。

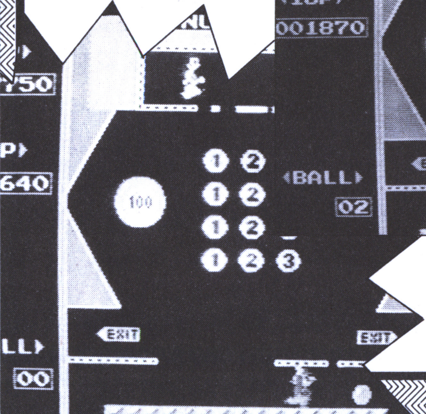


▼12コのビンゴランプのたて1列の色をそろえよう



▼レディを落とすとボールを失ってしまうぞ





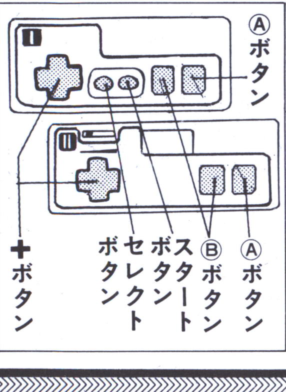
▲色がそろうたびにレディの床がぬけて、穴が大きくなると落ちてくる

麻雀

マージャンをおとなだけの遊びにしておくのは、もったいないぞ。お父さんにルールを教えてもらって、ぼくたちも楽しもうぜ。



▼コントローラーの使い方はふくざつだぞ。特にⒷボタンを押す時は、しんちょうに。まちがえるとチョンボになることがあるよ

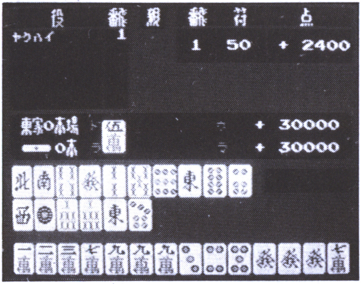


コントローラーの説明

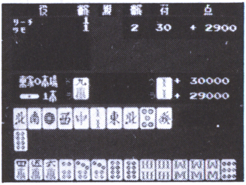
牌が配られたら、✚ボタンでカーソルを捨てる牌に合わせ、Ⓐボタンを押すと捨て牌ができる。牌をつもる時はⒶボタンを押そう。✚を上下に押すと、アガリ、リーチ、ポン、チー、カンが順に表示されるので、自分がしようと思うところに合わせて、Ⓑボタンを押せばOKだ。

「あがり」ってなんだ

初めてのきみは、どうしたらあがりになるか、まったくわからないだろう。これから、いくつか例をあげるから覚えよう。



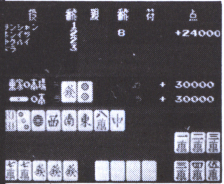
▲3枚の組みは、同じものか、同じ種類で3枚続きになっているものだ。2枚は必ず同じものだよ



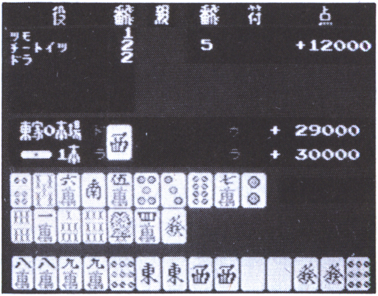
◀3枚の組みが4つと2枚がひとつ

これもあがりのひとつ

あがる場合、ほとんど上のようなかたちになるんだけれど、例外として、同じ牌4枚も3枚と同じに考えたり、同じ牌2枚を7組でもいいんだ。



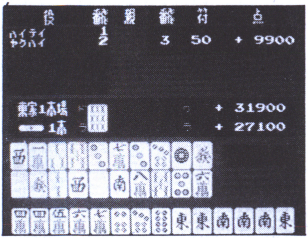
▼7組の同じ2枚の牌。これは七対子という手だ



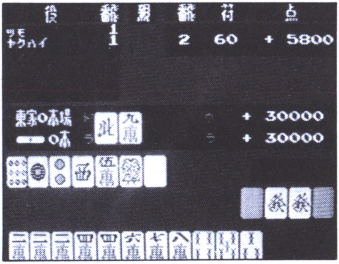
▲4枚同じ牌があっても、3枚の時と同じだよ

あがり役を覚えよう

あがるためには、ある形（役）になっていなければいけないんだ。この役を早く覚えよう。



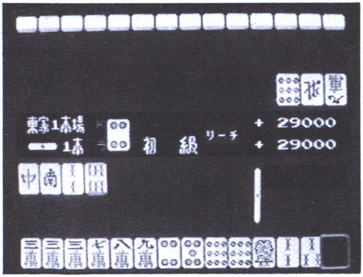
▼役牌が3枚あればあがれるぞ



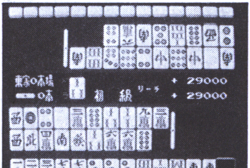
▶最も やさしい役だ。このように発や中や白か自分の風牌が3枚あるだけで、ひとつの役になるんだ

リーチは便利だぞ

何も役ができない時でも、あと1牌であがれる（テン牌という）形になったら、リーチを宣言すればいいんだ。



▲リーチをかけると、もう手はかえられない。あがれる牌がくるか、相手が捨てるまで待つだけだよ



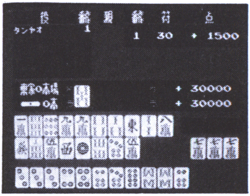
◀ほかの役と合わせてもいいぞ

タンヤオを作ろう

役の形の中で一番作りやすいのがタンヤオだ。役牌、風牌、一、九牌を入れずに、二から八までの牌を使ってあがればいいんだよ。



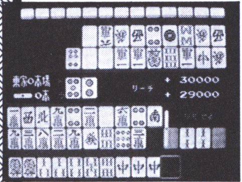
▲役牌（白、発、中、東、南、西、北）と一万、九万、一ピン、九ピン、一ソウ、九ソウがない手だ



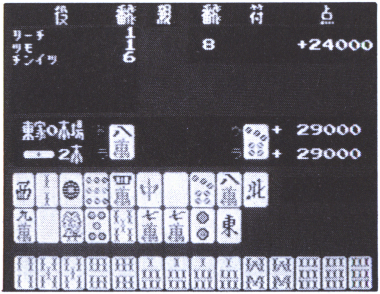
◀各種の牌の二から八で手を作る

1種類でそろえよう

マンズ、ソウズ、ピンズそれぞれ1種類だけそろえて手を作れば、たいへん高い役チンイツだ。役牌が入っても、ホンイツという、りっぱな役だ。わりと作りやすいぞ。



▼1種類の牌だけで手ができた。チンイツだ



▲役牌が入っているホンイツ。これもリッパな役だよ

役はこんなにあるぞ

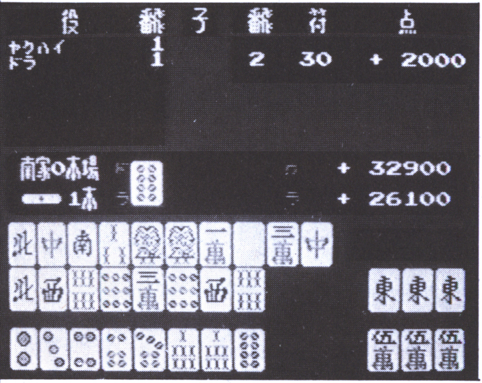
種類	名称	翻	条件
役満	ダイサンゲン（大三元）		
	スーシーホウ（四喜和）		
	ツーイーソウ（字一色）		
	チンロウトウ（清老頭）		
	リュウイーソウ（緑一色）		発はなくても可
	スウカンツ（四槓子）		
	コクシムソウ（国士無双）		門前のみ
	チュウレンポウト（九連宝燈）		マンズのみ　門前のみ
	ダイシャリン（大車輪）		ピンズのみ　門前のみ
	スウアンコウ（四暗刻）		門前のみ
	テンホウ（天和）		門前のみ
	チイホウ（地和）		門前のみ
	レンホウ（人和）		門前のみ
6翻役	チンイツ（清一色）	5	
3翻役	ジュンチャン（純全帯么）	2	
	ホンイツ（混一色）	2	
	リャンペイ（二盃口）		
2翻役	サンショク（三色同順）	1	
	イッツウ（一気通貫）	1	門前のみ
	チャンタ（全帯么）	1	
	トイトイ（対々和）		
	ドウポン（三色同刻）		
	ショウサン（小三元）		
	ホンロウ（混老頭）		
	サンアン（三暗刻）		
	サンカンツ（三槓子）		
	チートイツ（七対子）		門前のみ
	ダブルリーチ（ダブル立直）		門前のみ
1翻役	タンヤオ（断么九）		
	ピンフ（平和）		門前のみ
	イーペー（一盃口）		門前のみ
	リーチ（立直）		門前のみ
	ソク		門前のみ
	ツモ（自摸和）		門前のみ
	ハイテイ（海底和）		
	リンシャン（嶺上開花）		
	ヤクハイ（役牌）		

マージャンで高得点を取るには、点数の高い役であがるのと、役をいくつも作ってあがるっていう方法があるんだ。

上の表の上から順に点数が高い役だよ。役満を作ると、親（先手）の時は4万8000点、子の時は3万2000点になる。その他には、翻というのがついている。これがひとつふえるごとに、点数が2倍ずつ高くなるんだ。4翻になると満貫というふうに、点がどんどん高くなる。

1枚あると役になるぞ

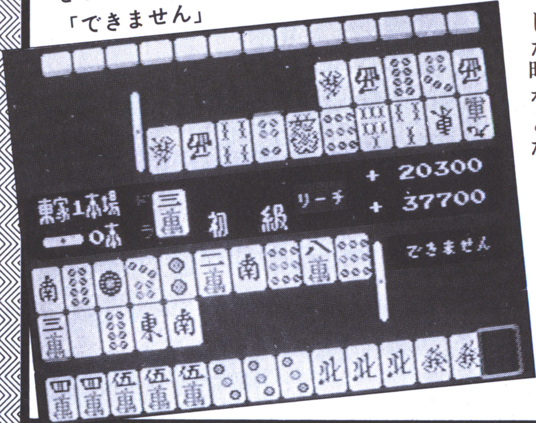
▼画面のまん中にドラが出ている



1枚持っていると1翻、2枚で2牌というふうに点が高くなる便利な牌がドラだ。これはその局ごとに、画面の中央に表示されるぞ。ドラを集めて高得点をねらおう。

初級は「できません」

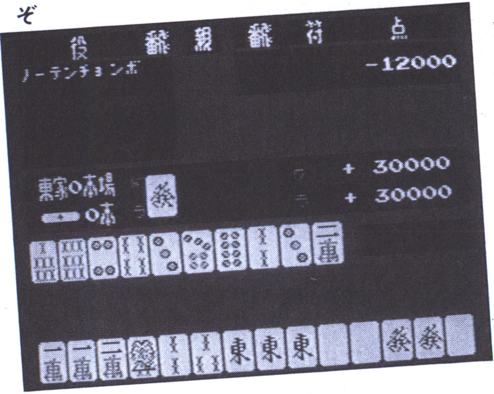
▼まちがってポンをしようとしたら「できません」



初級では、まちがえそうになるとコンピュータが「できません」と教えてくれるよ。たとえば、同じ牌が1枚しかないのに、ポンをしようとした時などだ。

チョンボに気をつけろ

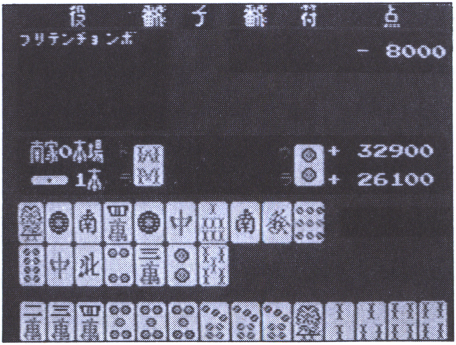
▼あーア。チョンボになってしまったぞ



上級と中級で、ルール違反をすると、チョンボになって、親の時は1万2000点、子は8000点の罰点を取られてしまうから、気をつけよう。

こんな時はチョンボ

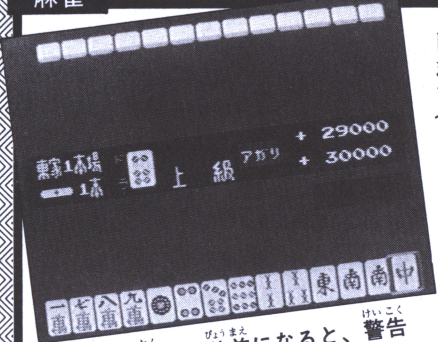
▼しまった!! フリテンのチョンボになったよ



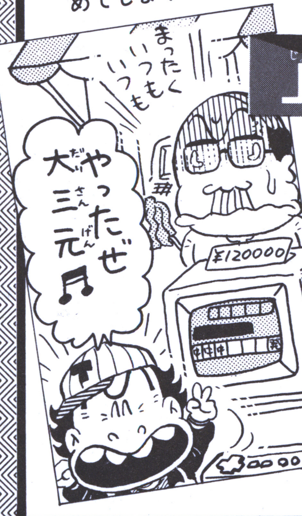
チョンボになるのはいろんな場合があるけれど、多いのは、あがっていないのに、アガリのボタンを押してしまったり、自分であがり牌を捨てている（フリテンというんだ）のに、相手の牌であがった時だよ。

制限時間があるぞ

上級には制限時間があるから気をつけろ。牌をつもる前やつもった時に、約12秒間の制限時間があって、うっかりしていると、自動的につもったり、牌を捨てたりされてしまうぞ。

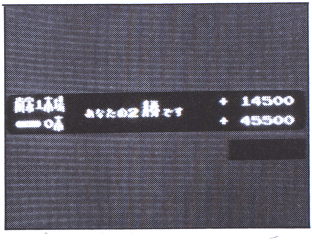


▲制限時間の3秒前になると、警告音が鳴って、メッセージが赤色にかわるんだ。そうしたらいそがないと、コンピュータがかってに、手をすすめてしまうぞ



上級で勝てるかな？

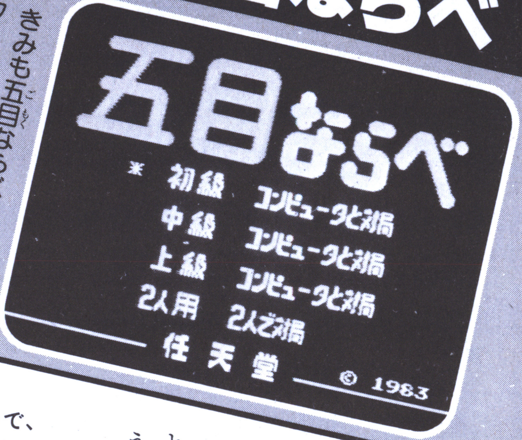
上級コースでコンピュータに勝てるようになったら、自信を持っていいぞ。ツキもあるけれど、何回も練習すると、勝てるようになるぞ。



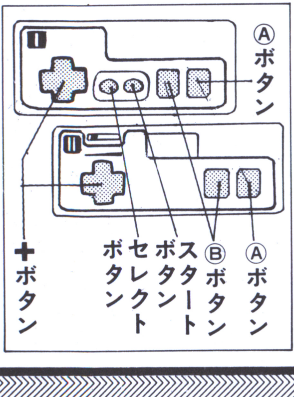
▶コンピュータにダントツ勝利

五目ならべ

きみも五目ならべでコンピュータとチエくらべをしてみよう。コースは初級、中級、上級。友だちと2人で対局することもできるぞ。



▼スタートボタンで、ゲームがはじまる。ゲーム中にスタートボタンを押すと、ポーズ（一時休み）ができるよ

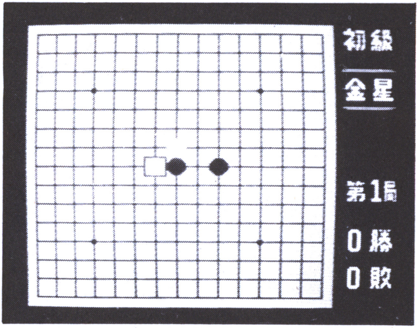


コントローラーの説明

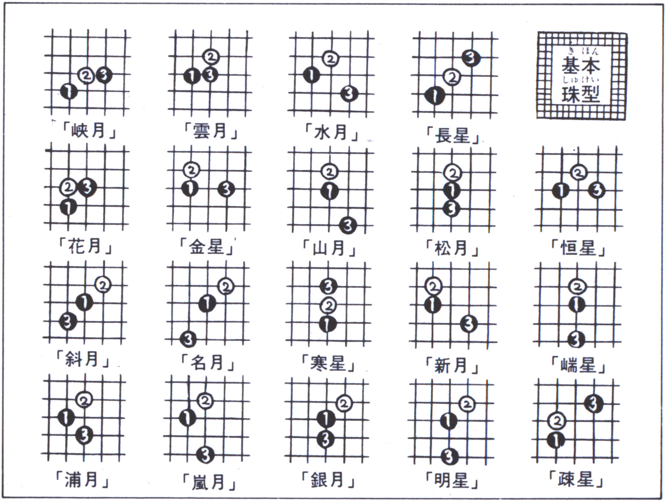
コントローラーⅠを使う。2人で対戦するときはⅠとⅡ。きみが打つ番になったら盤面にカーソル（4角のわく）が出てくるので、✚ボタンで移動させて、Ⓐボタンを押すと石が打てるよ。Ⓑボタンを押すと投了になり、自動的に負けが決まってしまうから、うっかり押さないように注意しよう。

ゲームのスタート

▼基本珠型がセットされるんだ



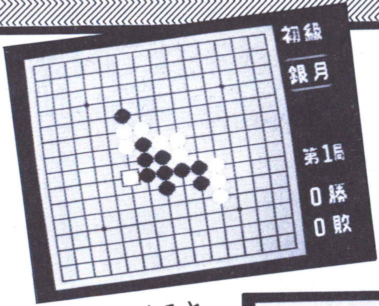
ゲームは、こちらが黒石の先手ではじまり、一局ごとにかわるんだ。スタートするときに、相手が2目打った型ができていて、これを基本珠型というんだよ。



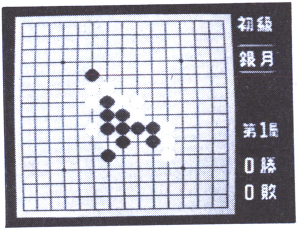
▲基本珠型のパターンだ。それぞれに対する打ち方を考えよう

四三をつくろう

対戦している時、ただ三や四をつくっていても勝てないぞ。四三になる型にもっていくのが必勝法だ。



▲ここまでくると、四三の型が見えるね

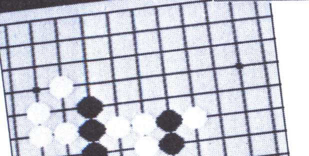


◀これで四三の勝ち

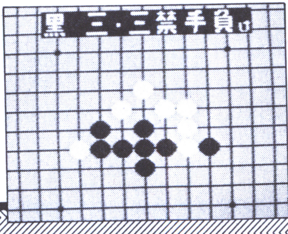
▶相手が三を連発しても、こちらの四、四三で一気に逆転だ

禁手に気をつけろ

黒は禁手を打つことがあるから気をつけよう。禁手には三三、四四、（三や四が一度にふたつできる）や長連（六珠以上が一列にならんでしまう）というのがある。

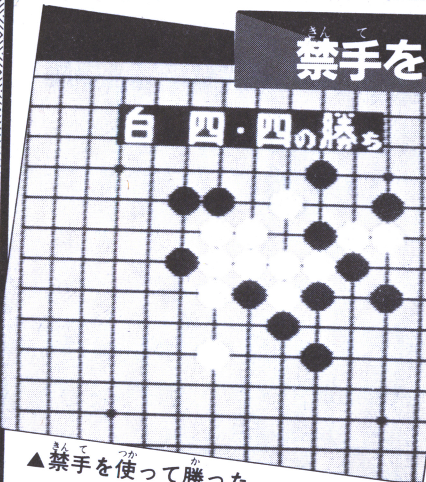


▲長連になって負けだ



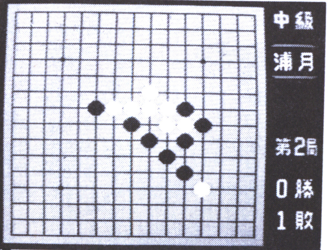
◀三三の禁手で黒の負けだ

禁手を利用しよう



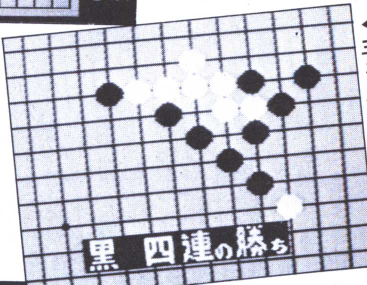
▲禁手を使って勝った

禁手は黒だけで、白にはないんだ。だから自分が白のときは、三三や四四の型にもっていって勝つことができるから有利だね。また相手が打つと禁手になるという攻め方もできるぞ。



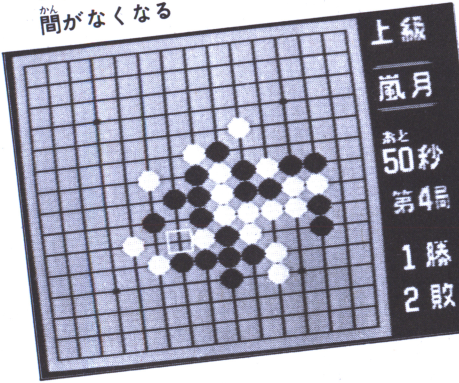
三を教えてくれないぞ

中級と上級は、三や四ができても教えてくれないぞ。ゲームが進んで、石がいっぱいになると、つい見落とすことがあるから注意しよう。きみの三を止めて、相手が三になる時、見落とすことが多いんだ。



◀三を見落としてしまう

制限時間がせまるぞ

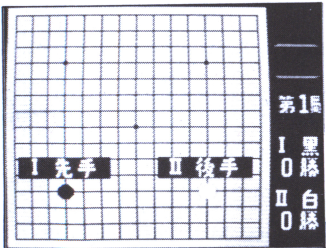


▼考えている間に、どんどん時間がなくなる

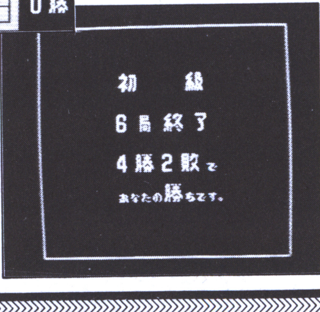
上級には90秒の制限時間があって、きみが考えている間にどんどん持ち時間がなくなっていく。なくなってしまうときみの負けだ。ゆっくり考えていられないぞ。

2人で対局してみよう

コンピュータとの対戦で自信がついたら、友だちやお父さんと対局すると楽しいぞ。うでの見せどころだ。

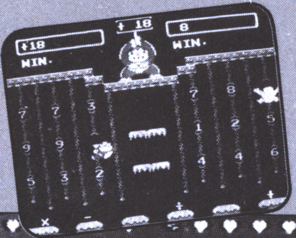


▲2人で対局しよう
6局の勝負だ。4局とった方が勝ちだよ。黒、白が交たいで打ち石になるよ。

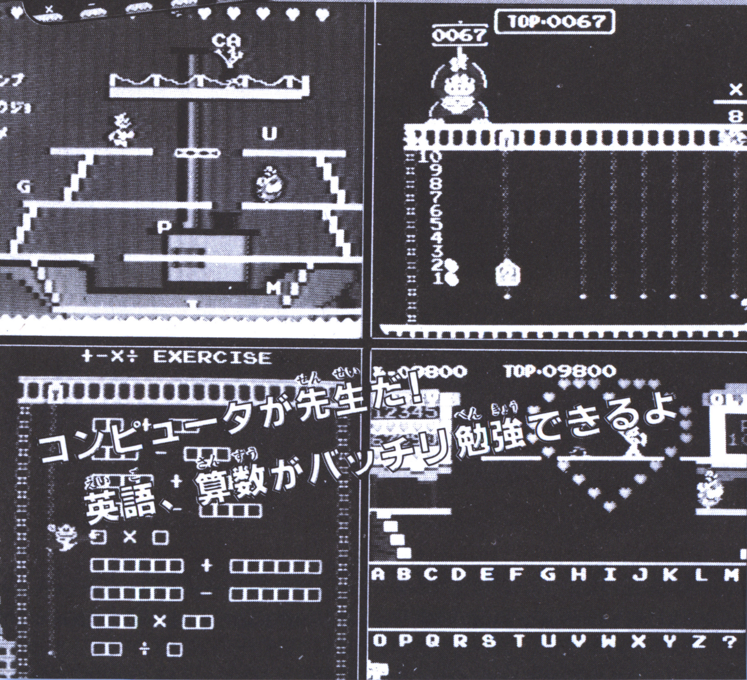


任天堂

TVで勉強!!



- ●ポパイの英語遊び
- ●ドンキーコングJR.の算数遊び



コンピュータが先生だ！
英語、算数がバッチリ勉強できるよ

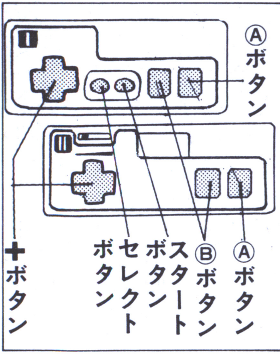
ポパイの英語遊び

楽しく遊びながら、英単語が覚えられる、夢の勉強ゲームの登場だよ。パズルAとBは、ポパイが単語をつくり、ワードキャッチャーは2人の対戦だ。



コントローラーの説明

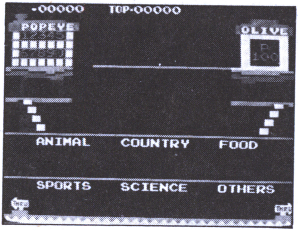
パズルAとBは、1人で遊ぶから、コントローラーⅠを使うんだ。✚ボタンで、ポパイを使いたいアルファベットの下へ移動させて、Ⓐボタンを押せばいいんだ。Ⓑボタンは使わないよ。ワードキャッチャーの時は、コントローラーⅠとⅡの✚ボタンだけを使うんだよ。



▲ワードキャッチャーの時、ポパイはコントローラーⅠ、ブルータスはⅡを使う

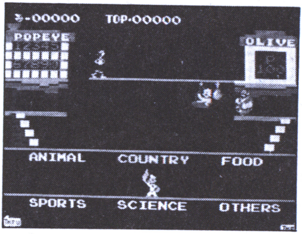
ジャンルを選ぼう

ジャンルはANIMAL(動物)、COUNTRY(国名)、FOOD(飲食物)、SCIENCE(科学)、OTHERS(その他)だ。



▲6つのジャンルがある

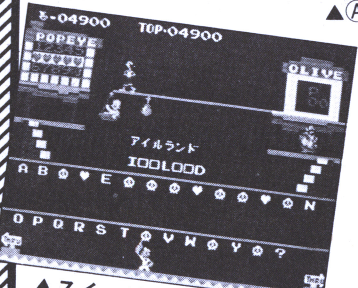
ポパイを✚ボタンで、きみのやりたいジャンルに移動させ、Ⓐボタンを押せばゲーム開始だ。得意なところから挑戦しよう。



▲Ⓐボタンでスタートだ

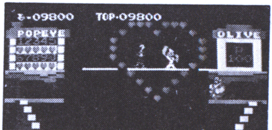
8000点をめざそう

ワードパズルゲームは、日本語を英語にするゲーム。ひとつの単語で10個まちがうと、ブルータスがスイーピーを落としてしまうぞ。



▲スイーピーがあぶない

合格点は8000点。かなりきびしい。8000点をこえるとハートマークが完成するんだ。



▶ハートができた

ゲームBはハイレベルだ

ゲームBはなんと日本語が出ない。マスの数だけをたよりに、英単語をみつけなければいけないぞ。これはかなりむずかしい。半分でも正解できれば、きみは天才だ!!

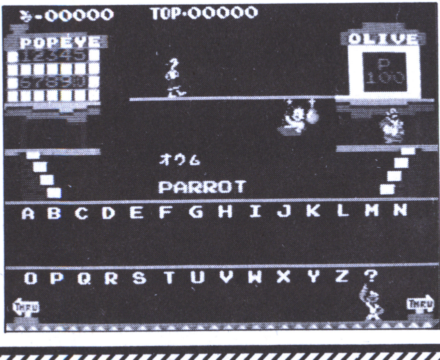


▼ゲームBは日本語が出ない。ヒントは字数だけだぞ

正解の近道はこれだ

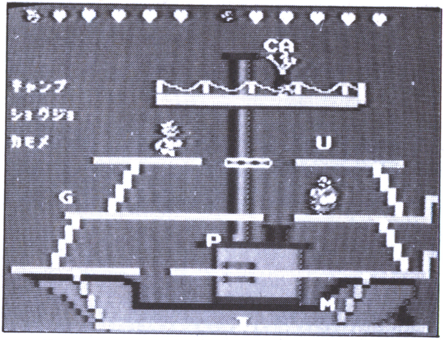
英単語のほとんどに、母音（A、E、I、O、U）が含まれているよね。これをまず取ってみよう。とくにEが多いぞ。

▼E、A、I、O、Uと取ってみよう。だんだん見えてくるぞ。どうしてもわからなければ、下の右はしにある？マークを取ると正解を教えてくれるよ

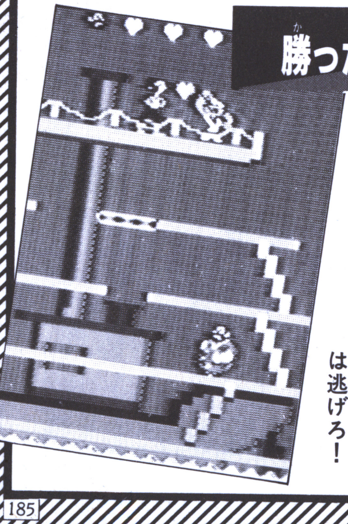


ワードキャッチャーゲーム

オリーブが投げるアルファベットを集めて、指示された英単語を早く5つ作るというゲームだ。ポパイとブルータスの対戦。



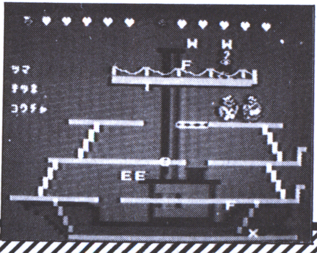
▲左上に出ている意味の英単語を集めるゲームだ。語順通り集めなければいけない。ちがったのを取ってしまうと、今まで集めたものもパーになってしまうぞ



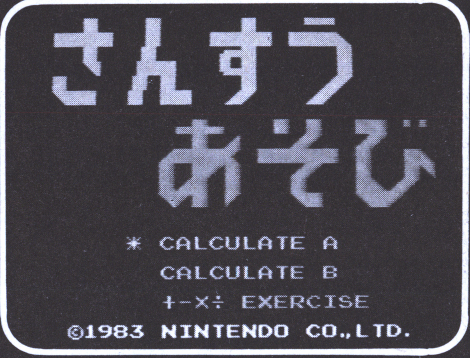
勝ったらオリーブとデートだ

単語はかならず4文字以下だよ。5つ早く集めた方が勝ち。船の上でオリーブとデートすることができるのはどっちかな？

▶いらないものからは逃げろ！



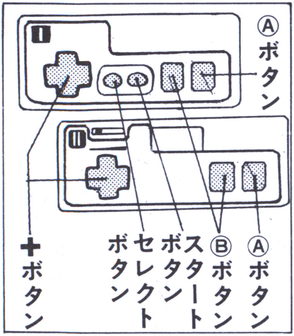
ドンキーコングJR.の算数遊び



ゲームをしながら算数の勉強もできちゃうぞ。カリキュレイトAとBは、2人の対戦で、計算競争。＋−×÷エクササイズは1人で遊べるゲームだ。

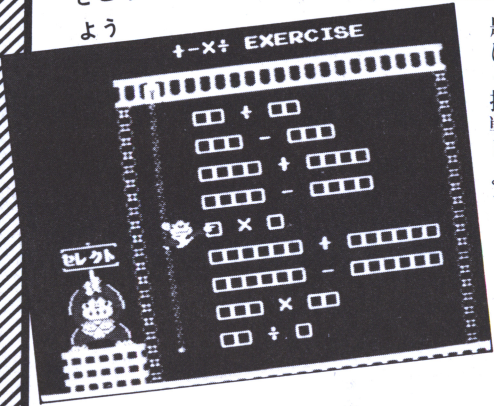
コントローラーの説明

カリキュレイトAとBは2人の対戦。コントローラーⅠⅡを使う。エクササイズでは、Ⅰを使うんだ。Ⓐボタンでジャンプして、ツルにとびつき、✚ボタンでツルの上を上下左右に動く。まちがった時はⒷボタンで数字がクリアできるよ。



▲使い方をマスターしよう

▼JR.を問題のところへ登らせよう

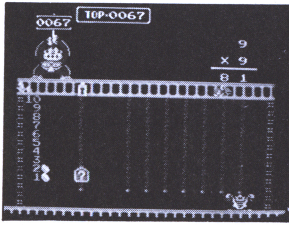


＋−×÷エクササイズの遊び方

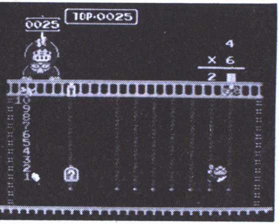
エクササイズは、ドンキーコングが出す問題を、きみがJR.を使って解くゲームだ。まず、セレクト画面で、きみのレベルに合った問題を選ぼう。むずかしそうな問題にも挑戦しよう。

スピードがものをいうぞ

エクササイズゲームは1問100点で1000点満点だよ。ただし、正解なら満点というわけじゃなく、時間がたつにつれて、どんどん減点されてしまう。よほどす速く解答しないかぎり100点が出せないぞ。もし1000点満点を出せたら、きみは算数博士だ！



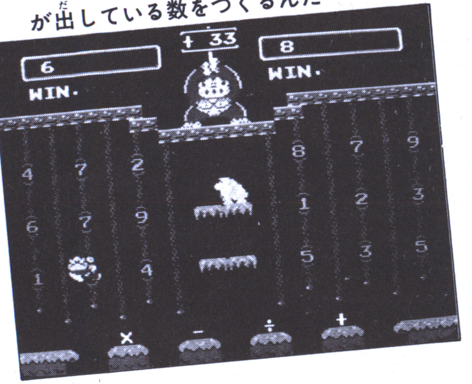
▲正解すると卵が出るよ



▲正しい数を選ぶんだ

カリキュレイトゲーム

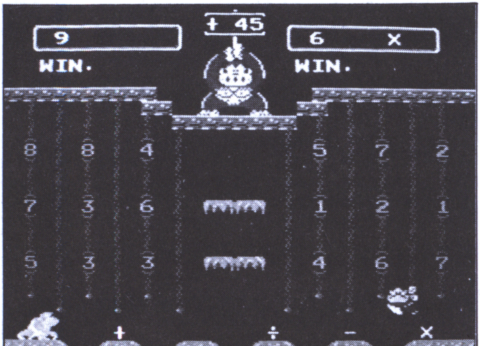
カリキュレイトゲームは2人で対戦してツルについている数字を集めて、ドンキーコングが出す数字に合わせるゲームだ。



▼ツルを登ったりおりたりして数字や、島の上にある計算記号を取って計算して、ドンキーコングが出している数をつくるんだ

早く数字を合わせる

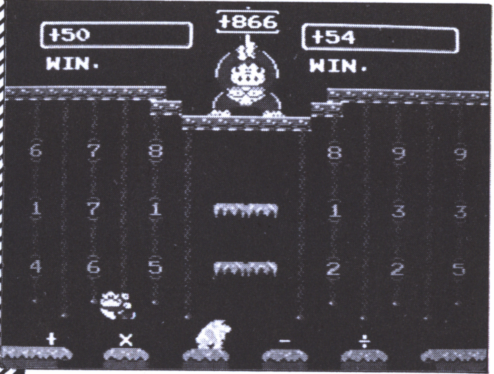
相手より早く数字を合わせるゲームだから、自分の近くにある数字や記号を取って計算しよう。できるだけ計算の回数が少なくてすむような数字を取るのがポイント。



▼記号は取るたびに、位置がかわるぞ

Bは上級者用ゲームだ

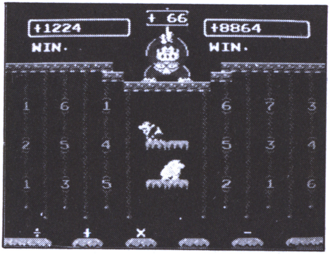
▼2ケタのかけ算からスタートだ



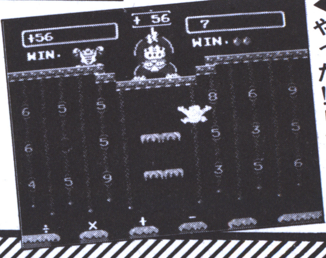
カリキュレイトBは大きな数字や負（マイナス）の数字が出てくる、上級者用ゲームだ。2ケタのかけ算を使いこなさなければ、相手に勝てないぞ。

まちがったらBボタン

▼まちがったら最初から



うっかりまちがった数字を取ってしまって、とんでもない数になった時は、Ⓑボタンを押して、始めからやりなおそう。



◀やった!!リンゴ5個

数字が合うと、リンゴひとつ。リンゴを5個そろえると勝ちだ。がんばってくれ。

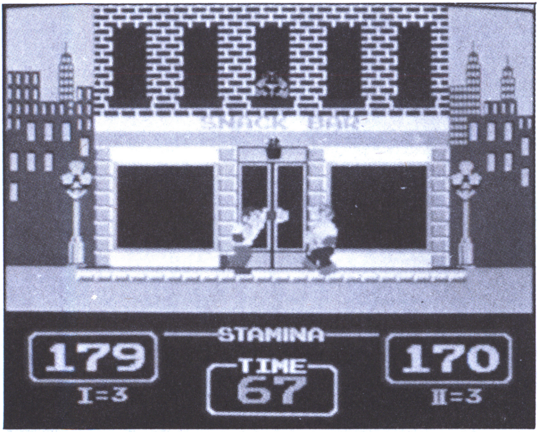
任天堂 最新ゲーム情報!!パート2

アーバンチャンピオン

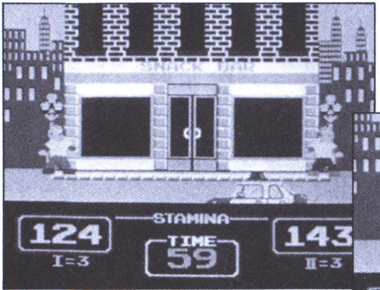
コンピュータとボクシングマッチだ！相手をパンチでマンホールに落とそう!!

4、500円





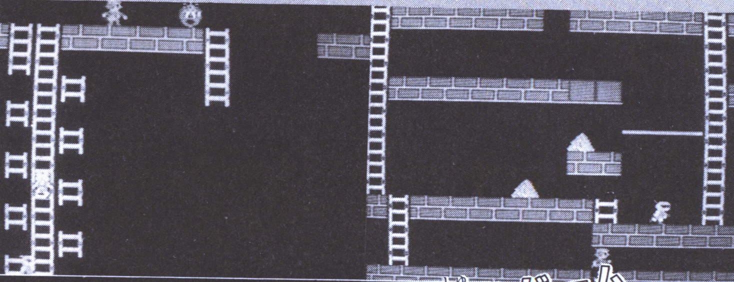
▲左ストレートがさく裂!! 2人用で友だちと試合もできるんだ





ハドソンのゲーム

●ロードランナー　●ナッツ&ミルク





ロードランナー

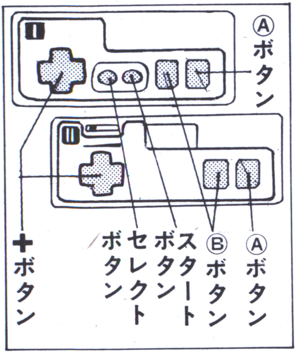


見張りのロボットたちにつかまらないようにして、地下の金塊を集めるゲームだ！　オリジナルゲームも作れるぞ！

コントローラーの説明

ランナーの操作は✚ボタンでおこなう。ボタンの上下はハシゴの登りおり、ボタンの左右はランナーの横への移動を指示。また、Ⓐボタンを押せば、ランナーの右側に穴を、Ⓑボタンを押せば、ランナーの左側に穴を掘ることができるぞ。セレクトボタンによって好みのステージを選ぶことが可能だ。

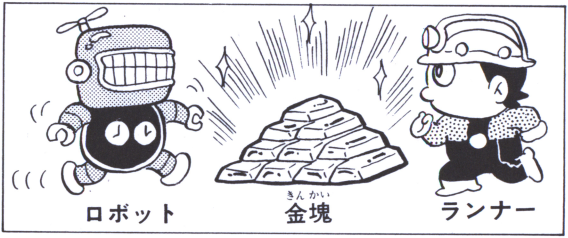
▼セレクトボタンでゲームのスピードも変えられる



これがキャラクターだ

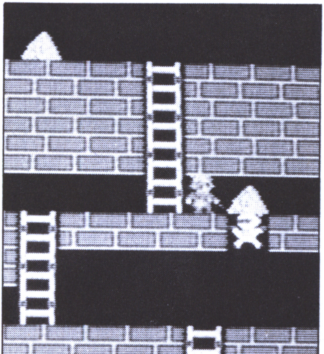
ランナーの目的は金鉱の中の金塊を全部集めて、地上に脱出することだ。どんな高いところからでも飛びおりることができるぞ。ただ、底がふさがっている穴に落ちたり、ロボットにつかまるとミスになるんだ。

金塊をひとつ取ると100点、ロボットを埋めると100点をあげられるのだ。



50種のゲームができる

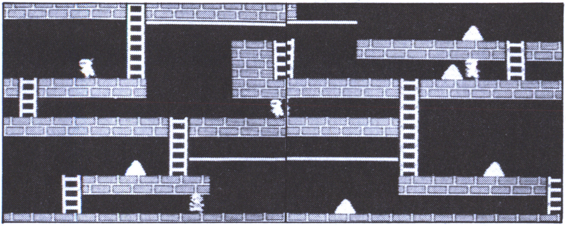
このゲームはボーナスゲームを含めて、1Rから50Rまであるぞ。普通のゲームは、1Rから順番にクリアしないと次に進めなかったが、これはセレクトボタンで好きなRが自由に楽しめるんだ。セレクトボタンを押して、Ⓐボタンで Rを選ぼう!



コースを考えよう!

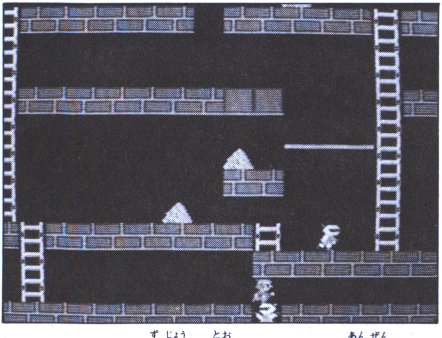
ゲームがスタートすると、まず、金鉱の全体が左から右へ画面に映し出される。プレイヤーは、金塊の位置とロボットの居場所を頭の中にたたきこんでおこう。

どういうコースをたどれば、ロボットにぶつからずにすべての金塊を取れるか、よく考えることが大事だ。



▲ロードランナーの画面は左右に長い長方形なのだ

ロボットを埋めて上を行こう!

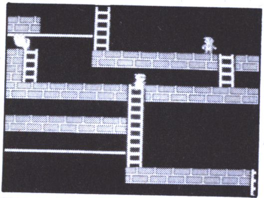


▲ロボットの頭上は通りすぎても安全だ

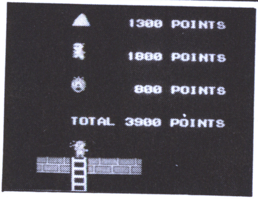
レンガの上なら穴を掘ることができる。ロボットに追いつめられたら、穴を掘ってロボットを落としてしまおう。ロボットは数秒間動きがとれなくなり、ランナーはその頭上を通過することができる。

金塊を全部取ったら地上へ！

金鉱にある金塊をランナーがすべて集めると、音楽が鳴って、脱出用の階段が現れるぞ。この階段を登っていけば、無事、地上にたどりつけるというわけ。これをクリアすると、次のステージに進めるんだ。



▶金塊を全部取ると、脱出用のハシゴが現れる

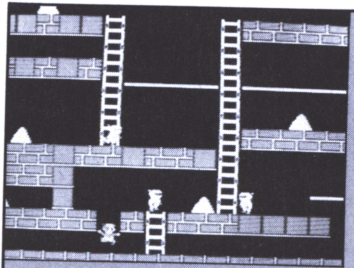


◀無事、地上へもどって、次のステージに進もう！

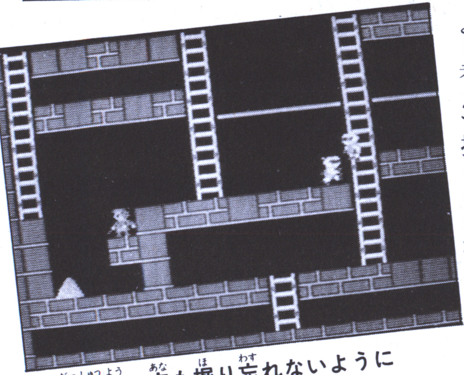
㊙攻略法

ピンチはこうやってきりぬけよう！

左右からロボットにはさみ撃ちにされて身動きがとれない！ そんなときは、穴を掘って下に飛びおりよう。危機一髪でロボットの追撃から逃れることができるぞ。ただし、底がふさがっている穴に落ちると、身動きがとれなくなって埋まってしまうから気をつけよう。穴の掘れない場所もあるから注意！



金塊の取り方①

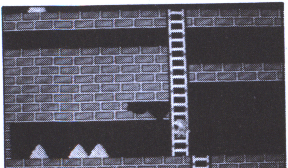


▲脱出用の穴も掘り忘れないように

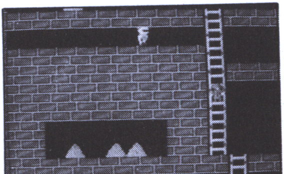
レンガの奥深くに金塊が埋まっている場合は、少しずつ掘っていって金塊の場所までいこう。穴をひとつ掘るためには、最低でも穴の2倍のスペースが必要なので、よく考えて掘ることが必要だ。

金塊の取り方②

ハシゴのわきに金塊が埋まっているときは、ハシゴを一段ずつ降りながら、穴を掘っていこう。手ぎわよく穴を掘れば、うまく金塊を手に入れることができるぞ。金塊を取ったら、ふたたびハシゴにもどろう。脱出するときの方法も考えておく必要があるぞ。



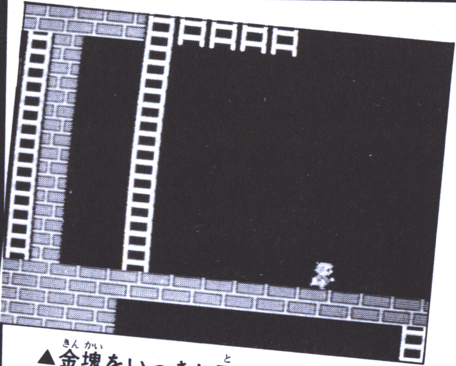
▲ハシゴを伝って進もう！



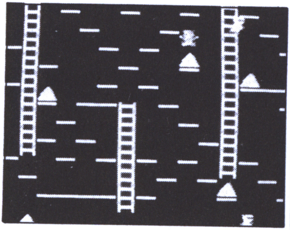
▲ハシゴのわきに金塊が…

金塊の取り方③

空洞の中に金塊が並んで置いてあるときはチャンスだ。レンガの一番はじに穴を掘って、まとめて金塊を集めよう。このときもす速く行動しないと、すぐ出口がふさがってしまうぞ。

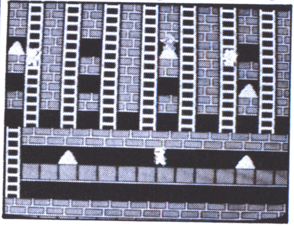


▲金塊をいっきに取ろう！



▲飛びおりて金塊を取ろう

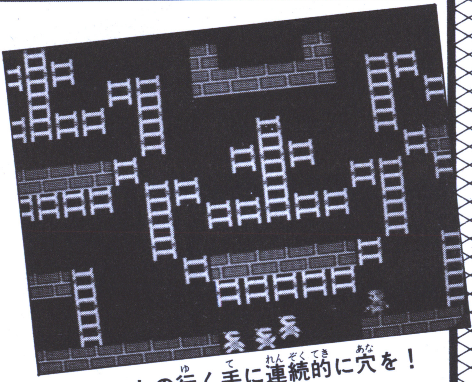
▼落とし穴も隠されている



金塊の取り方④

金塊を取ろうとすると、落とし穴があって、下へ落ちてしまうこともあるんだ。そんなときは、その落とし穴の一番上まで登って、下へ飛びおりよう。落下する途中で金塊を手に入れることができるぞ。これならわざわざ穴を掘らなくてもすむというわけだ。

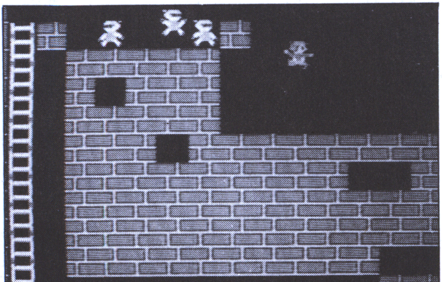
3体のロボットを埋める！



▲ロボットの行く手に連続的に穴を！

ロボットが3体そろって追いかけてきたら、あわてず、連続的に穴を掘っていこう。レンガの中に3体のロボットすべてを埋めてしまうことができるぞ。穴を掘るテクニックが必要なのだ。

ロボットを閉じこめよう！

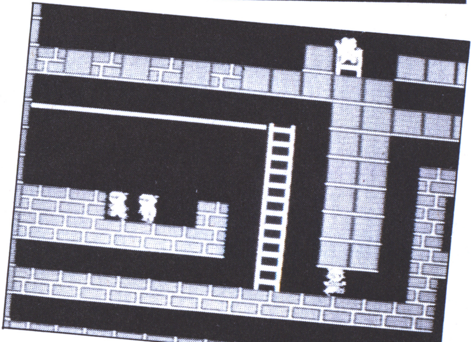


▲これであとはゆうゆうと金塊掘りだ

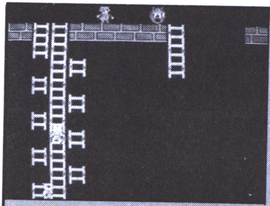
大きなくぼみがあったら、その中へロボットを誘いこもう。ロボットは中からはいあがれなくなってしまうぞ。うまくひきよせればすべてのロボットをくぼみの中へ入れることができる！

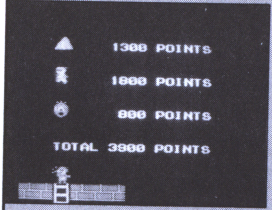
ロボットの足を封じるのだ！

行き場のないハシゴに登ったロボットは、ランナーがそれより下におりなければ、身動きがとれなくなってしまうんだ。ロボットの足が封じられている間に金塊を！



▲ロボットの足を封じることに成功！





フルーツはすばやく取らないと消えてしまう！

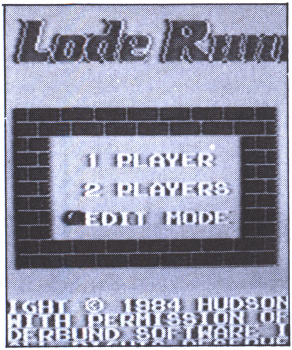
㊙攻略法

フルーツを取って高得点をあげよう！

金塊を全部集めると、場合によって、フルーツが出てくることがあるんだ。このフルーツを取れば高得点が得られるぞ。ただし、フルーツはすぐに消えてしまうので、すばやく取らなければダメだ。

ゲームを作ろう!!

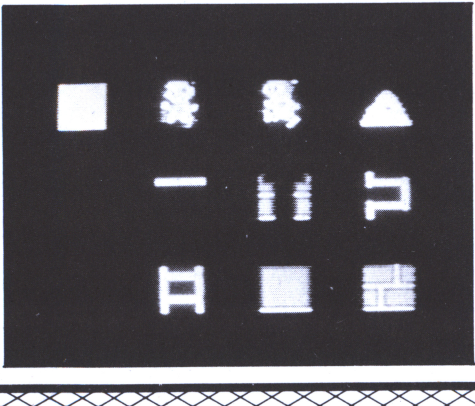
きみは50種類の画面を全部クリアできたかな? もう全部ルートを覚えちゃった、というきみ、今度はオリジナルのゲームを作ってみようぜ! 最初に出てくるメニューの画面でEDIT・MODEと書いてあるところにセットすれば、何もない画面がでてくるんだ。これがエディット画面だ!



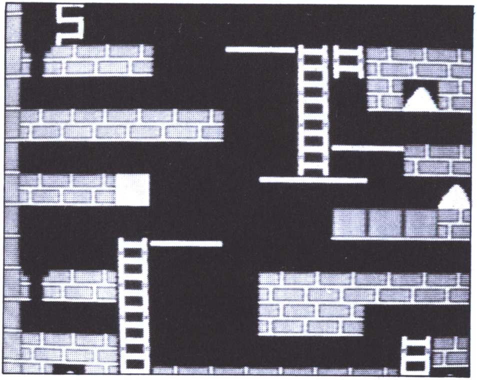
▲メニュー画面で、EDIT MODEというところに●印をセットしよう!

キャラクターの種類

キャラクターの種類は全部で10。穴が掘れないコンクリートや、最後に出現する脱出ハシゴ等、それぞれの設定もよく知っていないといけないよ。

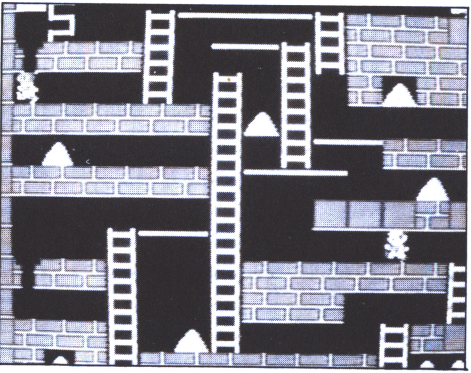


キャラクターは制限があるぞ!!



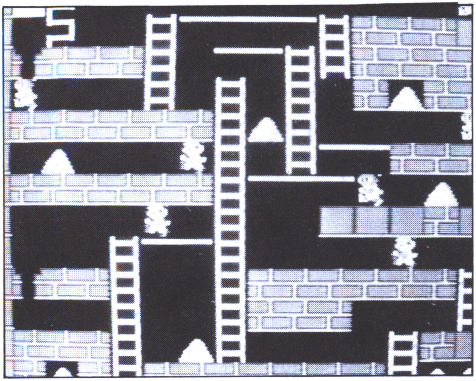
レンガやハシゴなどは自由に作れるけど、ランナーは1人、敵ロボットは3人まで、金塊は80コまでという数の制限があるので注意しよう!

ゲーム画面の作り方1



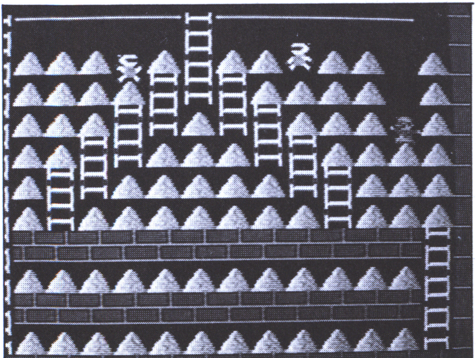
✚ボタンで、黄色く点滅している正方形のカーソルを動かして、キャラクターをセットしたい場所まで移動させるんだ。次にⒶボタンでキャラクターが出てくるよ。

ゲーム画面の作り方2



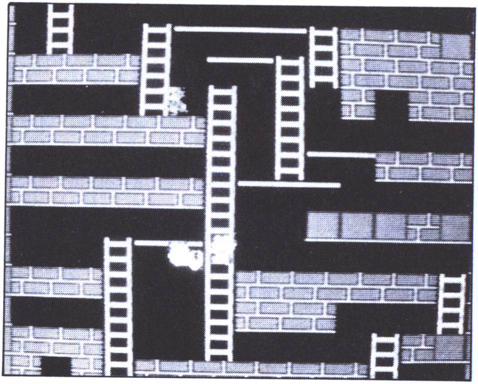
Ⓐボタンを押し続けると、キャラクターが順番通りに出てくるから、セットしたいキャラクターが出た時カーソルを移動すればセット完了だ！

できたらチェックしてみよう!!



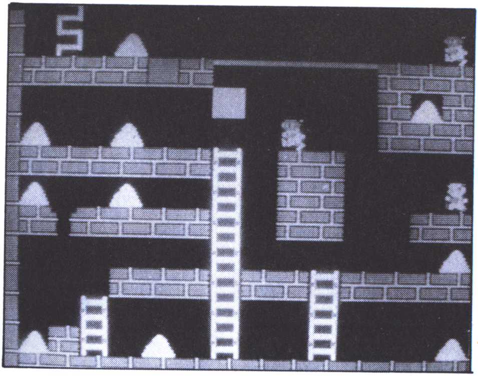
設定をまちがえずにセットして画面が出来上がったら、実際にゲームをやりながらおかしいところがないかチェックしてみよう。スタートボタンでゲーム開始だ。

作った画面で脱出できるかな!?



金塊は必ず取れるところにセットしているか？　脱出ハシゴは画面の最上部まで届いているか？　脱出のルートがあるか？　などロボットなしでチェックしてみよう。

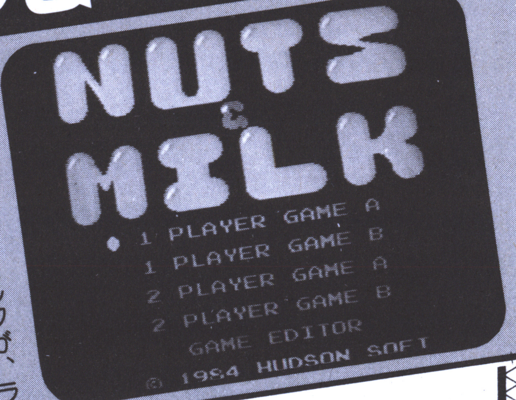
ベーシックで記憶させておこう



せっかく苦労して作った画面だから何度でもやりたい！　そんな時はファミリーベーシックを使って記憶させておこう。カセットテープにデータを残しておけば安心だ。

ナッツ&ミルク

フルーツ好きのミルクが、ライバルのナッツにつかまらないようにして、全部のフルーツを食べ、恋人ヨーグルのもとへ行くというゲーム。

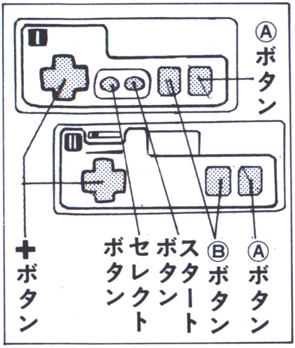


コントローラーの説明

✚ボタンの上部を押すと、ミルクはロープに登り、下部を押すとロープをおりる。また、右を押すとミルクは右に、左を押せば左に移動するぞ。

ジャンプするときはⒶ・Ⓑボタンを使おう。また、このボタンは、高いところから落ちて気絶したミルクを起こすこともできるんだ。

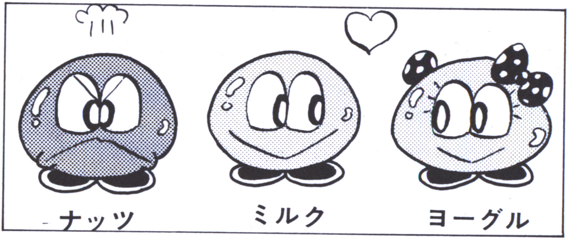
▼Rの選択はセレクトボタンで。ゲームの開始、中断はスタートボタンで



主役キャラクター紹介

ピンク色のミルクがこのゲームの主人公だ。レンガや土管の上を歩いたり、ロープを登りおりしながら、大好きなフルーツを食べて、恋人のヨーグルのいる場所までたどりつくことが目的。

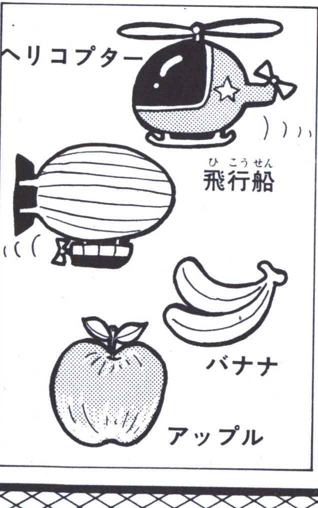
ミルクのライバルがブルーのナッツだ。ミルクをじゃましようとして近づいてくるぞ。



その他のキャラクター

画面上にはリンゴやバナナが置いてある。これを食べると８００点の得点をあげられるぞ。その他に、Ｂゲームにすると、ヘリコプターや飛行船が出てくるんだ。

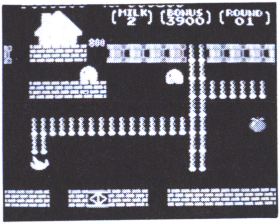
ミルクがヘリコプターに触れるとボーナス点、だが飛行船に触れるとミスになる。



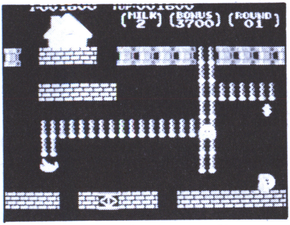
コースを考えよう

高得点をあげるには定石がある。

まず、ミルクは画面左上にあるリンゴを取る。すぐにナッツが追いかけてくるので、それをうまくひきつけておいて、画面右上のリンゴへ。そして下におりて、画面を右はじから左はじへ通り抜け、左下のバナナを取るのだ。



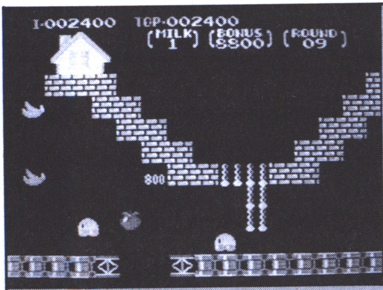
▲まず左上のリンゴを取る



▲ここから左はじに行く！

㊙攻略法

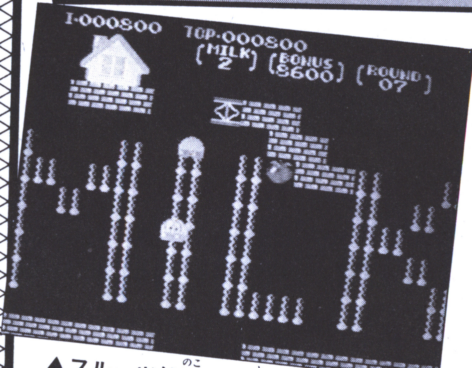
ナッツをひきつけて逃げよう！



ナッツはミルクの方に向かっていく性質をもっている。ただ、画面の左右の通りぬけはできない。そこで、ミルクはナッツをひきつけるだけひきつけて画面のはじにおびきよせておき、ぎりぎりのところで反対側のはじに移動しよう。これでナッツをひき離せるぞ。

フルーツを全部取ってゴールへ

画面に出ているフルーツは、全部取らないとヨーグルが出ないぞ。フルーツがひとつでも残っていると、ヨーグルの家までいってもゴールできないんだ。時間制限がないのでガンバッテ取ろうぜ。

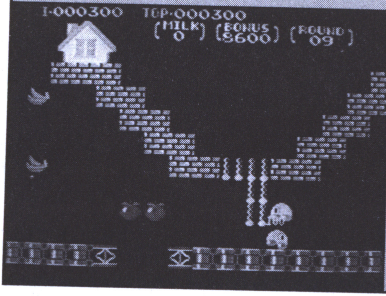


▲フルーツは残さず取ろう！

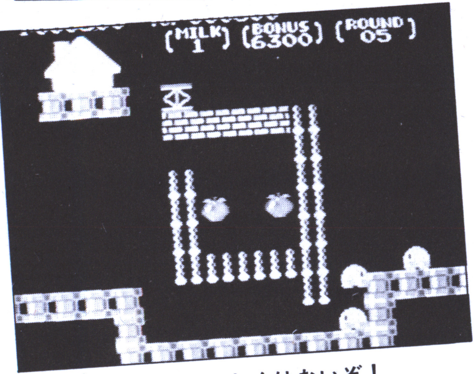
㊙攻略法

ナッツを飛びこえて得点をあげよう！

ミルクはジャンプしてナッツを飛びこえることができるぞ。ナッツにぶつかったらおしまいだけど、ナッツが道をふさいでいるときなどは、思いきってナッツに向かっていき、ジャンプしよう。ナッツをうまく飛びこえることができれば、得点として100点を得られるぞ。



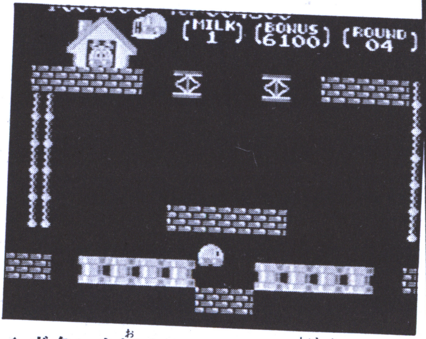
2匹のナッツをくっつけよう



▲2匹のナッツもこわくはないぞ！

ナッツは2匹でてくることがある。こんなときは、2匹をおびきよせてくっつけてしまおう。くっついた2匹のナッツが、はなれないうちにゴールまで逃げきろう。

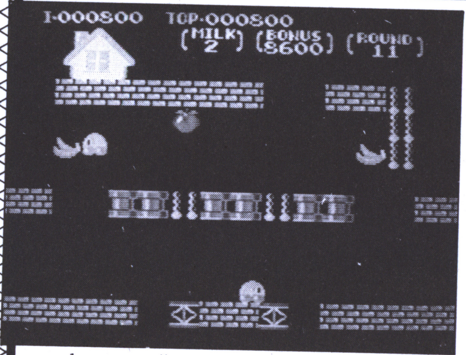
2段ジャンプでゴールへ



▲ボタンを押すタイミングが勝負だ

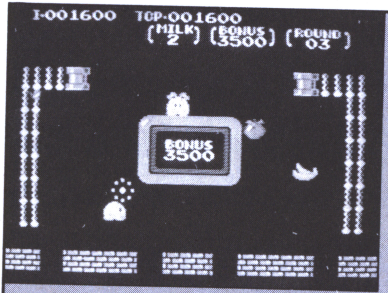
通路がとぎれとぎれになっているところでは2段ジャンプをしよう。宙に浮いているスプリングに着地した瞬間をみはからってもう一度ジャンプするのだ。そうすると遠くまでジャンプできるぞ！

ジャンプの場所を考えよう



▲身をのり出しすぎて落ちないように注意

通路のとぎれている空間の幅が広いときは、ジャンプの方法にもコツがある。落ちる寸前ギリギリのところまで身を乗り出して、いっきにジャンプするのだ。あまり手前でやると落ちてしまうぞ。



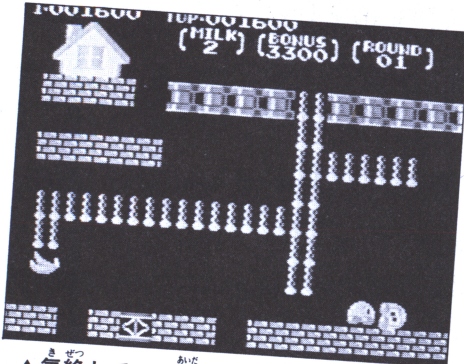
㊙攻略法

ボーナスで高得点をあげよう！

ボーナス面になったら、取りこぼしをしないようにしよう。画面が変わった瞬間に、下へおりてきたリンゴに飛びつくのがコツだ。はじから順番に取っていくと、途中から火の玉がでてきてじゃまされてしまう。左右へスムーズに動いてフルーツを取り、高得点を！

ナッツは気絶しないぞ！

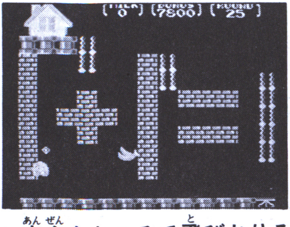
ミルクは高いところから飛びおりると一時気絶する。でも、ナッツは平気なんだ。気絶している間に、気をつけないと、ナッツにやられてしまうぞ。

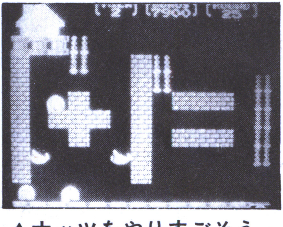


▲気絶している間がコワイ

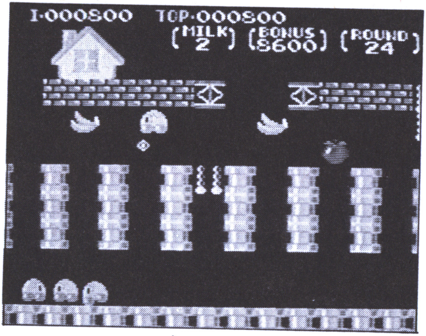
タイミングが大事だぞ

ミルクが下へ飛びおりるときは十分に注意が必要だ。下にナッツがいるのに、飛びおりたりすれば、すぐにやられてしまう。それにナッツは2匹までいるので、1匹が通りすぎたからといって、すぐ飛びおりるのは危険。ナッツの動きを見て、うまく飛びおりよう。


▲安全なところで飛びおりる

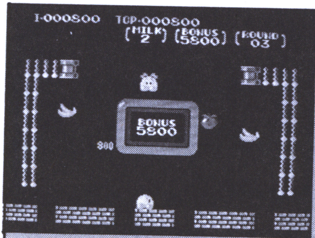

▲ナッツをやりすごそう

下に落ちたら最後だぞ



▲ジャンプには気をつかって！

写真のような場面では、一度、下へ落ちたら二度とあがってこれない。土管の上をうまくジャンプしながらフルーツを取っていくことが必要だ。ジャンプのタイミングをまちがえないように。

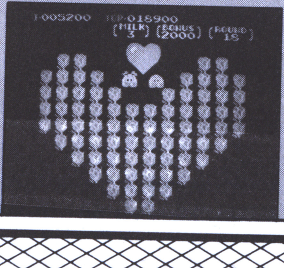


▲ボーナスはムダにするな

㊙攻略法

ボーナス得点は確実に取ろう！

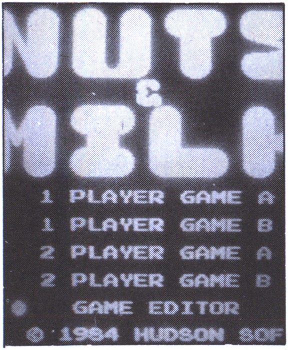
ボーナスRはポイントをかせぐ絶好のチャンスだ。あわてず、落ちついて高得点をあげよう。無事、ヨーグルのところへたどりつくと、ミルクが1人増えるぞ。



▶ミルクは最高9人まで増やせる

ゲームが作れるのだ!!

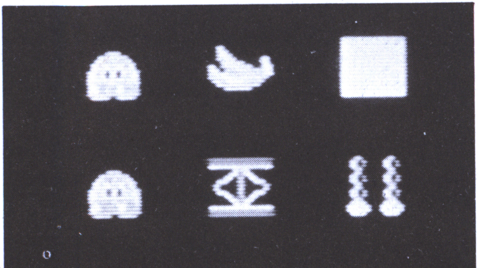
ロードランナーと同じ様に、既成の50種類のゲームにあきたらオリジナルゲームを作ってみよう!! 方法は同じだ。ただこっちはGAME EDITORになっているから●印はそこに合わせればいいんだ。画面は1Rが出てくるけどカーソルも一緒だから、これからいろいろ変形させられるよ。



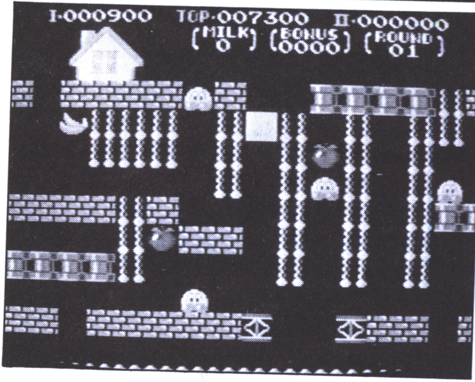
▲●印をGAME　EDITORに合わせて、オリジナルゲームに挑戦だ！

キャラクターの種類

キャラクターの種類はブランクを含めて、全部で10種。バナナかリンゴ、スプリング、ナッツ、ミルクは必ずひとつ以上セットしないとゲームができないぞ!

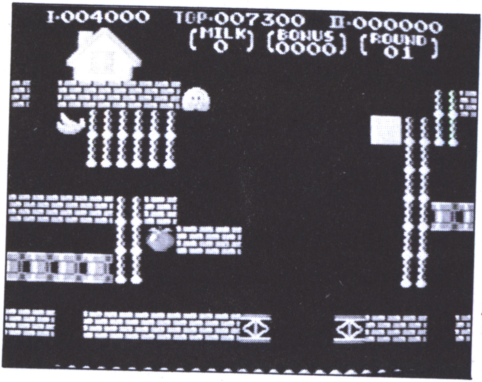


キャラクターの数、セット位置



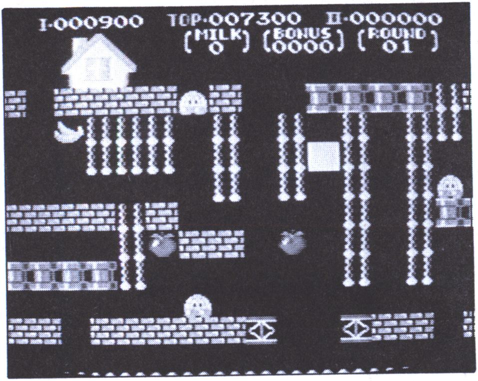
バナナとリンゴは合計5コまでスプリング2コ、ナッツは3人までだ。ミルクは1人だけだぞ。また、この4種は横の同一線上にはふたつまでしかセットできないよ。

ゲーム画面の作り方



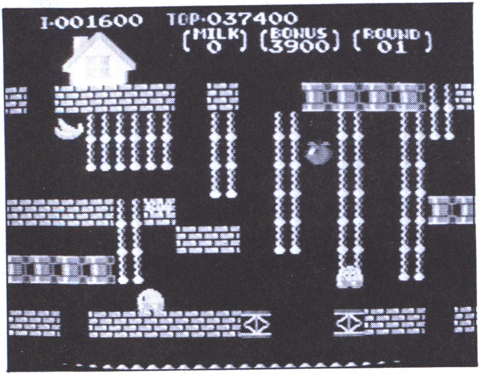
✚ボタンでカーソルをセットしたい位置まで移動しよう。Ⓑボタンでキャラクターが順番に出てくるよ。セットしたいキャラクターが出たらⒶボタンでセット完了!!

できたらチェックは必ずしよう



フルーツは必ず取れる位置にあるか？　ヨーグルの家までたどりつくルートはあるか？　などチェックしよう。実際に自分でゲームをやってみるとよくわかるぞ！

友だちにゲームをしてもらおう



これで完成だ、と思ったら友だちにもゲームをやってもらおう。今まで気づかなかったことが見つかるかもしれないよ。ゲームをしながらチェックもしてもらおう!!

ナムコのゲーム

- ギャラクシアン
- ゼビウス
- パックマン
- マッピー

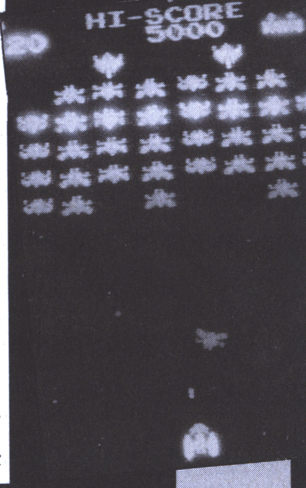


大流行のゲームが登場!!
これでハイスコアを狙おう!!

ギャラクシアン

お兄さんたちが熱狂した、あのギャラクシアンが、TVゲームになって帰ってきた。

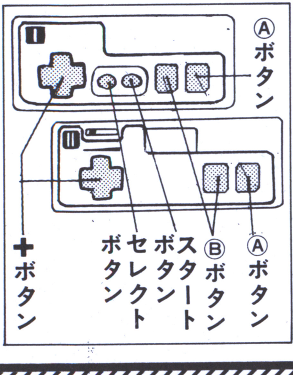




◀ゲーム中に休む時にはスタートボタンを押す

コントローラーの説明

コントローラーは、1プレイヤーの時はⅠを、2プレイヤーズの時はⅠとⅡを使う。✚ボタンでミサイルを発射するギャラクシップを左右に動かし、Ⓐまたは Ⓑボタンでミサイルを発射するんだ。

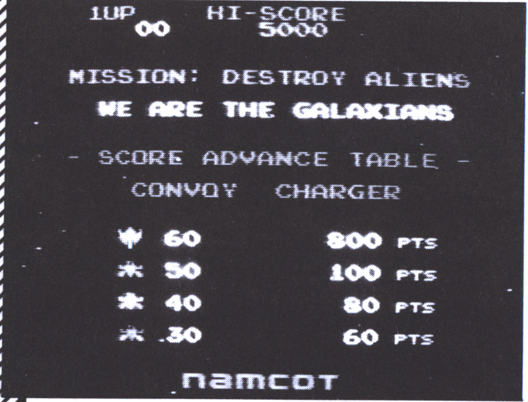


これがエイリアンだ

ギャラクシアンは、上空からつぎつぎに襲ってくるエイリアンを、ギャラクシップのミサイルで撃ち落とすゲームだ。ギャラクシアンには、隊長のイエローエイリアン以下、色が異なる4種のエイリアンが登場。その4種はそれぞれ、攻撃のパターンや点数が異なっているんだ。

きみのギャラクシップ

きみがコントロールして、エイリアンをむかえ撃つのが、ギャラクシップだ。このギャラクシップはミサイルをそなえていて、左右の動きがすぐれているぞ。ただしこのミサイルは発射すると、画面に残っている間は、次を発射できない。



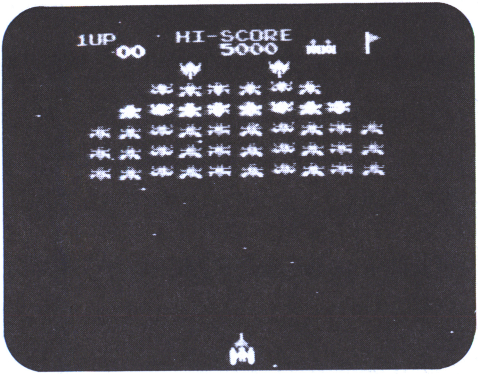
▲エイリアンによって、点数がちがうんだ



▲ミサイル1基で攻撃だ。

ゲームを始めよう

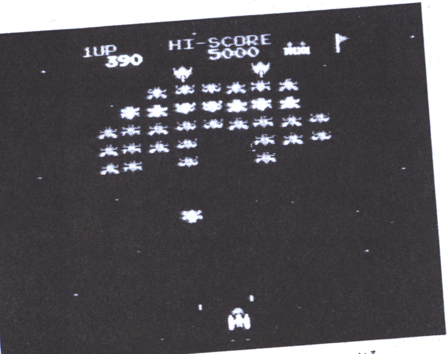
スタートボタンを押して、ゲームを始めよう。独特のファンファーレが鳴りわたる。



▲ギャラクシップの上空にならぶエイリアンの大編隊。右上のグリーンエイリアンを先頭に、つぎつぎと攻撃をしかけてくるぞ

動きのパターンを読め

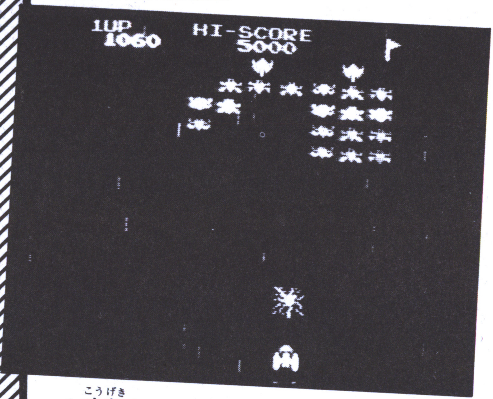
4種類のエイリアンは、それぞれ攻撃のパターンがちがうんだ。エイリアンの飛び方のくせを見やぶれば有利だぞ。



▲一番やっかいなのが、むらさき色のバイオレットエイリアンだ。うっかりしてると体当りされるぞ

飛んでいるうちに撃て

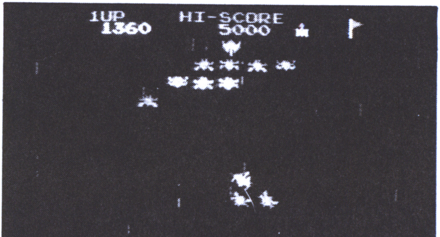
エイリアンが攻撃している時に、ギャラクシップのミサイルが命中すれば、編隊で待機している時の２倍の得点になるぞ。



▲攻撃してきたエイリアンをのがさず撃ち落とそう。高得点を取るチャンスだ

編隊のボスをねらえ

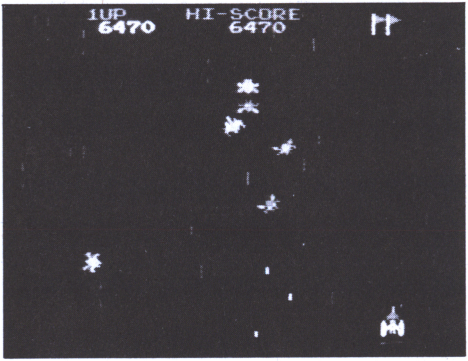
旗艦のイエローエイリアンがレッド2機に守られて攻撃をしかけてきたら、ハイポイントのチャンスだ。逃がさず撃ち落とせ。



▲レッド２機を先に撃破したあと、ボスを撃ち落とせば、800点のボーナスポイントになる。先に撃ったら300点だぞ

残り少なくなったら気をつけろ

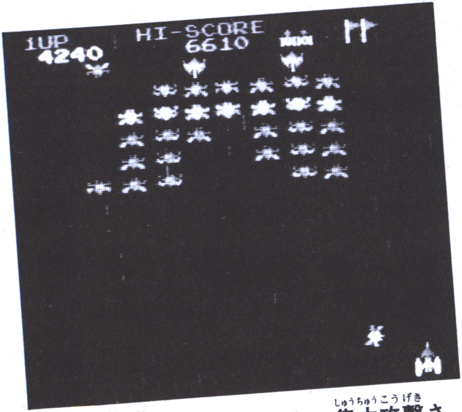
ほとんどやっつけてしまって、残りのエイリアンの数が5、6機になった時、エイリアンは総攻撃してくることがあるぞ。ここでやられてしまうことが多いんだ。



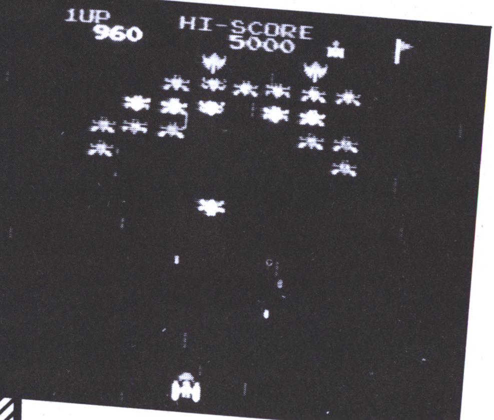
▲エイリアンは少なくなった時総攻撃するぞ

画面のすみに逃げるな

エイリアンは、逃げると追いかけてくることが多いぞ。画面の両はしへ逃げてしまうと、動けなくなって、体当りされるぞ。



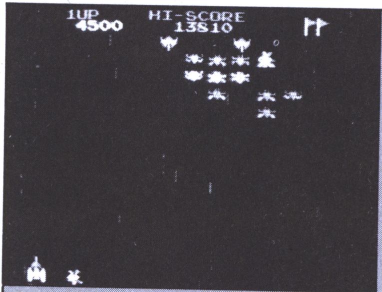
▲すみに逃げてしまったら、集中攻撃されて、追いつめられてしまうぞ



▲かならず当たるところへきたら撃て

引きつけておいて撃て

ねらいをはずすと、次のミサイルが発射できるまで時間がかかる。だから、エイリアンがすぐ近くまでくるのを待って撃とう。



㊙攻略法

最後まであきらめずに攻撃をかわそう

エイリアンが何機も一度に攻撃してきても、あわてず、あきらめなければ、エイリアンと弾のすき間をみつけて、逃げることができるんだ。

エイリアンと最後に発射する弾の間には、ギャラクシップがちょうど通りぬけるだけのすき間がかならずあるんだよ。

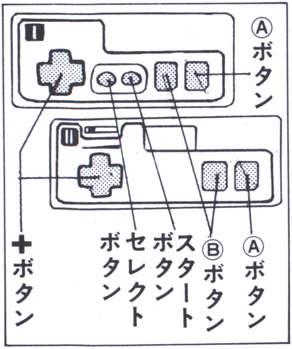
ゼビウス

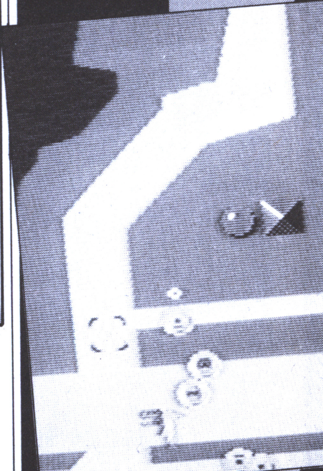
ソルバルウでゼビウス軍の空中物、地上物を撃退する昨年大流行のWARゲーム。



コントローラーの説明

Ⓐボタンは、地上物を攻撃するブラスター発射ボタン。1回1発。Ⓑボタンは空中物専用のザッパーで3発連射できる。✚ボタンでソルバルウを移動させるんだ。うまくあやつろう。

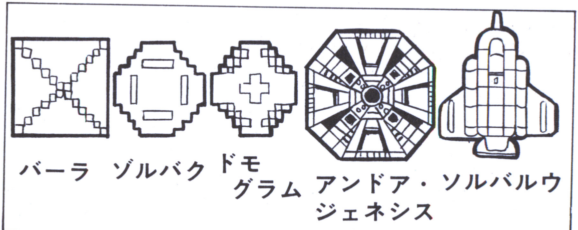




◀リセットしても最高得点は消えないよ

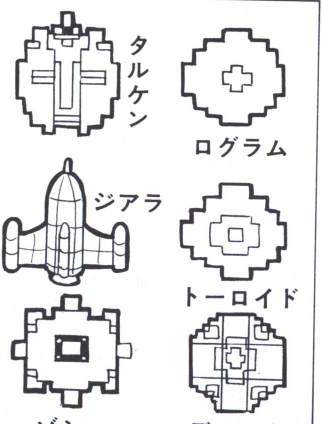
メインキャラクター

ゼビウス軍に対抗できる唯一の戦闘機ソルバルウ。ブラスター、ザッパーという2種のミサイルを使えるぞ。アンドアジェネシスは敵の大要塞だ。攻撃は激しいぞ。バーラ、ゾルバク、ドモグラムは3つとも地上物。ドモグラムのみ移動しながら攻撃してくるぞ。ゾルバクは、情報収集システムだ!

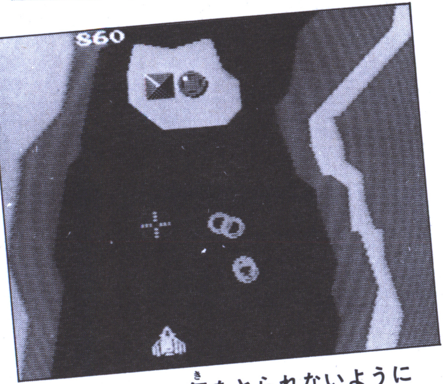


サブキャラクター

空中物の雑魚トーロイド。タルケンは有人機で攻撃後、即退却してしまう。ワープして突然現われるザカート、消滅しても弾を発射するぞ。地上物では、ミサイル製造機のようなログラム。多数の弾を連続して撃ってくるデロータ。要注意だ!



トーロイドは深追いするな!

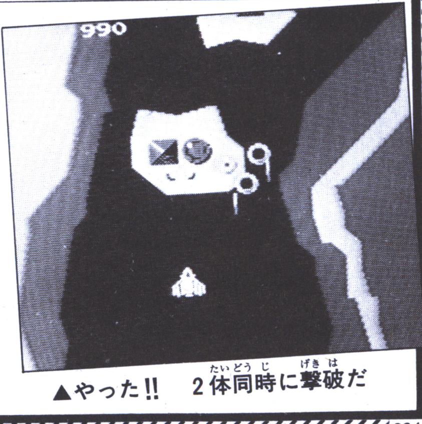


▲トーロイドに気をとられないように

さあ、ゲーム開始だ！ あせらずいこうぜ。最初はトーロイドが様子を見るように出てくるが、あまり相手にしない方がよい。左右に逃げるやつは見逃がそう。前方の敵の方が得点が高いぞ！

地上物を2体同時に撃破だ!!

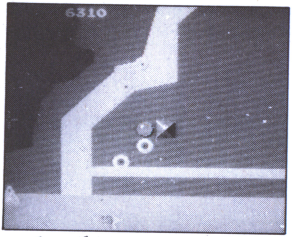
地上にふたつ連続して並んでいるバーラやゾルバクは1発で仕止めよう。ふたつの基地の中心を狙ってブラスターを撃ち込むんだ。ふたつ同時に撃破できるぞ！ これを使えばロスも少なくて次の攻撃にさっと移ることができるんだ。



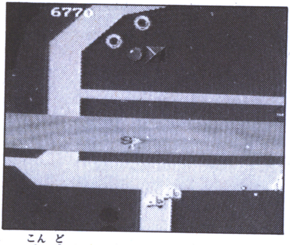
▲やった!!　2体同時に撃破だ

スペシャルフラッグ1

エリア1で大切なのは、なんたってこのスペシャルフラッグだ！ こいつを出せば1000点だ。さらに旗の上を通過するとソルバルウが1機増えるんだ。ルートの最初の川の中にあるんだ。毎回場所がちがうので横のライン上をブラスターで撃ちまくろう。



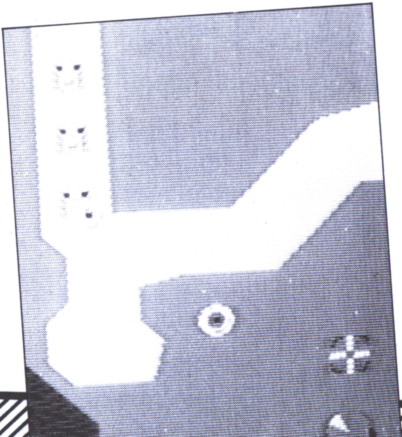
▲出る場所がかわるぞ！



▲今度はこっちだ!!

かくれキャラ、ソルを出せ!!

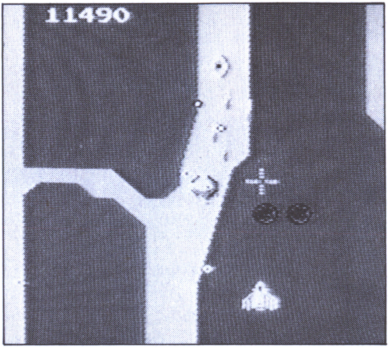
エリア1にもかくれキャラクターはひそんでいるぞ。こいつは出すと2000点、倒すと2000点といういいスコアだ。これは照準の四方が赤くなるからよく注意しておこうぜ。



▶出た、出た、ソルだ！

エリア2。ドモグラムを倒せ!

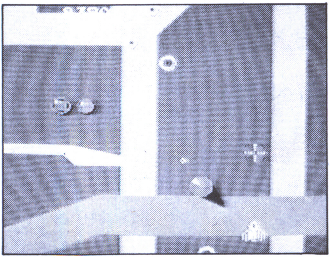
ドモグラムは道に沿って移動してくるぞ。攻撃もしつこくしてくるので、早めに倒しちゃおうぜ。照準をドモグラムの進行方向にセットして、通過するちょっと手前でブラスターを発射させよう。逃げられることなく撃破できるぞ!!

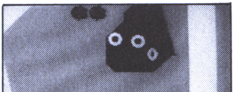


▲出てくるタイミングを覚えれば……

かくれキャラ、ソル!

このエリアの最大の標的はふたつのソルだ。最初のひとつは、川を渡ったあとに出てくるボザ（連結ログラム、ゾルバク）のそばの道の右側だよ。もうひとつはこの川の中央の向う岸にある。落ちついてブラスターを撃とう。ソルは逃げないよ。


▲向う岸の中央あたりを狙え


▲道の右側に潜んでる

エリア3。バキュラ！

エリアには入ってすぐ空飛ぶ新建材でできたバキュラが出るぞ。こいつはザッパーを撃ってもムダなのだ。だからバキュラをうまくよけながら地上物を撃破しなければならない。左はしにいると安全だよ。



▲ザッパーを256発撃ち込めば破壊できるというウワサもある

海の中にスペシャル・フラッグ!!

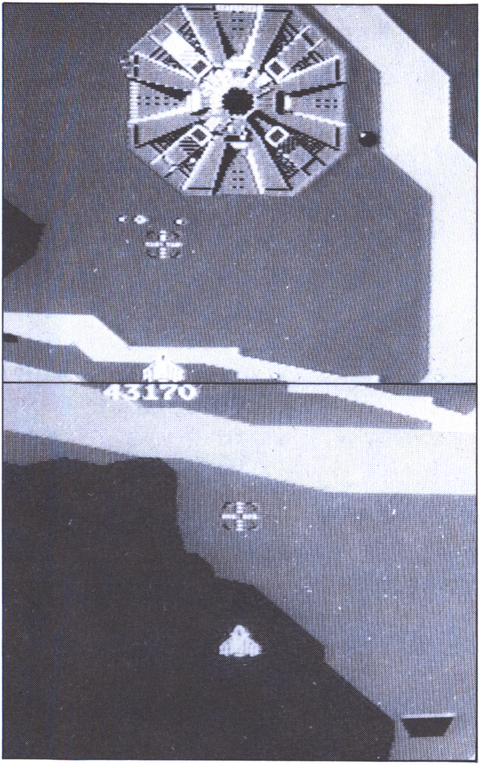
2番目のスペシャル・フラッグは、水路の中央を通る横のライン上のどこかにあるんだ。すぐ手前にあるログラムは先に撃破しておこう。後からミサイルを撃たれると旗を出しづらくなるぞ！



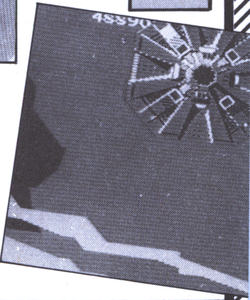
▲バキュラに気をつけて旗を出そう！

エリア4。アンドア・ジェネシス

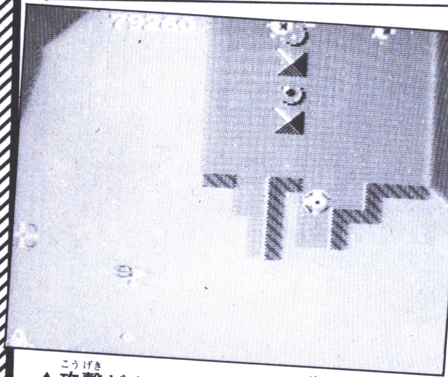
このエリアは、いよいよ待ちにまったアンドア・ジェネシスの登場だ。これが出てくるとスクロールが一時ストップするぞ。



ここのエリアで重要なのは、アンドア・ジェネシスと同じに出てくるザカートの攻撃をうまくかわすことなんだ。左右に常に移動しながら攻撃のスキを見てよけよう。そのうち攻撃が止むぞ。



エリア5。スペシャル・フラッグ



▲攻撃がゆるやかなうちに旗を出そう！

ここの第1舞台は海だ。岸に着くほんの少し手前の横のラインにスペシャル・フラッグがあるぞ。地形を覚えて早いうちに出してしまおう。すぐうしろにログラムがひかえているぞ。



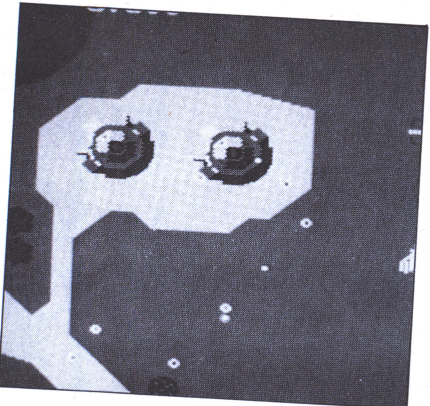
▲落ちついて。せっかくここまできたのに、うっかり失敗しないように！

ここらで一息しよう

エリア4のアンドア・ジェネシスをクリアしたあとは、割と楽に前進できるよ。嵐の前の静けさといったところだ。このあとの攻撃にそなえてちょっと休んでいよう。

エリア6。ガルデロータ

ここまで来たら、攻撃の要領が分かってきたと思う。気をつけるのは後半に出るふたつのガルデロータだ。こいつはミサイルを連射できるので、移動しながら撃破しよう。



▲ソルバルウを左から右に移動しながら、一気にガルデロータを破壊

エリア7。回転ドモグラム

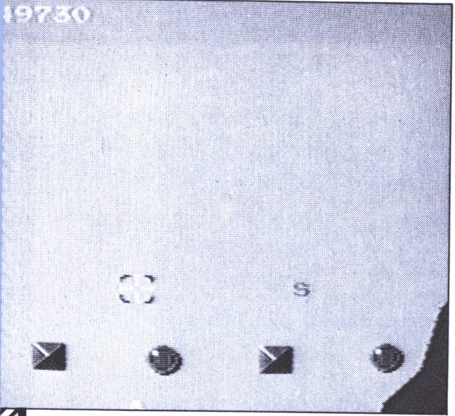
無敵のバキュラと同時に、回転しながら出てくるドモグラムがあるぞ。こいつはバラバラに追っかけるより一ヶ所に狙いを定めて、破壊していこう。でも失敗したら、しつこく追わずに逃げた方が無難だ。無理に狙おうとすると逆にバキュラにやられてしまうぞ。



▲照準を一定の場所に決めよう！

最後のS・フラッグ

同じエリア7では旗がでるぞ。バーラとゾルバクが横1列に並んでいるやや上のあたりをブラスターで撃ちまくろう。敵の攻撃はないので、あわてなくても大丈夫だ。



▲バーラとゾルバクは無視しよう

エリア9。連体ソル

楽勝のエリア8をすぎて、エリア9に突入すると、すぐ4つの連体ソルがあるぞ。同時にゾシーも攻めてくるから注意しよう。破壊までできればベストだが、ゾシーにやられる危険性が高いぞ!!

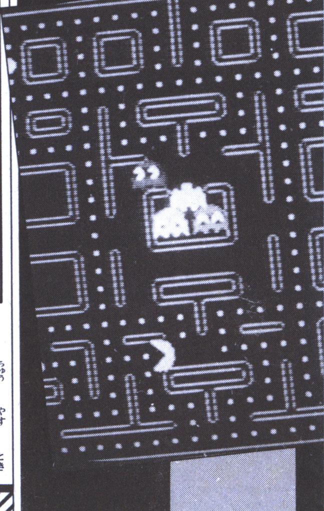


▲やった！　ソルを全部出したぞ。あとは、ゾシーからうまく逃げよう

パックマン

世界中に大ブームをまき起こしたパックマンが、ファミリーコンピュータに登場。



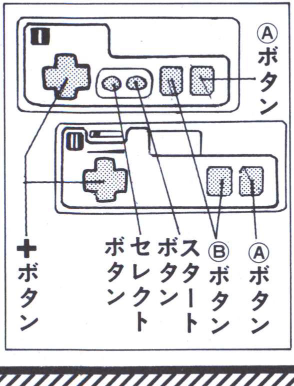


◀と中で休む時は、スタートボタンでOK

コントローラーの説明

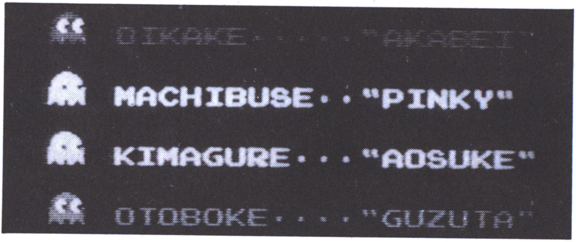
コントローラーⅠは、1人で遊ぶ時に。ⅠとⅡは2人で遊ぶ時に使う。

パックマンは、✚ボタンを使えば、上下左右に動かすことができる。このゲームではボタンⒶとⒷは使わないぞ。



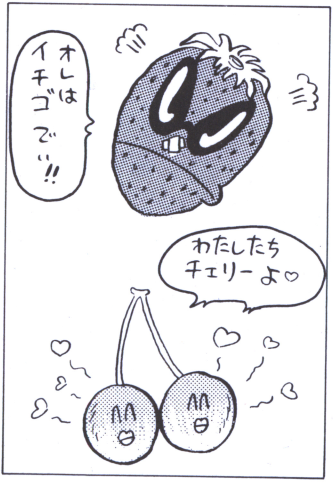
モンスター軍団

モンスターたちは色によって性格がちがうので覚えておこう。赤はアカベイ、一番しつこく、動きも速いぞ。ピンクのピンキーは、パックマンの先にまわって待ちぶせをする。ブルーのアオスケは気まぐれで、思いがけない動きをする。オレンジ色のモンスターはのんびり動くグズタだ。



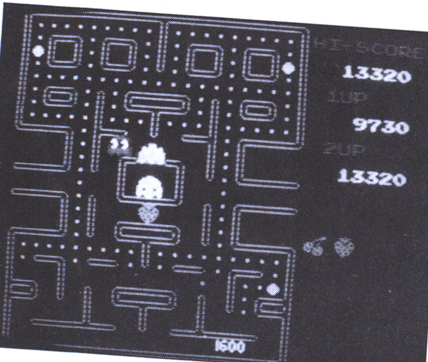
われらがパックマン

迷路にならんだ黄色のエサを食べるのがわれらがヒーロー、パックマンだ。モンスターたちの妨害をかわしながら、エサをぜんぶ食べると1面クリアだ。ときどき画面のまん中に出てくるフルーツを食べると、ボーナス得点になるぞ。



パワーエサを食べろ

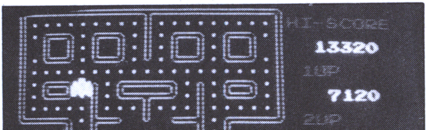
ふだんはモンスターにかなわないパックマンも、パワーエサでパワーアップだ。イジケモンスターをパクリと食べちゃうぞ。



▲やったぞ!! 1600点。モンスターをつづけて食べると、200、400、800、1600点とハイポイントになるんだ。

フルーツでボーナス得点だ

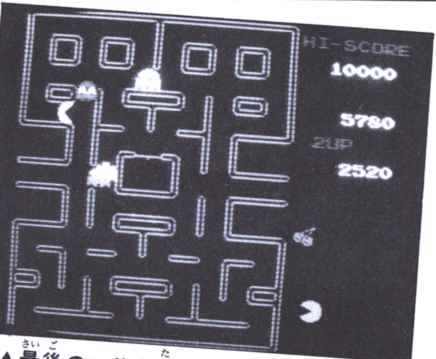
画面まん中、モンスターのかくれ家の下にときどきフルーツが出てくる。これを食べると、ボーナス得点になるんだ。点は100、300、500と、面が進むごとに高くなるぞ。



▲モンスターがこないうちに、パクッ!!

エサを食べのこしちゃダメよ

エサをあちこち食べのこすとあとがたいへんなんだ。パワーエサを食べた時に、モンスターを夢中になって追いかけていると、エサがバラバラにのこってしまうぞ。注意しよう。

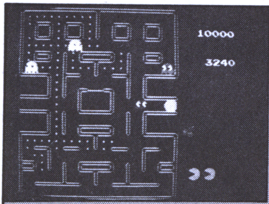


▲最後のエサを食べてクリアだ

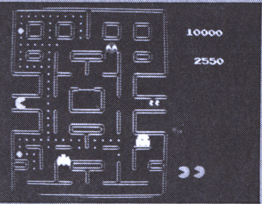
㊙攻略法

ワープトンネルを使ってひたすら逃げよう

画面のまん中に画面の反対側に通りぬけることができるワープトンネルがあるぞ。モンスターに追いかけられてつかまりそうになったら、このワープトンネルの中へ逃げこもう。この中では、パックマンの方が速く動けるんだ。



▲あぶない!!つかまるぞ

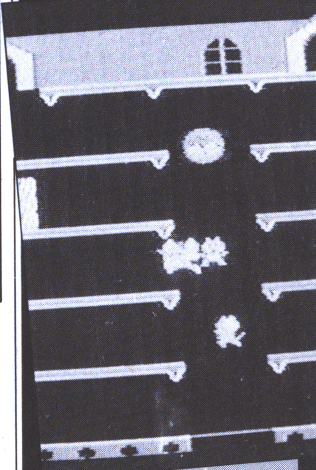


▲ここまでおいで

マッピー

ニャームコたちに取られた品物を、マッピーが屋敷から取り戻すゲームだ。



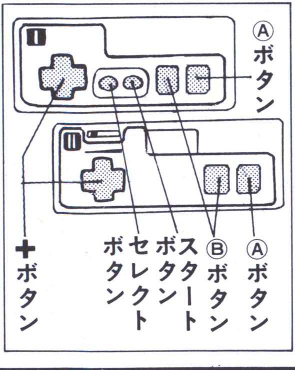


◀セレクトボタンで2人でも遊べるぞ

コントローラーの説明

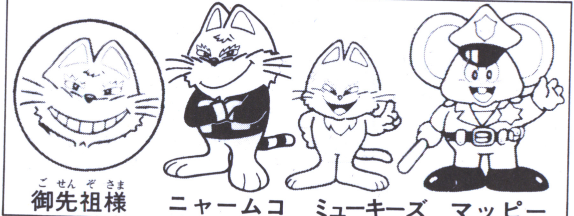
マッピーの左右の移動は✚ボタンでおこなおう。ドア、パワードアの開閉には、Ⓐ・Ⓑボタンを使うんだ。

ゲームの開始、中断にはスタートボタンを使おう。



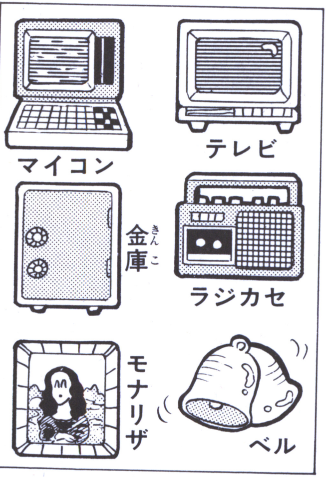
これがキャラクターだ

マッピーは正義感に燃えるフレッシュポリス。ニャームコ屋敷に潜入して、取られた品物を取り戻す。それを邪魔するのが、ニャームコとその子どもたちのミューキーズだ。マッピーをやたら追いかけまわすので注意しよう。ゲームが進むとご先祖様が登場。最強無敵のキャラクターだ。



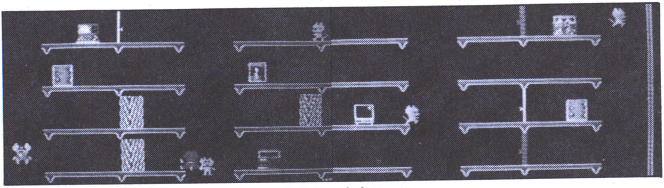
この品物を取り返せ！

これがニャームコたちに持っていかれた品物だ。ラジカセ１００点、テレビ２００点、マイコン３００点、モナリザ４００点、金庫５００点。ニャームコたちにつかまらないように、すべての品物を取り返すことがマッピーの使命だ。



ネコたちの位置を見ておこう！

マッピーの舞台、ニャームコ屋敷は細長い長方形だ。屋敷のいたるところに取られた品物やニャームコなどのネコが待っている。どういう順番で屋敷内をまわればいいか、よく考えることがゲーム必勝のポイントだ。



▲スクロール画面なので、左右に注意しよう！

品物はこうして取る！

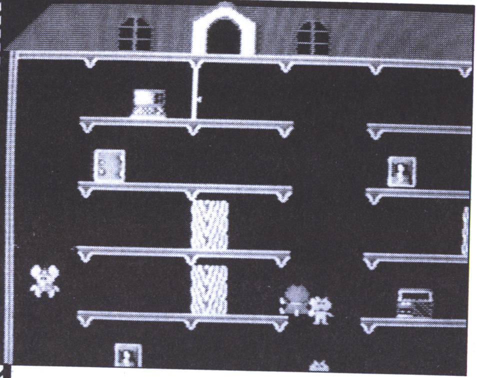
品物は同じものをペアで連続して取るようにしよう。得点が2倍、3倍、4倍……とアップするぞ。



▲品物の1個を取るとペアの片方が点滅する。ニャームコのかくれている品物は1000点の高得点

トランポリンの跳び方

階の昇降に使うトランポリンはバウンドするごとに緑↓青↓黄↓赤と変化する。赤の次には破れてしまうので注意が必要だ。

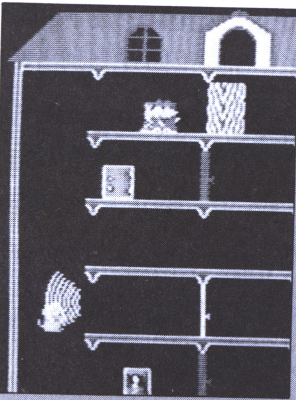


▲トランポリンでバウンドしている間はネコたちにぶつかっても安全だ

㊙攻略法

パワードアの衝撃波を有効に使え!

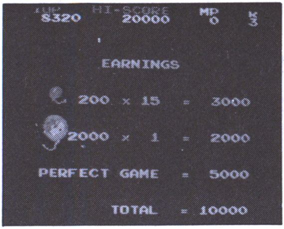
屋敷内にあるぶ厚いドアがパワードアだ。これを開けると、衝撃波が出て、ネコたちを追いはらってくれるぞ。ニャームコたちが集まってきたところをみはからってパワードアを開けよう。



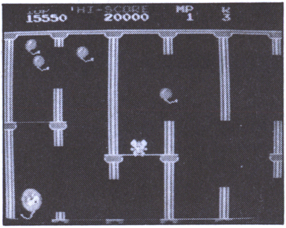
▲パワードアの衝撃波にネコたちは退散!

ボーナス点を狙え!

3R・7R・11Rと、ボーナス・Rがあるぞ。トランポリンを利用しながら、風船をひとつずつ割っていこう。全部を割って、最後の青い大きな風船を割ると、大量得点を得られるぞ。ただし、制限時間があるので、あまりゆっくりやってるとダメ。

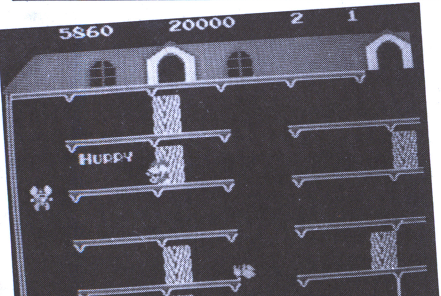


▲青い風船を割れば大量点



▲風船を割っていこう!

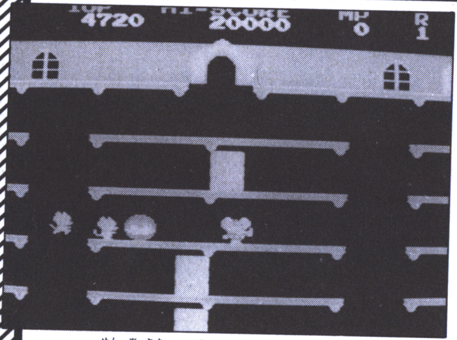
ミューキーズが増えるぞ!



▲HARRYが出たら注意が必要

マッピーが長時間もたもたしていると画面上にHARRYの文字が現われる。「いそげ!」という忠告だ。HARRYが出ると、ミューキーズが1匹増えて、苦戦はまぬがれないぞ。

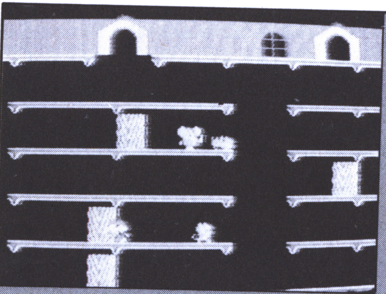
ご先祖様を出すな!!



▲ご先祖様が出たら逃げるしかない

それでもまだ品物を全部取り返せないと、ニャームコたちのご先祖様が、マッピーをやっつけに現われる。どんな攻撃も通用しない一番恐いキャラクターだ。ご先祖様を出さないようにしよう。

㊙攻略法

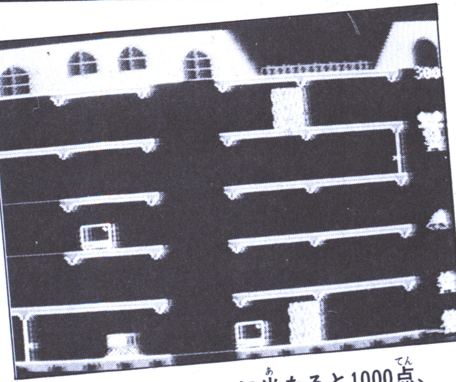


ドアダッシュ、ドアタックを使おう!

手前に開いているドアを使い、マッピーをダッシュさせるのがドアダッシュだ。マッピーの体の一部がドアにかかった瞬間、ドアを閉め、マッピーをドアの向こうに飛ばそう。ドアに飛ばされたマッピーは敵を体当たりで気絶させることができる。これがドアアタック。

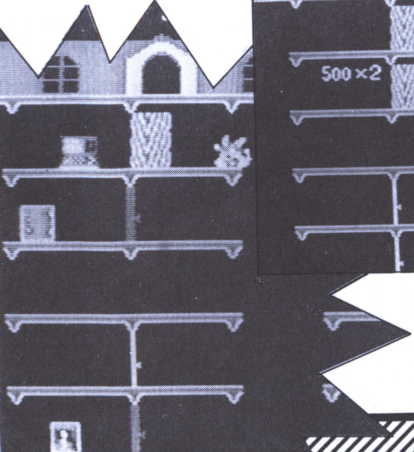
ベルを落として高得点

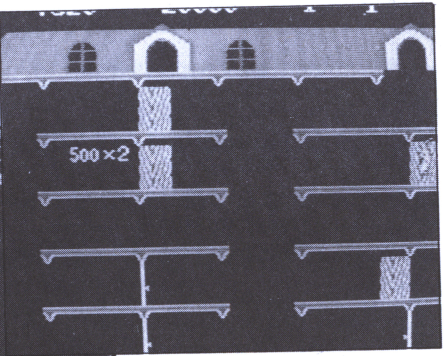
天井にぶらさがっているベルはマッピーが触れると落下する。これがネコに当たれば高得点をあげられるぞ!



▲ベルがニャームコに当たると1000点、ミューキーズに当たると１匹300点だ。このテクニックを使いこなそう！

▼ネコたちにつかまって一巻のおわり





▲ネコの追撃をかわして品物を全部とり返せば次のRだ

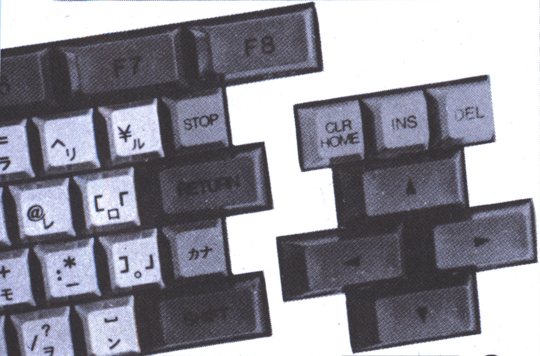
ファミリーベーシックにチャレンジ!!



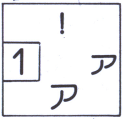
キーボードの操作と説明

☆ベーシックでいろいろな遊びができるぞ、きみもコンピュータと友だちだ

文字キー







●英・数字

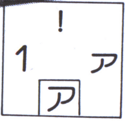
上図に示すようにひとつのキーの中にある4種の文字や記号のうち、左側にかかれている数字・英文字（大文字）・記号を入力してみよう。これは簡単だ。キーをそのまま押せばいいんだよ。

次はキーの上にかかれている記号を入力してみよう。これはキーボードの左右の端についているSHIFTというキーを使うんだ。SHIFTキーを押しながら文字キーを押そう。文字キーを押すまでSHIFTキーから手をはなさないで。

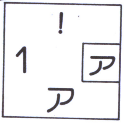
さあ、いよいよベーシックの登場だ。下の写真をよーく見てくれ！　ズラリ並んだいろいろな種類のキー。最初は、数字・英文字・カタカナ・記号を入力するための文字について説明しよう。ひとつのキーで4種類の文字や記号が出せるよ。



●カナ

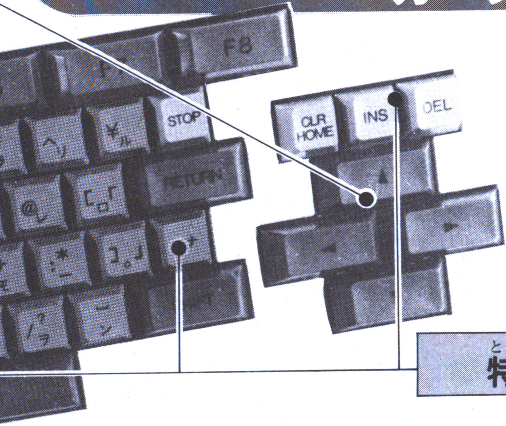


キーボードの右側についている"カナ"とかいたキーを押すと、文字キーはカナ状態になるぞ！　そのままキーを押せば、キーの下にかかれているカタカナ（大文字）や記号が入力できるんだ。50音順に並んでいるから押しやすいぞ。



カナ状態でSHIFTを押しながら文字キーを押すと、キーの右側にかかれているカタカナ（小文字）・記号・パピプペポが入力できる。GRPHキーを押しながら文字キーを押すと、カタカナの濁音とグラフィック記号が入力できる。

特殊キー・ファンクションキー カーソルキー



今度は、文字キーを組み合わせて使ったり、画面でいろいろ操作をする時に使うキーの説明だ。

特殊キー

途中の文字を消したい時にこのキーを使うと便利だぞ。

[GRPH] グラフィックキー
文字キーと組み合わせて、カタカナの濁音が、またグラフィック記号も入力できる。

[　　　　] スペースキー
文字と文字の間に1字分の空白がつくれるぞ。

[STOP] ストップキー
プログラムの中断や、グラフィック画面からゲームベーシックに戻る時に使うぞ。

[ESC] エスケープキー
カリキュレータ、ミュージック、メッセージ各ボードからセレクト画面に戻りたい時などに使うんだ。

[CTR] コントロールキー
GAME BASICで使うよ。指定のキーと組み合わせるんだ。

[SHIFT] シフトキー
文字キーと組み合わせて、カタカナの小文字や、記号が入力できるよ。

ファンクションキー

このキーは各ボードによって使い方がいろいろ変わるんだ。ミュージックでは音階が、ゲームベーシックでは、コマンドを入力できるのだ。

カーソルキー

文字や数字を入力する位置（カーソル）を上下左右に移動させるキーだ。



カナカナキー
キーの右、下にかかれている。文字や記号が入力できるよ。もう一度押すと英・数字状態に戻るんだ。

RETURNリターンキー
カーソルが次の行の先頭に戻るよ。

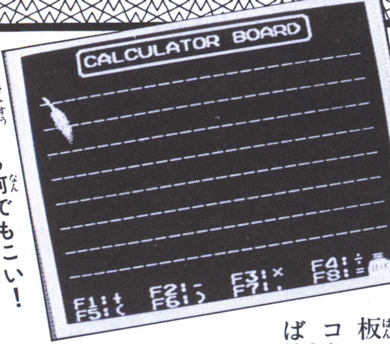
CLR HOMEクリアホームキー
カーソルがもとの位置(左上)に戻るよ。**SHIFT**キーと一緒だと画面も同時に消える。

INSインサートキー
一度入力した文字と文字の間に、あとから文字をわり込ませて入力する時に使うんだ。

DELデリートキー
カーソルの左にある１文字を消せるよ。一度入力したあと

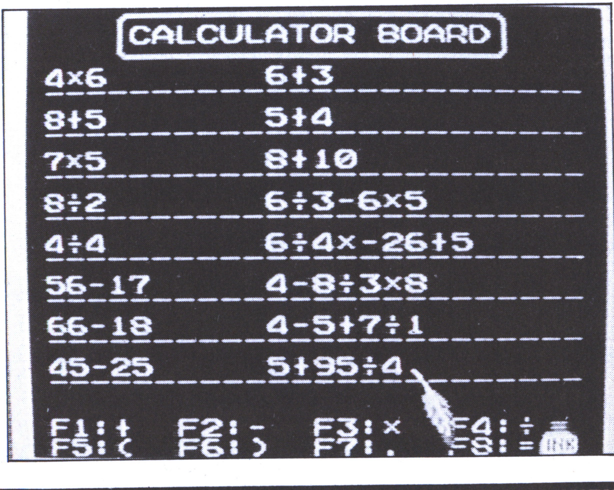
カリキュレータボード

計算式を入力すれば、コンピュータが答えてくれるよ！　きみの家庭教師だ。

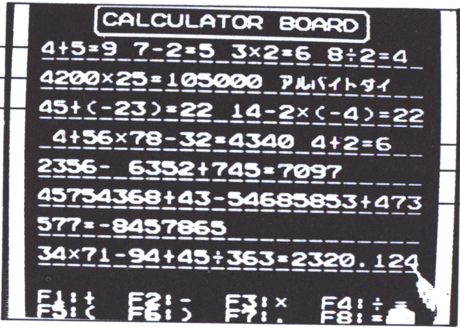


▶算数なら何でもこい！

テレビの画面が黒板に早変り。＝（イコール）を入力すれば答が出るので、算数ドリルもつくれるぞ！　8ケタまでの＋・－・×・÷なら何でもできちゃうんだ。計算式が見える電卓だね。おまけに文字を入力できるのだ!!



▶計算式をたくさんつくって算数ドリルだ！



符号のあとにくる－の数字は、カッコでくくろう。

長い計算式で1行の中に、入らなくても2行以上に入力。

計算式といっしょにメッセージを入れることもできるぞ。

ひとつの計算式の中は、すきまがないよう入力しよう。

1行の中に、いくつも計算式を入力することができる。

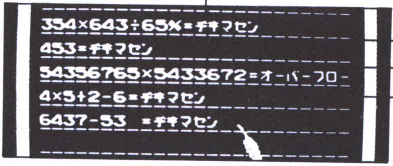
それぞれの計算式の前後に空白をつくって入力するのだ。

これはエラーになるぞ!!

計算式の中に指定の符号や数字以外のものを入力したとき

数字ひとつなど計算式にならないものを＝で結んだとき

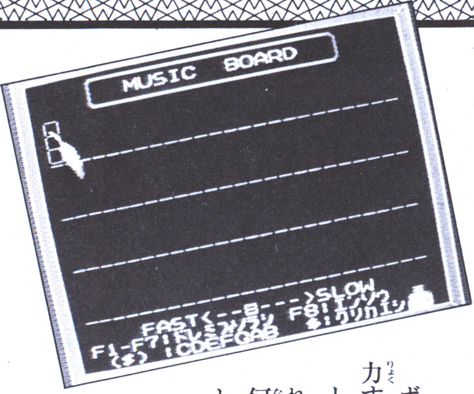
計算の結果が8ケタをこえたとき（オーバーフローと表示されるよ）



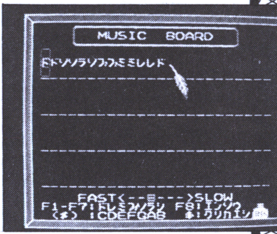
行の最後まで計算し、改行して空白をあけずに入力したとき

ミュージックボード

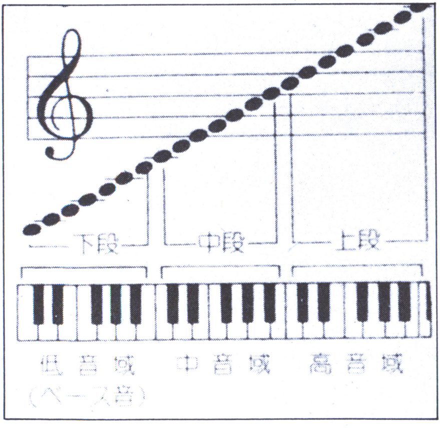
コンピュータが自動演奏。3和音まで入力できるんだ。



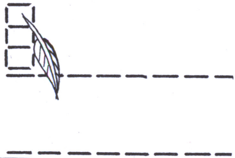
ボードに音階を入力すれば、コンピュータが演奏してくれるぞ。くり返し何度でも続けることができるし、マイクでカラオケにもなるのだ。さっそく入力を始めよう。



音階は上段、中段、下段に分かれていて3オクターブの音を同時に出すことができるんだ。左図は、音が出せる音域だ。

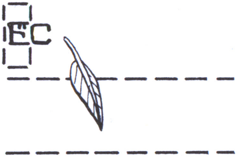


●音階の入力方法



羽根ペンが左上、1行目の上段、1音目にあるぞ。どの音でいくか▲▼◀▶のカーソルキーで入力したい位置に移動しよう。

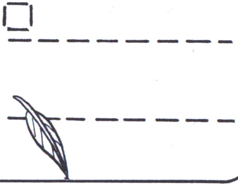
位置が決まったら、ファンクションキーで入力だ。F1～F7はド～シに対応するんた。シフトキーを使うと半音上がるよ。

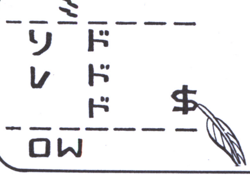




羽根ペンの位置に音を入力すると、同時に1音分右へ移動するんだ。音を入れたくない時はスペースキーを押そう。

1行目の入力が終わると、羽根ペンは次の行の1音目に移動するぞ。途中でも、リターンキーを押せば改行してくれるよ。

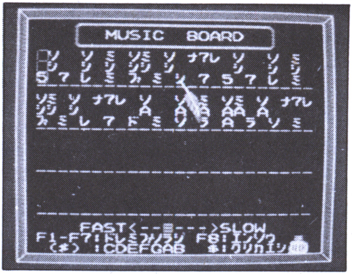




くり返し演奏させたい時は、曲の最後に＄マークを入力しておこう。上、中、下段のどこに入力してもＯＫだよ。

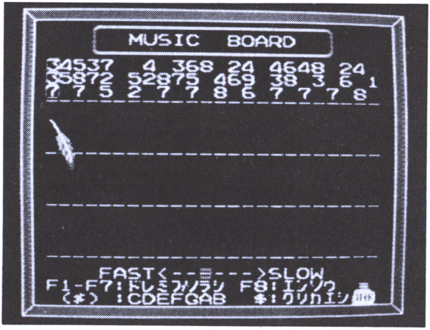
音階の修正

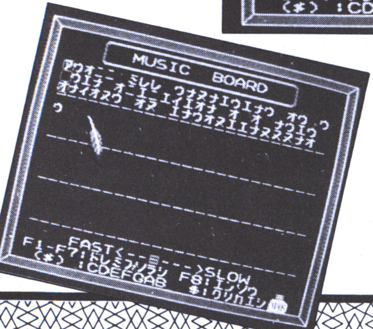
▶◀▲▼カーソルキーで修正したい所に羽根ペンを移動させて正しい音階を入力しよう。演奏中の時はクリアホームキーで、インクつぼから羽根ペンを出してからやろう。



音階が足りない!?

文字キーを使おう。上段に[1]~[7]で中音域、中段に[1]~[7]で高音域、下段に[1]~[7]で1オクターブ低い低音が出るよ。



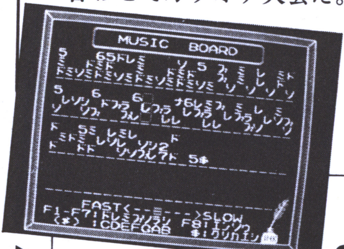


カタカナの[ア][イ][ウ][エ][オ][ナ][ニ]を入力すると、[1]~[7]で入力した音の半音高い音が入力できるんだ。全部で4オクターブだ。

●演奏させてみよう

●スペースキーを押すと、演奏が中止されて演奏スケールはそのままの位置でストップするよ。

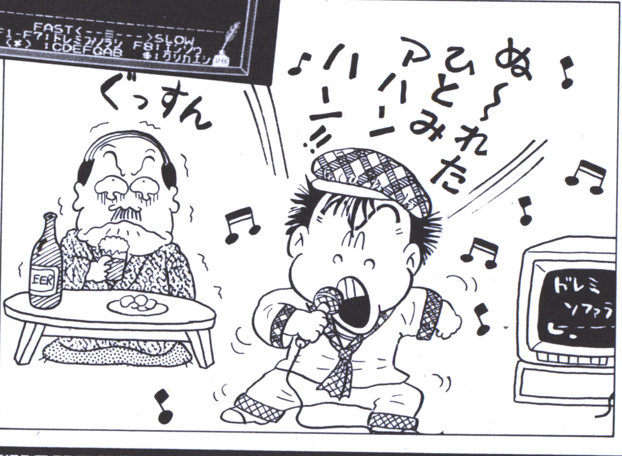
●IIコントローラーについているマイクを利用して、コンピュータミュージックに合わせてカラオケ大会だ。



●F８のファンクションキーを押すと、羽根ペンがインクつぼに入って、演奏が始まるぞ。

●上、中、下の３つの音が同時に演奏されて、演奏スケールが右に移動しながら演奏箇所を知らせてくれる。

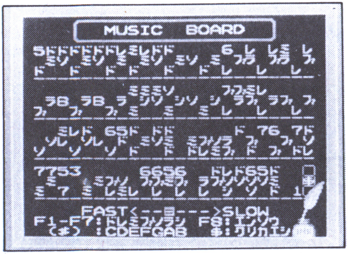
●演奏中にカーソルキーの◀▶を押すと演奏の速さが変わるんだ。◀は速く、▶は遅くなるよ。



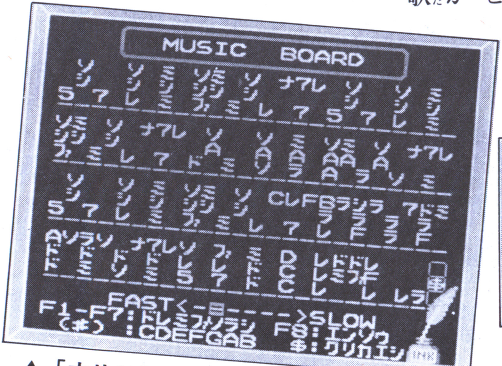
▶コンピュータをバックにカラオケ大会

ミュージックボード

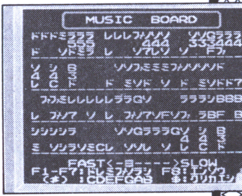
これで、音階の入力のし方がわかっただろう。じゃあ、いろいろ音楽を入力して楽しもうぜ。ここに出ているのは、ほんの一例だ。作曲なんかして、コンピュータ演奏を彼女に聞かせてやろう。おまけに歌っちゃえ。もてるぜ。



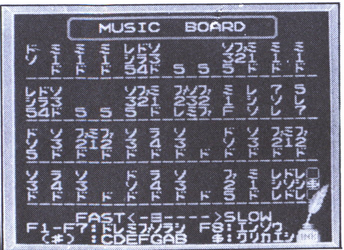
▲みんな知ってる「サザエさん」



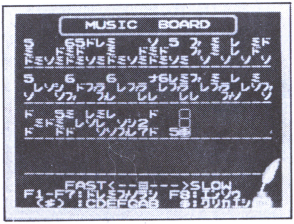
▲「オリジナル　ロックンロール」



▲「おもちゃのチャチャチャ」



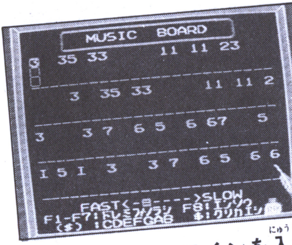
◀ビバルディ「四季」



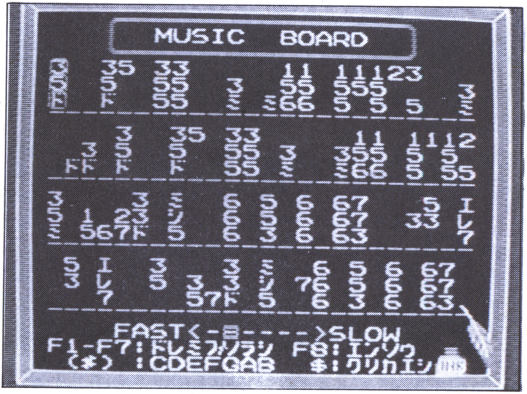
▲ショパン「幻想即興曲」

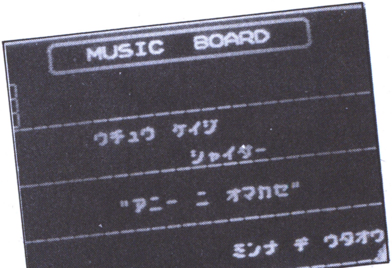
宇宙刑事シャイダー "アニーにおまかせ♡"に挑戦!!

いろいろな曲に挑戦して入力してみよう。かわいいアニーちゃんの歌をコピーして入力してみたよ。



▲まずメロディラインを入力

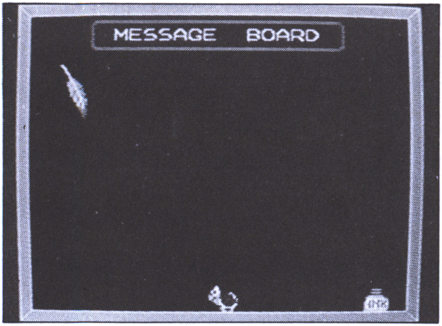




残念ながらボードが短いので途中までしか入らなかったのだ。

メッセージボード

パパ、ママに伝言！言いにくいことは、これで伝えちゃおうぜ！



▲マリオやレディも出てくるぞ！

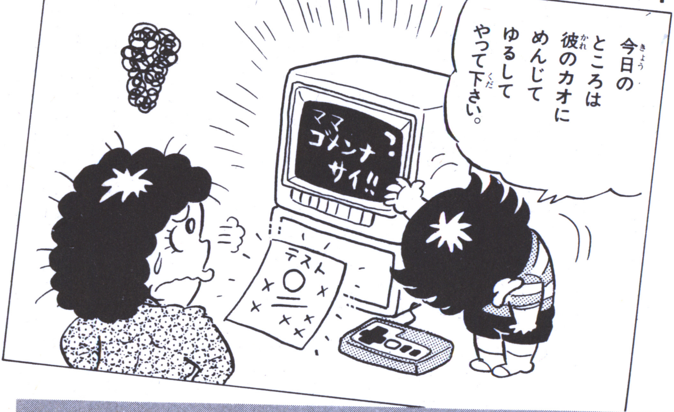
けんかのあとや、言いにくいことは、このメッセージボードが代役をつとめちゃうんだ。ベーシックのカセットについているメモリバックアップスイッチを使って記憶させておけば安心だ。こづかい帳にも使えるぞ！







▼テストで0点
でも、メッセージボードであやまっちゃう!



グラフィックを使って、楽しい伝言板にしよう!

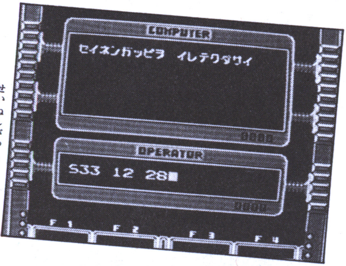


文字キーの最上列がグラフィック記号を入力できるキーなんだ。

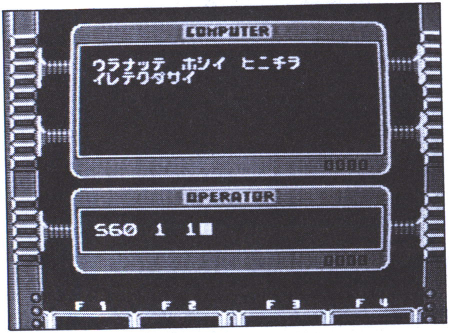
コンピュータのうらない

明日は、いいことあるかなぁ。コンピュータにうらなってもらおう!!

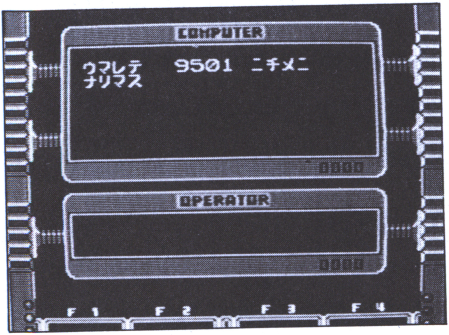
コンピュータに「HELLO」「オハヨウ」「コンニチワ」「コンバンハ」「F3」のどれかを入力すると、あいさつをして、占いをはじめてくれるぞ。



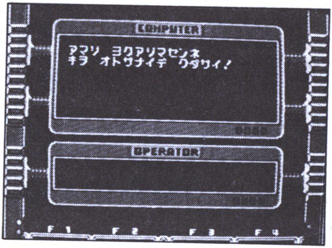
▶まず生年月日を入力しよう



▲うらなってほしい日を入力すると…



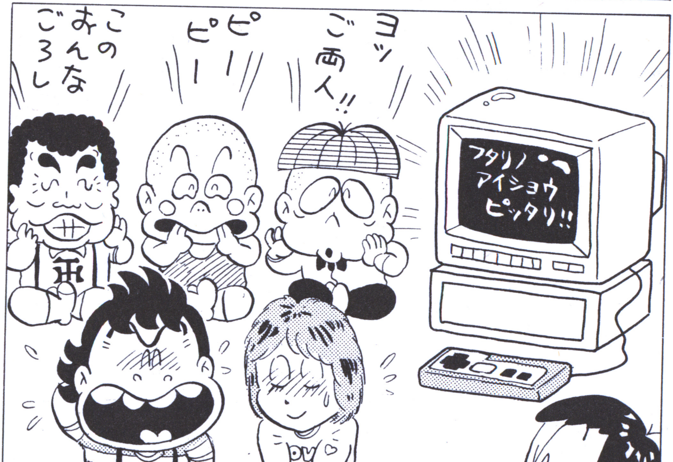
▶生れて何日めかな…?



▲ハハハ…。コンピュータになぐさめられてしまった。なれなれしいやつだ

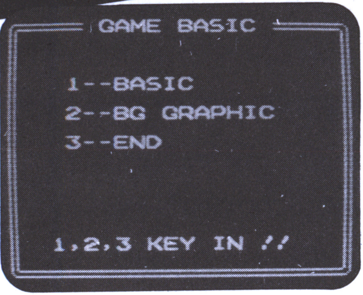
▼ファンファーレとともにうらないの結果(けっか)が出(で)た！　うーん、あまりいい答(こたえ)じゃないなぁ





▲友(とも)だちとうらないをやろう

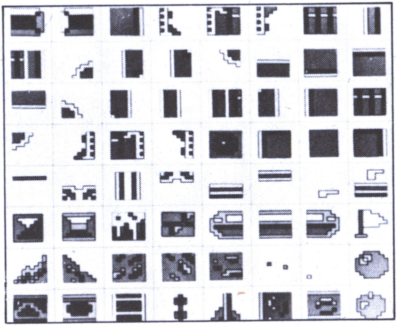
ゲームベーシックで
オリジナルゲームを作ろう!!



ベーシック

いよいよゲームベーシックだ。基本的なことをバッチリマスターして、自分だけのオリジナルゲームを作ろうぜ。根気よく頑張ろう!!

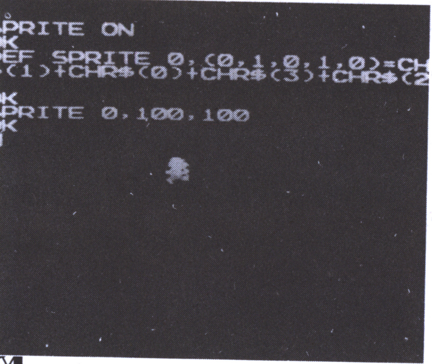
命令の入力方法



コンピュータにベーシックの命令を実行させよう。キーボードから命令を入力した後、RETURNキーを押すだけだ。正しい命令の時は、OKを表示するよ。まちがっている時は、?SN ERRORなどのメッセージが表示されるからカーソルを移動させて直そう。キャラクターを出す命令はSPRITE ONだ。

マリオ登場!!

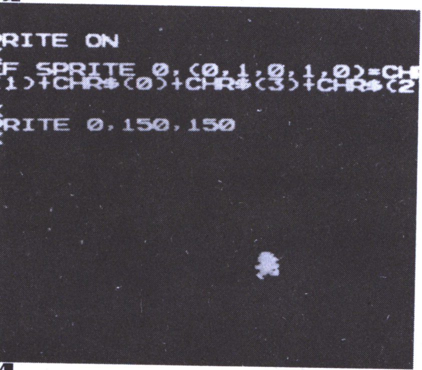
次にどのキャラクターを出すのか、キャラターテーブルの中から選ぼう。作例はマリオのWALK1というポーズを選んで見たよ。これでマリオを画面に出す準備ができたのだ。



▲SPRITE　ONはアニメキャラ、DEF～は、その中のマリオ（WALK1）を出す命令なんだ

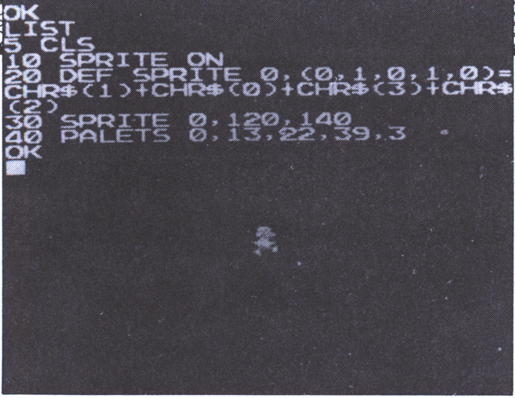
マリオを移動させよう

マリオを画面に出してみよう。どこの位置に出すかを表示してやらなければいけないぞ。画面の座標（横は0から265、たては0から239まで）の数字を組み合わせて命令するんだよ。



▲マリオを移動させるには、最初に入力した数字を消して、違う座標の数字を入力してやろう！

マリオの色を変えよう



▶パレットコードを変えると…

マリオの色を変えるには、キャラクター用のパレットから選ぶんだ。そして最後にRUNを入力すると、色がかわったマリオになるぞ。

6種類のポーズを出す



▲上の画面のようにマリオだけを残すには、5CLS RETURN を入力し、RUNさせよう

今度はそれぞれ違ったポーズのマリオを一度に画面に登場させてみよう。これは次の命令の準備段階なんだ。キャラクターの座標の命令は、キャラクターを選んだ順番に入力するんだ。

コントローラーで歩かせよう

```
5 CLS
10 SPRITE ON
15 CGSET 1,0
20 DEF SPRITE 0,(0,1,0,1,0)=CHR$(1)
   +CHR$(0)+CHR$(3)+CHR$(2)
21 DEF SPRITE 1,(0,1,0,0,0)=CHR$(0)
   +CHR$(1)+CHR$(2)+CHR$(3)
22 DEF SPRITE 2,(0,1,0,1,0)=CHR$(5)
   +CHR$(4)+CHR$(7)+CHR$(6)
23 DEF SPRITE 3,(0,1,0,0,0)=CHR$(4)
   +CHR$(5)+CHR$(6)+CHR$(7)
24 DEF SPRITE 4,(0,1,0,0,0)=CHR$(20)
   +CHR$(21)+CHR$(22)+CHR$(23)
25 DEF SPRITE 5,(0,1,0,1,0)=CHR$(21)
   +CHR$(20)+CHR$(23)+CHR$(22)
26 X=100
30 READ X,Y,A,B,C,D,E,F
40 DATA 120,140,1,3,0,2,4,5
50 SPRITE A,X,Y
60 S=STICK(0):IF S=0 THEN 60
70 IF S>2 THEN 60
80 X=X+2:IF S=2 THEN X=X-4
90 IF S=1 THEN 1000
100 IF S=2 THEN 2000
1000 PAUSE 5:SPRITE C,X,Y:SWAP C,D
1010 SPRITE A:SPRITE B:SPRITE
     C:SPRITE E:SPRITE F
1020 GOTO 60
2000 PAUSE 5:SPRITE A,X,Y:SWAP A,B
2010 SPRITE A:SPRITE C:SPRITE
     D:SPRITE E:SPRITE F
2020 GOTO 60
```

6種のポーズを組み合わせて、マリオを歩かせてみよう。実さいには、簡単なアニメーションの応用で歩いているように見せているだけだけどね。あとはRUNを入力してOKだ。

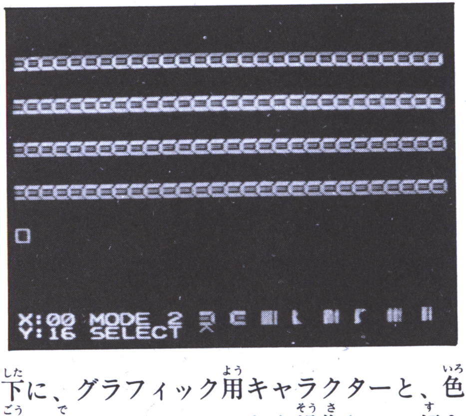


BGグラフィック

絵を描こう!!

ゲームベーシックのモード画面に表示されている1～3のうち、2のキーを押すと、画面に背景や絵が描けるよ。専用キャラクターテーブルを使おう！

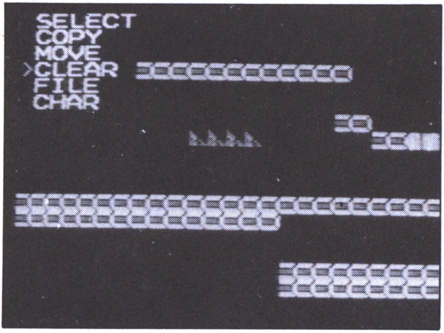
色をかえられるぞ



▶画面下、中央のMODEは配色番号だ。右に並んでいるのがグラフィック用のキャラクターだよ

画面の下に、グラフィック用キャラクターと、色の指示番号が出るぞ。キーボードを操作して、好きなものを組み合わせよう。

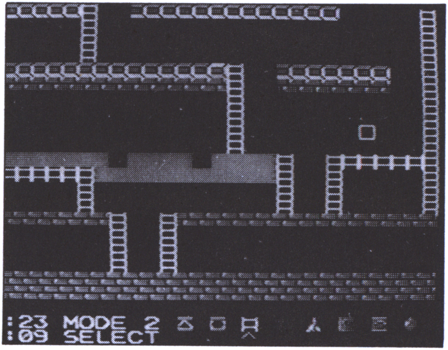
間違って表示したら



▶間違った時や、新しい絵を描きたい時に使おう。自動的にセレクト画面に戻るぞ

ESCキーを押すとファンクションメニューが出るよ。この中のCLEARは画面全部のキャラクターを消すことができるぞ。間違ったらこれを使おう！

ゲームの背景を描く



▶描いた背景の中をマリオが歩きまわるぞ。でも、この作例はプログラムの関係でゲームにならない

絵を描き終わったらESC STOPを押し、ベーシック画面をプログラムに入力しよう。次にVIEW RETURN RUN RETURNで合成完了だ。

コンピュータミュージック

```
200 PLAY "D6=D3:O2=A6=B3:G5G
205 PLAY "=D5:=B5G3A:GG3G1G
210 PLAY "R5D3=DD=DF=D:=A8O2=A3=A:O1G5GGG
220 PLAY "F6G3G7:O3D6=D3=D7:F5F3G=G5=G3G
230 PLAY "F5G=DF:D5=DCD:F5F3G=G5F
240 PLAY "G8:O3BO4CDCO3:GGG3EDO0B
245 IF N=1 THEN 260
250 PLAY "R8R3C:B7G1ABO4CDEFG:O1G5GG3AB=B
255 N=1:GOTO 100
260 PLAY "=G5GFD:O1R3DF=GB7:O0B5
270 PLAY "F6=D3=D7:O2G5O3CD=D:O1=B=B=A=A
280 PLAY "F5G=G=A:D=DFG:=G=G=A=A
290 PLAY "=B8:O3C1DEFG=GABO4CDEF:=B=B=B
295 PLAY "R5:G=GAB:=B
300 PLAY "R7=B3B=BB:O4=B5=B:=BO4B
305 M=0
310 PLAY "O3F5:R5O3FA=B:O1D6D5E3F=F
320 PLAY "R:8O=BB=BB=BB=BB5:G6G3
325 PLAY "=B3B=BB:R7:R3GAB
330 PLAY "O3E5:R5GBO4D:=B6=B3RO1EGB
340 PLAY "R:=C0D=CD=CD=CD=C5:A6A
345 PLAY "A3GAG:O3
```

ゲームベーシックは音楽機能もついているんだ。ミュージックボードと同じように3和音までだせるぞ。その上、画面がいくらでも使えるし、色々な音も出せるんだ。

音　　　程	指定方法
ド	C
ド#(レb)	#C
レ	D
レ#(ミb)	#D
ミ	E
ファ	F
ファ#(ソb)	#F
ソ	G
ソ#(ラb)	#G
ラ	A
ラ#(シb)	#A
シ	B

音程の指定

音程の入力は、ミュージックボードとは違うぞ。注意してくれよ。左の図のようにドレミはABCのアルファベットで入れるんだ。そしてオクターブを変える時は00～05の指示をするぞ。M0、M1でエンベロープ(よいんのある音、切れた音、はねた音)の効果をつけることもできるんだ。これをうまく使えば、音楽に幅がでるよ。

音符の指定

音程のあとに0～9をつけると、音の長さも決められるぞ。(左図参照)

音の長さ		対応する整数
$\frac{1}{8}$（32分音符♪）	𝅀	0
$\frac{1}{4}$（16分音符♪）	𝄿	1
$\frac{3}{8}$（付点16分音符♪）	𝄿.	2
$\frac{1}{2}$（8分音符♪）	𝄾	3
$\frac{3}{4}$（付点8分音符♪）	𝄾.	4
1（4分音符♩）	𝄽	5
$1\frac{1}{2}$（付点4分音符♩.）	𝄽.	6
2（2分音符𝅗𝅥）	𝄼	7
3（付点2分音符𝅗𝅥.）	𝄼.	8
4（全音符𝅝）	𝄻	9

いろいろな音が出せるよ

前のページで少し説明したエンベロープは音の長さを調節できる。エンベロープをかけない時は、音量を調節できるんだ。その他に、デューティ効果といって音色もY0～Y3まで4段階の指定が入れられるよ。これらの指定は一度入力すると、ずっと継続するから途中で変調する時は、もう一度入力するんだ。下図は入力サンプルだ。

```
PLAY"CRDRE"
OK
PLAY"T4Y2M0V15O3C5R5D5R5E5"
OK
PLAY"T2Y0M1V9O1C3R5D6R1E4"
OK
PLAY"C:E:G"  …重音(3音同時出力)はコロンで区切る
OK    └─┘  ┬
     中高音  低音
PLAY"O5C5:O4E5:O1G5"
OK
█      3音同時出力の場合、各チャンネルごとに各パラメータを指定する。
```

コンピュータミュージックで自動演奏!!

超時空要塞 マクロス

～愛・おぼえていますか～



これまでの説明で音楽の入力の仕方がわかったかな。今度はミンメイちゃんの歌を入力してみたぞ!! ミュージックボードと違ってフルコーラスが入るのでうれしい。きみもいろいろな歌を入れてみようぜ!!

プログラム

```
1000 'A PART
1010 PLAY"M1V15T404:M0V8T402
:M1V15T401"
1020 A1$="R6D3#C503A3E9:E9E9
:A9A6A3A5A5"
1030 A2$="R5R304E3D5#C303#F3
:#F9:A9"
1040 PLAY A1$:PLAY A2$
1050 PLAY "#F904:#F9:A6A3A5A
5"
1060 PLAY A1$:PLAY A2$
1070 PLAY "#F7#G7:#F9:A6A3A5
A5"
1080 PLAY "A9:E5#F5#G5A5:A7A
7"
1090 PLAY "03D7#C7:#F5#G5A5B
5:A7A7"
2000 'B PART
2010 PLAY"04:02:01"
2020 A1$="R5#F3#F5#F3#F3#F3:
02A9:D6D3D5"
2030 A2$="#G5#G3#G3#G3#F5::D
6D3D5"
2040 A3$="E3E3E3#F3#G3::#C6#
C3#C5"
2050 A4$="#F6R6#C3#C3#C3:"
2060 A5$="D3D3R603B304D3::B6
B3B5"
2070 A6$="#F5E5E3E5D3::R3E6E
3E5"
```

```
2080 A7$="#C6R3O3#F3#G5A3::R
3A5R3A5"
2110 PLAY A1$:PLAY A2$
2120 PLAY "E5E3"+A3$
2130 PLAY A4$+":R3#G6#G3#G5"
:PLAY A5$
2140 PLAY A6$:PLAY A7$
2150 PLAY "B6A5#G5A5::R3A5R5
A5"
2160 PLAY A1$:PLAY A2$
2170 PLAY "E6"+A3$
2180 PLAY A4$+":#F6#F3#F5":P
LAY A5$
2190 PLAY A6$:PLAY A7$
2200 PLAY "B5A5#G5#F5::R3A5R
5A5"
3000 'C PART
3010 PLAY "O4::O1"
3020 PLAY "R5#E3#E5#G5#F6::#
E5R5#E5#E5#F5#
3030 PLAY "R7#F5#E3#E3::R5#F
5#F5#E5"
3040 PLAY "#E3#E6#G3#F6::R5#
E5#E5#F5"
3050 PLAY "R9#F5#G5A5::R5#F5
#F5#E5R5#E5#E5"
3060 PLAY "O4::O1"
3070 PLAY "#G7#F7::#F5R5#F5#
F5O2"
3080 PLAY "E9E8:A5B5O3#C5D5O
2B5O3#C5D5#F5"
4000 'D PART
4010 A1$="O4#C3#C3#C3:O3A3A3
A3:O3E3E3E3"
4020 A2$="#C3#C5O3E3E5:A3A5E
3E5:E3E5E3E5"
4030 A3$="#F6R5E3E3O4:E6R5E3
E3:#C6R5E3E3"
4040 A4$="D3D3D5D5:B3B3B5B5:
#F3#F3#F5#F5"
4050 A5$="O3E3#F5#G6:R6E6:R6
D6"
4060 A6$="O2#G3A3B3O3#F3"
4070 A7$="R5E5:O2R5G5:V10O1R
5E5"
4080 PLAY A1$:PLAY A2$
4090 PLAY A3$:PLAY A4$
4100 PLAY A5$:PLAY A6$
4110 PLAY A1$:PLAY A2$
4120 PLAY A3$:PLAY A4$
4130 PLAY A5$:PLAY A6$
4140 PLAY A1$:PLAY A2$
4150 PLAY A3$:PLAY A4$
4160 PLAY A5$:PLAY A7$
5000 'END PART
5010 A1$="O3B6A6A9:#F6F6E9:O
2D6D6#C9"
5020 PLAY A1$
```



BASIC機能命令 基礎

ファミリーベーシックの機能を100パーセント発揮するには、このページにある命令語をマスターしなくちゃいけないんだ。むずかしそうだけど、遊びながら覚えちゃおう。

コマンド

CLEAR

ベーシックで使用するメモリ領域の最上位アドレスを指定する。

NEW

プログラムをすべて消す。

LIST

メモリ中のプログラムを画面に表示する。

RUN

プログラムを実行させる。

CONT

プログラムを再開する。

LOAD

カセットテープからプログラムを読み込む。

SAVE

プログラムをカセットテープに記録する。

LOAD?

SAVEしたプログラムが、ファイルに正しく記録されたかを照合する。

一般ステートメント

代入

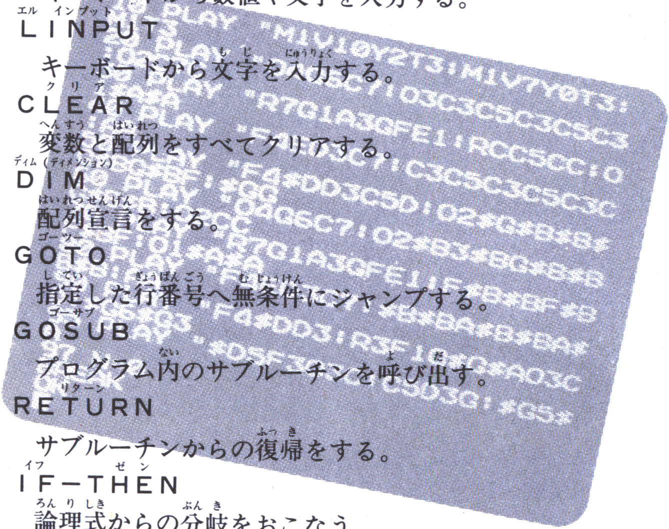
命令語はない。

PRINT

画面に計算結果などの情報を表示する。

INPUT

キーボードから数値や文字を入力する。



LINPUT

キーボードから文字を入力する。

CLEAR

変数と配列をすべてクリアする。

DIM

配列宣言をする。

GOTO

指定した行番号へ無条件にジャンプする。

GOSUB

プログラム内のサブルーチンを呼び出す。

RETURN

サブルーチンからの復帰をする。

IF－THEN

論理式からの分岐をおこなう。

FOR～TO STEP NEXT

FOR－NEXTループ間の処理をくり返し実行する。

ON

式の値によって、指定された行へジャンプする。

STOP

プログラムの実行を止める。

END

プログラムの実行の終了を宣言する。

SWAP

２つの変数の内容を交かんする。

REM

プログラム文にコメントを入れる。

READ

ＤＡＴＡで用意されたデータを、ＲＥＡＤ文の変数に入力する。

DATA

ＲＥＡＤで読み込むデータを用意する。

RESTORE

ＲＥＡＤ文で読むＤＡＴＡ文を指定する。

CALL

マシン語サブルーチンを直接呼び出す。

POKE

メモリ上に１バイトのデータを書き込む。

画面制御ステートメント

LOCATE

カーソルを指定位置へ移動する。

COLOR

ＢＧ 面へ表示する文字の配色番号を、画面上のエリアごとに指定する。

CGEN

BG面とスプライト面に、キャラクタの割り当てを決める。

CLS

画面をクリアする。

CGSET

BGやスプライトで使用するパレットの割り当てを決める。

PALET

配色番号内の色コードを任意の色コードに設定しなおす。

MOVEコマンド

DEF MOVE

アニメキャラクタに対して、固有の動きを定義する。

MOVE

アニメキャラクタの動きを開始させる。

CUT

MOVE文で動きを開始させたアニメキャラクタの動きを停止させる。

ERA

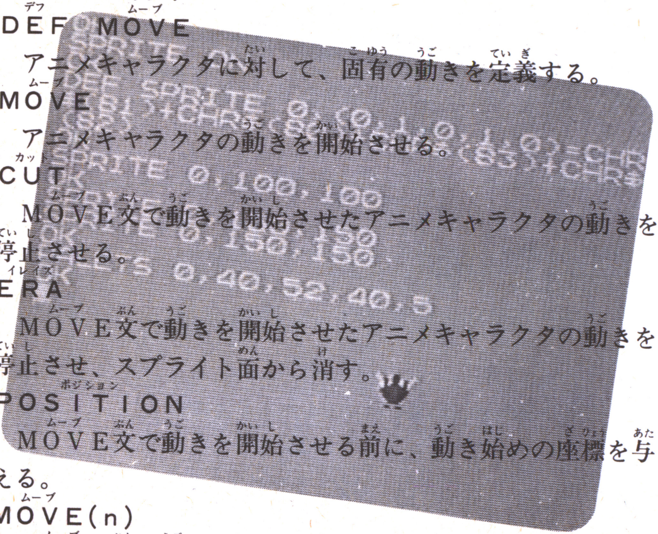
MOVE文で動きを開始させたアニメキャラクタの動きを停止させ、スプライト面から消す。

POSITION

MOVE文で動きを開始させる前に、動き始めの座標を与える。

MOVE(n)

MOVE文で動きを開始させたキャラクターが、DEF MOVEで決めた動きを完了したかを値で与える。



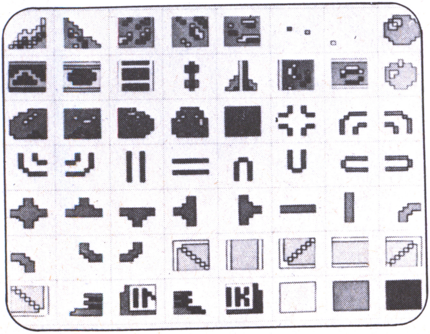
オリジナルゲームを作ろう!!



ここまで、かけ足で説明してきたけど、これだけでオリジナルゲームを作るには、ちょっときびしいかもネ。でも、頑張ってオリジナルに挑戦してみよう。

ゲームの設定を考えよう

とにかくまず、どんなゲームにするのかを決めよう。やっぱりＷＡＲゲームがいいだろうな。そしてキャラクターは？　これはキャラクターテーブルから選ぼう。ファイターフライがいかにもエイリアンみたいだね。そして我らがスターシップの登場だ。場面は宇宙のある惑星ということにしよう。



プログラムを入力しよう！

設定が決まったら、データを出してみよう。キャラクター の動きなど書き出してみるといいね。

プログラム

```
10 VIEW:CGEN 2:PLAY"T1C1"
20 U0$="89:;":U1$="<=>?":B$=
"ピプペポ":FOR I=0 TO 3:X$=X$+CH
R$(180+I):NEXT:V=1
30 LG=16:RG=220:TG=50:BG=100
:GX=0:GY=0:GV=16:BX=100:BY=2
20:BV=6:DX=0:DY=0:DV=30:R=12
:X=0:Y=0:D=0
40 G0$=CHR$(212):G1$=CHR$(21
3):D0$=CHR$(209):D1$=G1$
50 PALETS 1,13,48,22,7:PALET
S 2,13,48,22,1:PALETS 3,13,4
8,22,1:DEF SPRITE 1,(2,1,0,0
,0)=X$:DEF SPRITE 6,(3,1,0,0
,0)=B$:GOSUB310:SPRITE ON
60 VX=V+RND(R):VY=V+RND(R)
70 C=RND(5):Y=Y+VY:X=X+VX*SG
N(C):GOSUB260:T=STRIG(0):S=S
TICK(0)
80 SWAP G0$,G1$:SWAP D0$,D1$
:SWAP U0$,U1$:GOSUB310
90 IF G=-1 THEN120
100 IF T<8 THEN160
110 GX=BX+6:GY=BY:G=-1
120 GY=GY-GV
130 IF GY<TG THEN G=0:GX=0:G
Y=0:GOTO160
140 SPRITE 7,GX,GY
150 IF ABS(GX-X-5)<6 THEN IF
ABS(GY-Y+8)<8 THEN330
160 IF S=1 THEN BX=BX+BV:IF
BX>RG THEN BX=RG
170 IF S=2 THEN BX=BX-BV:IF
BX<LG THEN BX=LG
```

```
180 IF D=-1 THEN210
190 IF ABS(BX-X)>5 THEN240
200 DX=X+6:DY=Y:D=-1
210 DY=DY+DV:IF DY>255 THEN
SPRITE 5:D=0:DX=0:DY=0:GOTO2
40
220 SPRITE 5,DX,DY
230 IF (BY-DY)<6 THEN IF ABS
(BX-DX+6)<8 THEN350
240 IF BG<210 THEN IF RND(4)
=0 THEN TG=TG+V:BG=BG+V
250 GOTO70
260 IF X<LG THEN X=LG:VX=-VX

270 IF X>RG THEN X=RG:VX=-VX

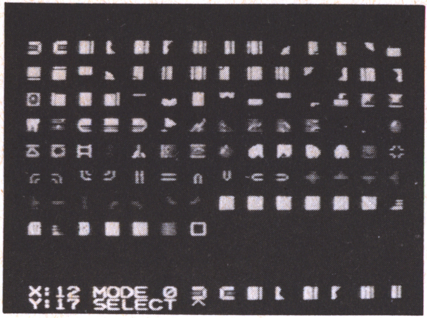
280 IF Y<TG THEN Y=TG:VY=-VY

290 IF Y>BG THEN Y=BG:VY=-VY
 :IF BG>=210 THEN360
300 RETURN
310 DEF SPRITE 0,(1,1,0,0,0)
=U0$:DEF SPRITE 5,(0,0,0,0,0
)=D0$:DEF SPRITE 7,(3,0,0,0,
0)=G0$
320 SPRITE 0,X,Y:SPRITE 7,GX
,GY:SPRITE 5,DX,DY:SPRITE 6,
BX,BY:RETURN
330 FOR I=0 TO 9:SWAP X$,U0$
:DEF SPRITE 0,(3,1,0,0,0)=U0
$:SPRITE 0,X,Y:PAUSE 10:PLAY
"O5F1":NEXT
340 PR=PR+10:LOCATE 15,0:PRI
NT"SCORE:";PR:GX=0:GY=0:V=1+
PR/20:GOTO30
350 FOR I=0 TO 5:SPRITE 6:PL
AY"O1B1":PAUSE 8:SPRITE 6,BX
,BY:PAUSE 10:NEXT:SPRITE 5:D
X=0:DY=0:D=0:B=B+1:IF B<4 TH
EN30
360 PLAY"O1C4EC":INPUT"RETUR
N";I:RUN
OK
■
```

背景を決めよう

左図は、このゲーム用BGグラフィックのプログラムの一部だよ。これは左上のUFOを除けば、他のものに変えられるよ。

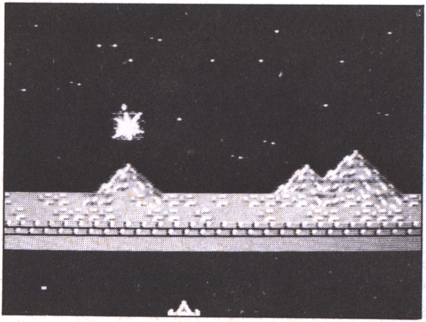
▼背景を描き終えたら、右頁のプログラムを入力して合成してみよう。ゲームによっては、プログラムと背景の位置がズレることがあるので、その度修正しよう



ゲーム開始だ!!

UFOからファイターフライが現われるぞ。空中で舞いながら攻撃してくるんだ。スターシップのミサイルで反撃しよう。

▼遊び方は1人用だから[I]コントローラーを使うよ。スターシップは✚ボタンで左右方向、Ⓐボタンでミサイル発射。うまくファイターフライに命中させよう



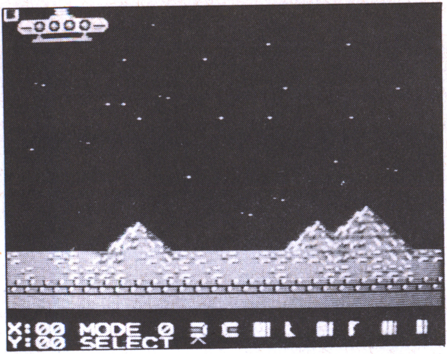
アレンジしよう！

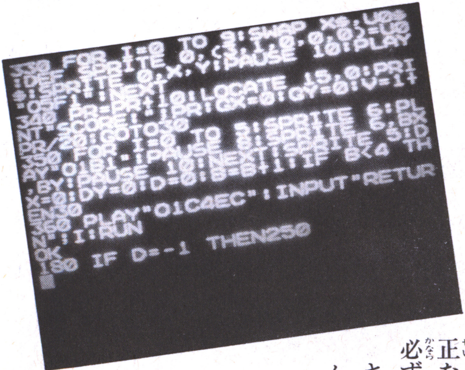
ある程度遊んだら、今度は自分なりにアレンジしてみよう。基本的なことは作例通りだから、どこを変えるか考えよう。

変更・修正の注意

プログラムを変更したり、修正する時は、必ずBGグラフィック（背景）の画面を消してから作業しよう。プログラムの部分修正なんかは、必ずリターンキーを押すんだよ。

▼得点やキャラクターの種類を変えてみるのもおもしろい。さらに上級者には速度を速くしたり、エイリアンの数を増やそう





▲プログラムの最後の行に修正したい箇所を入力することもできるぞ

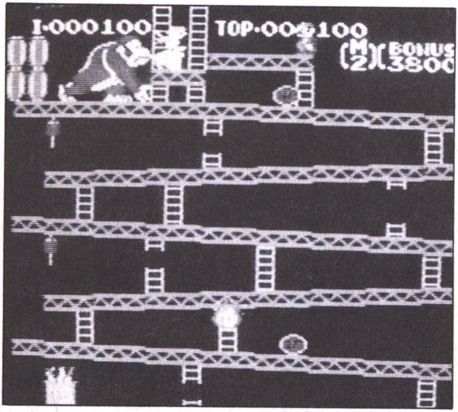
ファミリーコンピュータ
大百科
プレゼント応募券

任天堂ファミリーコンピュータ
ぜーんぶプレゼント!!

当ったやつは
もうけもんだぜ！

下記の商品を抽選の上きみにプレゼント！　希望商品ひとつと、この本の感想をハガキに書いて送ってくれ。左上の応募券も忘れずにね。〆切りは昭和60年3月末日。

①ファミリーコンピュータ本体②ベーシック③デビルワールド④F－1レース⑤4人打ち麻雀⑥ドンキーコング⑦マリオブラザーズ⑧ドンキーコングJR.⑨ドンキーコング3⑩ポパイ⑪テニス⑫ゴルフ⑬ベースボール⑭ワイルドガンマン（光線銃付）⑮ダックハント⑯ホーガンズアレイ⑰ピンボール⑱麻雀⑲五目ならべ⑳ポパイの英語遊び㉑ドンキーコングJR.の算数遊び　発表は発送をもってかえさせていただきます。



あて先：〒164 東京都中野区本町3－32－15
ケイ文社「ファミリーコンピュータ大百科」係

日本音楽著作権協会(出)許諾番号第8471729-401号

マンガ　眞樹亜美霞
表紙イラスト　ラジカル・カンパニー
本文イラスト　ラジカル・カンパニー
眞樹亜美霞

●お問い合せについて●

この本の内容についての質問などは、ハガキまたは電話で、直接編集部までお願いいたします。

〈電話受付時間〉

月曜～金曜の
午後4時から6時まで。
時間外は受け付けません。

(03)372-3281

任天堂ファミリーコンピュータ大百科

構　　成　ページ・ワン
発 行 人　加納　将光
編 集 人　長潟　謙彰
発 行 所　株式会社　勁文社
〒164　東京都中野区本町３丁目32番15号
☎372-3281(編集)・372-3291(販売)振替　東京9-13311番
写植・版下　株式会社　朗文堂
印 刷 所　凸版印刷株式会社
製 本 所　明興製本工業株式会社
レイアウト　小田切トオル

落丁、乱丁本は当社にておとりかえいたします。
発行日は、カバーに表示してあります。

定価650円

ケイブンシャの大百科



19 きみにも作れる

手作りおもちゃ大百科

自分で作って遊べるおもちゃがいっぱい。

定価600円



24

つり入門大百科

川づり、海づり、ルアーづりの全てを満載。

定価600円



26 ウルトラ兄弟の全て

ウルトラマン大百科

ウルトラQからレオまで全323話を収録！

定価600円



30 ラジコンを知ろう！

ラジコン大百科

作り方から操縦法、作品の数々を紹介。

定価600円



39 ウルトラ怪獣の全て

続・ウルトラマン大百科

ウルトラ怪獣424体を足型つきで大紹介。

定価600円



1 59年度版

全怪獣怪人大百科

決定版！TV特撮147番組3485体大集合!!

定価650円



2 84年版

プロ野球大百科

12球団全選手名鑑とプロ野球50年を大特集！

定価650円



4 1984年版

ヤングタレント大百科

人気度100%！今注目の320人のスターを特集。

定価650円



6 改訂版

野球ルール教室大百科

野球に必要なルールをわかりやすく解説。

定価600円



8 カラー版

最新改訂版

野生動物大百科

世界の珍獣奇獣492種をオールカラーで紹介。

定価650円

小さくて、あつくて、楽しい本



78 テレビ版

機動戦士ガンダム大百科

全ストーリーとガンダムのすべてを特集。

定価650円



45 楽しく折ろう

おりがみ大百科

基礎から応用までいろいろ作って遊ぼう。

定価600円



88 PART 2

手作りおもちゃ大百科

工具の使い方からおもちゃの作り方まで。

定価650円



47 ここに登場

恐竜大百科

大迫力！古代生物220体のすべてがわかる。

定価600円



92 映画版

機動戦士ガンダムII大百科

ガンダムの哀・戦士編。アフレコ台本付。

定価650円



48 1984年版

星占い大百科

㊙恋の入門書・今年の恋はこれでバッチリ！

定価650円



100 プラモ工作に挑戦

プラモデル入門大百科

初心者から上級者まで、プラモの決定版。

定価650円



70 Nゲージの全て

鉄道模型大百科

レイアウトの作り方、車両編成などを解説。

定価650円



101

プロレス大百科

世界のレスラー162人総登場！名鑑つき。

定価650円



76 1984年版

全アニメ大百科

631作品全掲載！一目でわかるアニメ25年史。

定価650円

ケイブンシャの大百科



122
世界の怪獣大百科
実在の怪獣に加えアニメや伝説の怪獣も紹介。
定価650円



123 恐怖の実体験！
妖怪・幽霊大百科
幽霊の謎、妖怪の秘密を徹底分析。名鑑つき。
定価650円



128
ラジコンテクニック大百科
マニアも楽しめるラジコンの遊び方いろいろ。
定価650円



135
プラモデルテクニック大百科
人気のホンダ・シティからアラレちゃんまで。
定価650円



137
サッカー入門大百科
サッカーの実戦テクニックをわかりやすく解説。
定価650円



110
マイコン大百科ゲーム編
最新コンピュータゲームの攻略方法大公開！
定価650円



112
機動戦士ガンダムメカ大百科
ガンダムに登場するメカのすべてを大特集！
定価650円



113 59年版
巨人軍大百科
創立50年！日本一をめざすジャイアンツのすべて。
定価650円



114 映画版PART3
機動戦士ガンダムIII大百科
ガンダム最後のメッセージ！めぐりあい宇宙
定価650円



117 PARTII
プロレス大百科
人気レスラー大分析！タイガーの正体は…？
定価650円

小さくて、あつくて、楽しい本

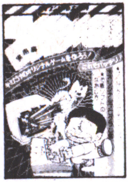


156

怪奇ミステリー大百科

全国各地、世にも恐ろしいミステリーの数々。

定価650円



160

マイコン大百科 実用編

これでキミだけのオリジナルゲームが作れる。

定価650円



165

忍者・忍法大百科

ひみつ忍法・武器・技から忍者屋敷の仕掛まで。

定価650円



167

鉄道模型テクニック大百科

車両改造テクニックでNゲージ模型をキミに!

定価650円



168

アクションカーラジコン大百科

みんなで遊ぼう!ラジコンおもしろプレイ!!

定価650円



142

マイコン大百科 入門編

操作からプログラミングまでくわしく解説!

定価650円



145

少林寺拳法入門大百科

かれいなる少林寺拳法の秘技・妙技を大公開!

定価650円



146

ジャッキー・チェン大百科

最新作初公開!ジャッキー拳法完全解剖!!

定価650円



149

機動戦士 ガンダムプラモ大百科

ジオン軍連邦軍勢揃い これぞガンプラ決定版!

定価650円



153 入門編

野球実戦テクニック大百科

巨人軍選手と野球テクニックにチャレンジ!!

定価650円

ケイブンシャの大百科



176
地球の謎 大百科
地震・火山・異常気象の恐怖！地球をさぐる。
定価650円



177
人気ヒーロープラモ 大百科
今人気のゴジラ、マクロス等の作り方を特集。
定価650円



178
ゴジラ・ガメラ 大百科
フォトストーリーを始め、ゲスト怪獣大解剖。
定価650円



179
ラジコン4WD オフロード 大百科
トイラジコンとゲームテクニックを大公開！
定価650円



180
おもしろ科学 大百科
昆虫から原子の世界までおもしろ科学を紹介。
定価650円



170 セルジオ越後の
おもしろサッカー 大百科
おもしろテクニック満載。君はレギュラーだ。
定価650円



171
ジャッキー・チェン3 大百科
新作映画完全ガイド!!
ジャッキーの秘密公開。
定価650円



172
ウルトラ怪獣対決 大百科
ウルトラファミリーの対決名場面を大特集！
定価650円



174
怪獣もの知り 大百科
怪獣ギネス、怪獣マップ等世界の怪獣大特集。
定価650円



175
プラモ戦車軍団 大百科
プラモ戦車の作り方から遊び方を詳しく解説。
定価650円

小さくて、あつくて、楽しい本



186

ジャッキー・チェン ずっこけクンフー大百科

ジャッキーのおもしろアクションを大特集！

定価650円



187

超電子バイオマン大百科

必殺超電子メカをはじめスーパー戦隊の全て。

定価650円



188

恐怖体験大百科

幽霊、怪談をはじめ各地のこわい話を特集！

定価650円



189

昆虫もの知り大百科

カブトムシをはじめ昆虫のふしぎを大公開！

定価650円



190

決定版プロレス大百科

日本のレスラーをはじめ世界のレスラー紹介。

定価650円



181

ウンチの大百科

キタナイと思わず、笑って読んでウンと遊ぼう！

定価650円



182

世界の怪奇大百科

怪奇現象、7大モンスターオカルト大特集！

定価650円



183

オリンピック大百科

がんばれ日本！これでロス五輪観戦はOKだ！

定価650円



184

ルアーづり大百科

これ一冊で君もルアーづりの名人になれる！

定価650円



185

怪獣プラモ大百科

ゴジラをはじめスーパー怪獣を楽しく作ろう。

定価650円

ケイブンシャの大百科



196

おもちゃ ロボット カーメカ 大百科

おもちゃロボットのメカと楽しいゲーム満載

定価650円



197

珍獣奇獣 大百科

コアラをはじめ世界中の珍しい動物大集合。

定価650円



198

秘境アマゾン 大百科

地球最後の秘境アマゾンのふしぎを大紹介！

定価650円



199

チョロ獣 大百科

チョロ獣、チョロQの遊び方と改造法大特集！

定価650円



200

鉄道模型 Nゲージ 大百科

人気車両の改造法から遊び方、作り方大公開

定価650円



191

おもしろ日本一 大百科

食べものをはじめ、おもしろ日本一を特集！

定価650円



192

実戦サッカー 大百科

セルジオ越後がマンガで解説した必勝戦法！

定価650円



193

恐怖スリラー 大百科

狼男、吸血鬼をはじめ恐い怪物・怪人大特集。

定価650円



194

ウルトラマンタロウ 大百科

タロウの決戦名場面とウルトラ兄弟全紹介！

定価650円



195 ヒサクニヒコの

おもしろ工作 大百科

ガラクタを使ったおもちゃの作り方を紹介。

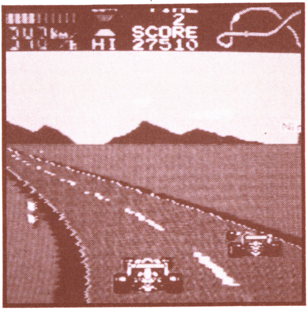
定価650円

大百科シリーズ・バックナンバー

- ⑮ エチケット・マナー大百科 650円
- 116 TV版1000年女王大百科 650円
- 118 カラー版世界の昆虫大百科 650円
- 119 冒険カメラ大百科 650円
- 120 世界の超特急大百科 650円
- 121 TV版伝説巨神イデオン 大百科 650円
- 124 自転車大百科 650円
- 125 映画版伝説巨神イデオン 大百科 650円
- 126 世界のポリス大百科 650円
- 127 わが青春のアルカディア 大百科 650円
- 129 大戦隊ゴーグルV大百科 650円
- まんがおもしろクイズ 大百科 650円
- 131 四季のおりがみ大百科 650円
- 132 ヒーロー雑学 もの知り大百科 650円
- 133 THEタケちゃんマン 大百科 650円
- 134 宇宙刑事ギャバン大百科 500円
- 136 アントニオ猪木・タイガーマスク大百科 500円
- 138 宇宙戦艦ヤマト大百科 完結編PARTⅠ 600円
- 139 占いあそび大百科 650円
- 140 太陽の牙ダグラム大百科 650円
- 141 ヒーローメカ大百科 650円
- 143 ペット飼育大百科 650円
- 144 モデルガン大百科 650円
- 147 クラッシャージョウ大百科 650円
- 148 宇宙戦艦ヤマト大百科 完結編PART2 600円
- 150 異星人・UFO大百科 650円
- 151 ブルース・リー大百科 650円
- 152 プロレス大百科 650円
- 154 バッテンロボ丸大百科 650円
- 155 ザブングル・ダグラムメカ大百科 650円
- 157 ジャッキーチェン2大百科 650円
- 158 スター・ウォーズ大百科 650円
- 159 科学戦隊ダイナマン大百科 650円
- 161 世界の超予言大百科 650円
- 162 からだなぜなに大百科 650円
- 163 プラモカー・オートバイ 大百科 650円
- 164 アニメアイドル大百科 650円
- 166 クンフースター大百科 650円
- 9 宇宙刑事シャリバン大百科 650円
- 73 林葉直子の 強くなる将棋大百科 650円
- 63 キャンディ・キャンディ 大百科 650円
- 65 松本零士大百科 650円
- 66 手芸大百科 650円
- 67 ウルトラマン80大百科 650円
- 68 ヤマトよ永遠に大百科 650円
- 69 マジンガーZ大百科 650円
- 71 拳銃・マシンガン大百科 650円
- 72 オタスケマン大百科 650円
- 73 全私鉄大百科 650円
- 74 超銀河伝説 サイボーグ009大百科 650円
- 75 ヒーローなぞなぞクイズ 大百科 650円
- 77 最新版特急大百科 650円
- 79 鉄人28号大百科 650円
- 80 川づり大百科 650円
- 81 映画版機動戦士ガンダム 大百科 650円
- 82 仮面ライダースーパー1 大百科 650円
- 84 カブト・クワガタ大百科 650円
- 85 ヒーローロボット大百科 PART2 650円
- 86 カラー版野鳥大百科 650円
- 87 TV版完結編 サイボーグ009大百科 650円
- 89 TV版完結編 銀河鉄道999大百科 650円
- 90 鉄道写真大百科 650円
- 91 最新兵器大百科 650円
- 93 あしたのジョー2大百科 650円
- 94 松田聖子野菊の墓大百科 600円
- 95 さよなら銀河鉄道999 大百科 650円
- 96 名探偵推理クイズ大百科 650円
- 97 あこがれの職業大百科 650円
- 98 宇宙大百科PART2 650円
- 99 天体・星座大百科 650円
- 102 手品・ゲーム大百科 650円
- 103 TV版宇宙戦士 バルディオス大百科 650円
- 104 映画版宇宙戦士 バルディオス大百科 650円
- 105 一休さんとんちクイズ 大百科 650円
- 106 ヒーローロボット 大百科PART3 650円
- 108 ヒーロークイズ 大百科PART3 650円
- 109 電動工作大百科 650円
- 111 海づり大百科 650円

アイドル百科1 松本伊代 650円
アイドル百科2 松田聖子 650円
アイドル百科3 河合奈保子 650円

- ③ 最新版世界の飛行機大百科 650円
- ⑤ 機関車・電車大百科 600円
- ⑨ 最新版自動車 もの知り名鑑大百科 650円
- ⑩ 特急・私鉄大百科 600円
- ⑬ 鉄道もの知り情報大百科 650円
- ⑭ 最新版戦闘機大百科 650円
- ⑮ 特急・急行大百科 600円
- ⑰ カメラ入門教室大百科 600円
- ⑳ 世界の鉄道大百科 600円
- ㉑ なぞなぞクイズ大百科 600円
- ㉒ 動物もの知り大百科 500円
- ㉓ テレビヒーロー大百科 650円
- ㉘ 宇宙大百科 650円
- ㉙ 仮面ライダー大百科 600円
- ㉛ 宇宙戦艦ヤマト大百科 650円
- ㉜ さらば宇宙戦艦ヤマト 大百科 650円
- ㉝ パズルクイズ大百科 600円
- ㊱ 特急大百科 650円
- ㊲ 世界の謎大百科 600円
- ㊳ まんが家入門大百科 600円
- ㊵ TV版銀河鉄道999大百科 650円
- ㊶ 続仮面ライダー大百科 600円
- ㊸ カラー版昆虫大百科 650円
- ㊹ 野外冒険大百科 600円
- ㊻ 映画版銀河鉄道999大百科 650円
- ㊾ 新たなる旅立ち 宇宙戦艦ヤマト大百科 650円
- ㊿ サイボーグ009大百科 600円
- 51 推理クイズ大百科 600円
- 52 お料理大百科 600円
- 53 続・TV版 銀河鉄道999大百科 650円
- 54 蒸気機関車大百科 600円
- 55 ヒーロークイズ大百科 600円
- 56 あしたのジョー大百科 650円
- 57 火の鳥2772大百科 650円
- 58 ヒーローマシーン 必殺技大百科 650円
- 59 特急もの知り大百科 600円
- 60 TV版Ⅲ 銀河鉄道999大百科 650円
- 62 新・仮面ライダー大百科 650円



任天堂
ファミリーコンピュータ大百科

ケイブンシャ

定価650円

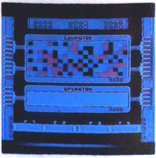
株式会社 勁文社 発行　昭和59年12月30日 初版 定価650円
昭和60年12月 1 日 第10版



任天堂
ファミリーコンピュータ大百科

 雑誌コード63544-56 定価650円

任天堂ファミリー
コンピュータ大百科

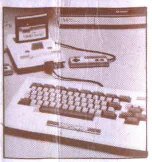


210

任天堂

ファミリーコンピュータ大百科

ケイブンシャ



210

任天堂

ファミリーコンピュータ大百科

ケイブンシャ